#ShinjiDream Cup in兵庫 supported by 朝日新聞社 @三木総合防災公園

実施概要

2016.5.26

朝日新聞

実施概要｜募集要項

■タイトル　#ShinjiDream Cup in 兵庫 supported by 朝日新聞社

■日　時　2016年6月26日（日）
【チーム受付】　08:00-08:30
【予選会】　09:00-11:50
【クリニック】　12:20-12:50
【チャリティ】　13:00-13:30
【決勝戦】　13:30-14:00
【スペシャルマッチ】 14:20-14:45
【閉会式】　14:50-15:25　*15:30囲み取材（16:00-香川選手OUT）

■場　所　三木総合防災公園　陸上競技場／球技場（フットサル場）
〒673-0515 兵庫県三木市志染町三津田1708

■出演者　香川真司　選手（ボルシア・ドルトムント所属）
谷田亮太　氏（香川選手専属トレーナー/クリニックサポート）
クリニック講師[TBD]

■M　C　MC[TBD]

■参加チーム　兵庫県内のサッカーチーム｜小学校2-3年生限定 1チーム16名まで｜24チーム
※兵庫県サッカー協会による抽選で決定
※クリニックには当選した全参加チームの登録メンバーの参加が可能です。

■試合形式　8対8のミニサッカー形式（８人制サッカー）
・予選リーグ、決勝戦を除く決勝トーナメント：10分1本（ハーフタイム無し）
・決勝戦　：10分ハーフ（ハーフタイム5分）※合計25分

●予選リーグ：8ブロック（各ブロック３チーム）のリーグ戦を実施。
各ブロック1位の全8チームが決勝トーナメントに進出。
順位決定方法は「①勝ち点」「②得失点」「③総得点」「④抽選」の順にて決定。

●決勝トーナメント：
予選リーグを勝ち上がった合計8チームによるトーナメント戦を実施。

■主　催　朝日新聞社

■共　催　株式会社UDN

■ブース運営　エフ・プロジェクト株式会社

■制作/運営　株式会社ライツアパートメント

■協　力　一般社団法人　兵庫県サッカー協会

【参加方法について】
■参加申し込み先
兵庫県サッカー協会
■募集期間
申し込み締切：2016年5月30日
■当選発表
2016年６月上旬

会場

三木総合防災公園　陸上競技場
（予選リーグ：フットサル場）

■住所：兵庫県三木市志染町三津田1708
■TEL：　0794-85-8408

■アクセスMAP

大会参加ルール

大会方式

１ブロック3チーム（Ａ～Ｈまでの全８ブロック）による予選リーグ戦を実施。
各ブロック１位の８チーム。全８チームによる決勝トーナメント戦を実施します。

※リーグ戦における順位決定方法は、勝点合計の多いチームを上位とし、順位を決定する。
　勝点は、「勝ち： ３点」・「引き分け： １点」・「負け： ０点」とする。
　但し、勝点合計が同じ場合は、「①:得失点差」「②:総得点」「③:当該チーム間の対戦成績」「④:抽選」 の順に決定する。

※トーナメント戦における引き分けの場合は、延長戦は行わずＰＫ戦（３人)により勝敗を決定する。（※４人目以降サドンデス）
※棄権の場合は０－３のスコアでの敗戦となり、相手チームに勝ち点３点が与えられる。

競技規則

2015-2016日本サッカー協会　８人制サッカー競技規則に準ずる。但し、下記項目においては<u>本大会特別ルール</u>を適応する。

１.競技人数：**※出場できる年齢に制限がございますのでご注意願います。**
　○小学校２年生～３年生（男女）の選手16名 (ＧＫ含む)、ベンチ入りは大人３名まで。
　　※2016年6月26日時点で、小学校２年生～３年生の選手に限ります。
　○コート上の選手は８名。※ＧＫの採用は任意とします。
　○登録選手は16名とし、試合を通じて全選手を必ず出場させてください。

２.競技時間：**<u>※試合開始５分前までには必ず、コートに集合して下さい。</u>**
　○予選リーグ：10分1本 (ランニングタイム / ハーフタイムなし)
　○決勝トーナメント：10分1本 (ランニングタイム / ハーフタイムなし)
　○決勝戦：10分ハーフ（ハーフタイム５分）
３.選手交代：交代ゾーンから自由に交代できます。
４.ピッチサイズ： 縦40m×横20m（予定）　※会場毎にサイズは異なります。予選リーグと決勝トーナメント準決勝までは人工芝ピッチ、
　　決勝戦のみ天然芝となります。決勝は８人制のコートサイズ
５.ゴール：高さ２m、幅３m（予定） 決勝は少年用ゴール
６.ボール： ４号球
７.ピッチ内に持ち込めるのは水のみとします。
８.反則と不正行為：
　○警告
　　退場：通常の競技規則に準ずる。また、警告の累積は次試合には加算されません。
９.ユニフォーム
　　○ユニフォームカラーが重なる場合はビブスを着用して下さい。(ビブスは大会事務局が用意)
　　○試合中は危険防止の為、メガネの着用は禁止です。但し、スポーツ用ゴーグルは使用可。
10.ウォーミングアップ
　　定められたエリアでウォーミングアップを行うことができます。スペースに限りがあるので、譲り合って使用して下さい。
11.スコア及び得点者確認
　　各チームの監督（指導者）は試合終了後、必ずゲーム担当者が記入した記録カードの内容を確認の上、サインをして下さい。
12.その他の特記事項
　　キーパーによるゴールキック禁止。スローインのみとします。
　　オフサイドの判定はなし
　　その他、本大会の特別ルールについては当日案内する場合がありますので予めご了承ください。