

エリアルは高度調整・キャラ独自の喰らい判定がある為、各自で判断してください。
基本エリアルはJAJBJC > (hjc) > JAJBJC > 空投げ です。

・ 基本コンボ

2A > BE5B > 2B > 2C > Aスラスト > エリアル
2A > BE5B > 2B > 5C > Bスラスト > エリアル
2A > BE5B > 2B > 5C > EXビジー > ちょい歩き5A > BE5B > エリアル

2C>AスラストからのコンボはこれからFVの練習を始める人用に使って欲しいです。
それ以外はネコ・ネコカ相手に使って行くことをオススメします。
ネコ・ネコカ相手にはこれとEXビジーからのコンボしか入らないので気を付けて下さい。

次にゲージが無いときはBスラストのコンボを選択して下さい。
Bスラストからのコンボはノーレデュースで4 0 0 0 ~ 4 8 0 0は減ります。
Bスラスト>JAで繋げていきますが、慣れないうちはJAが繋がらないと思います。
Bスラストを当てた際、少しディレイ（タイミングを遅らす）を掛けてからJAを振れば繋がりやすくなります。
キャラによってはかなり繋ぎにくいと思います。
特にシエル・さつき・赤主・両義は難しいのでコンボが安定しないと思います。
その場合は2C>Aスラストのコンボを使うか、ゲージをEXビジーに回していきましょう。

最後にBE5Bのダメージが大きい為、2AからBE5Bを積極的に繋げていきたいです。
リバースビートが使えない為、BE5Bがかなり前進する技なので固めで大いに活躍するでしょう。
FV使いにとって最初の壁となる部分だと思いますが、頑張って安定させましょう。

・ 着地コン

2A > BE5B > 2B > 5C > Bスラスト > ディレイJAディレイJBディレイJC > 着地 > JC > (hjc) > JBJC > 空投げ

Bスラストからの基本コンボが安定するようになったら着地コンの練習をしましょう。
ダメージ・ゲージ回収・画面端への運びに対して優秀です。

2A > BE5B > 2B > 5C > Bレター > ディレイJB > ディレイJC > 着地 > JC > JBJC > 空投げ
Bレター生当てからも可。

・ ダブルスラストコン

2A > BE5B > 2B > 5C > Aスラスト > Bスラスト > 着地コン

着地コンが安定するようになったら最後はダブルスラストコンをマスターしましょう。
このコンボと着地コンを混ぜることによってダメージ・ゲージ回収・画面端への運びがかなり優秀になります。
コツとしてはAスラスト > Bスラストの部分が距離限になっている為、
Aスラストの持続部分を当ててからBスラストを当てる感じです。
2Bと5Cの部分に対してディレイをかなり掛ければ密着2A始動でもダブルスラストコンは入ります。
しかし立ち喰らいとしゃがみ喰らい&キャラ限で更に距離調整が変わっていきます。
この辺は頑張って慣れて覚えて下さいとしか言いようがないです・・・
簡単なのは立ち喰らいの時なので、相手が立ち喰らい立った場合はダブルスラストコンを狙っても良いと思います。

・ 井野氏コン

2A > BE5B > 2B > 5C > Aスラスト > Bスラスト > ディレイJ2B > 5A > EXビジー > エリアル

一番ダメージの高いコンボですが、CCになってからはJ2Bの性能が変わった為に更に難しくなりました。
一応画面中央でも可能だとは思いますが、J2B>5Aの5A部分が目押しレベル。
難しい割りにダブルスラストコンよりダメージが300程度しか変わりません。
本人も安定してないのでやる必要がないかと・・・

- IHコン

2A>BE5B>2B>5C>Bスラスト>IH>BE5C>エリアル

コンボを決めている時に使えるIHコンはこれくらいしかありません。
エアルの部分にEXスラエアを使えばダメージ底上げで画面端へと運んで五分状態です。
他に良いIHコンをお持ちの方は是非提供を！！

- カウンター拾い

5A>BE5B>エリアル
214B>エリアル
BE5B>エリアル
BE5C>エリアル
BEBスラスト>5A>BE5C>エリアル

一番ダメージの高い拾いはBEBスラストですが、距離&高さによっては拾えない時もあるのでその時に適した拾い方をしましょう。

安定は5A>BE5Bですがそれだとちょっと安いのでBE5BやBE5Cでも拾えるようになります。

BE5BやBE5Cで拾った場合はエアリアルをJBBC>(hjc)>JAJBBC>空投げにしましょう。

補正的にこっちの方がちょっとだけ高いです。

5A>BE5BやBスラスト、BEBスラストで拾った場合はJAJBBC>(hjc)>JAJBBC>空投げで問題ありません。

- シールドカウンター拾い

5A>BE5B>エリアル
ちょい後ろ歩き2C>214A>エリアル
BE5C>エリアル
ちょい後ろ歩き2C>EXビジー>ちょい歩き5A>BE5B>エリアル
ちょい後ろ歩き2C>EXビジー>ちょい後ろ歩き5A>EXビジー>エリアル(画面中央)
ちょい後ろ歩き2C>EXビジー>BE5B>EXビジー>エリアル(画面中央)
BEBスラスト>5A>BE5C>エリアル

状況にもよりますが、一番ダメージの高い拾いはEXビジーを2回使用するコンボです。

こちらはゲージがMAXの時や殺しきれる時に使います。

BEBスラストの拾いは相手がカウンターと被カウンターかでタイミングが相当変わってくるので使う場合は慣れましょう。

- 画面端地上投げからの拾い

地上投げ>5A>BE5B>エリアル
地上投げ>Aスラスト>エリアル
地上投げ>Aスラスト>5A>EXビジー>エリアル
地上投げ>BE5B>EXビジー>エリアル
地上投げ>5A>BE5C>エリアル
地上投げ>5A>BE5C>EXビジー>エリアル

BE5Cを入れた方が高火力になります。

5Aを低めに当てないと繋がらないので意識しましょう。

・ 表裏用コンボ

2A>BE5B>2B>2C>Aスラスト>EX縦カット

2A>BE5B>2B>5C>Bスラスト>ディレイJAディレイJBディレイJC>着地>Aビジー>Aレター>EX縦カット

2A>BE5B>2B>5C>Bスラスト>ディレイJAディレイJBディレイJC>着地>Aビジー>J2B>5A>BE5B>EX縦カット

2A>BE5B>2B>5C>Bスラスト>ディレイJAディレイJBディレイJC>着地>Aビジー>J2B>5A>6B>EX縦カット

上記後の表裏等

2段ジャンプ>JB, J2B, 6C

ちょい後ろ歩きダッシュ>ダッシュ派生

前ジャンプ>バック空ダ>J2B

ダッシュ相手潜り>ジャンプ>J2B