

Star Wars: The Force Unleashed

項目数 : 47

総ポイント : 1000

難易度 :

(後述のコード使用時)

注意

全てのHolocronを集めても『Holocron Collector』が解除されないバグが頻繁に起こってる模様。
一部のライトセーバーカラーやコスチュームに変更する事が起因と見られている。
mission objectiveに"Default Text"と表示されたらアウト。
ニューゲームで取り直すしかない。

Apprentice	Complete Game - Apprentice difficulty. Do not change the difficulty after the game has started. 難易度Apprenticeでゲームをクリアする(難易度変更不可)	75
Sith Warrior	Complete Game - Sith Warrior difficulty. Do not change the difficulty after the game has started. 難易度Sith Warriorでゲームをクリアする(難易度変更不可)	100
Sith Lord	Complete Game - Sith Lord difficulty. Do not change the difficulty after the game has started. 難易度Sith Lordでゲームをクリアする(難易度変更不可)	100
Sith Master	Complete Game - Sith Master difficulty. Do not change the difficulty after the game has started. 難易度Sith Masterでゲームをクリアする(難易度変更不可)	100
Pushed	Defeat 100 enemies with Force Push Force Pushで敵を100人倒す	5
Gripped	Defeat 100 enemies with Force Grip Force Gripで敵を100人倒す	5
Shocked	Defeat 100 enemies with Force Lightning Force Lightningで敵を100人倒す	5
Repulsed	Defeat 100 enemies with Force Repulse Force Repulseで敵を100人倒す	5
Impaled	Defeat 100 enemies with Saber Throw Saber Throwで敵を100人倒す	5
Stormed	Defeat 100 enemies with Lightning Shield Lightning Shieldで敵を100人倒す	5
Grappled	Defeat 100 enemies with a grapple move Grapple moveで敵を100人倒す	15
Launched	Defeat 100 enemies with Aerial Ambush juggle combos Aerial Ambush juggle comboで敵を100人倒す	20
PROXY Won't Be Happy	Destroy 35 droids Droidを35体破壊する	15

Rebel Leader	Defeat 500 Imperials Imperialを500人倒す	15
Bossk	Defeat 200 Wookiees on Kashyyyk Prologue Kashyyyk PrologueでWookieeを200人倒す	15
Bully	Defeat 25 Ugnaughts or Jawas UgnaughtかJawaを25人倒す	15
Skilled	Earn 250,000 Force Points on a single level 1ステージでForceポイントを25万稼ぐ	5
Expert	Earn 500,000 Force Points on a single level 1ステージでForceポイントを50万稼ぐ	10
Legend	Earn 600,000 Force Points on a single level 1ステージでForceポイントを60万稼ぐ	25
Frenzy	Get a Frenzy x4 bonus Frenzy x4ボーナスを獲得する	5
Sith Frenzy	Get a Frenzy x8 bonus Frenzy x8ボーナスを獲得する	10
Sith Lord Frenzy	Get a Frenzy x12 bonus Frenzy x12ボーナスを獲得する	15
Holocron Collector	Collect all Jedi holocrons in the game Jedi holocronを全て集める	75
Corellian Star	Complete all bonus objectives on one level 1ステージのボーナス要素を全てクリアする	10
Force Push Mastery	Defeat 500 enemies with Force Push Force Pushで敵を500人倒す	20
Force Grip Mastery	Defeat 500 enemies with Force Grip Force Gripで敵を500人倒す	20
Force Lightning Mastery	Defeat 500 enemies with Force Lightning Force Lightningで敵を500人倒す	20
Force Repulse Mastery	Defeat 500 enemies with Repulse Force Repulseで敵を500人倒す	20
Lightsaber Throw Mastery	Defeat 500 enemies with Saber Throw Saber Throwで敵を500人倒す	20
Lightning Shield Mastery	Defeat 500 enemies with Lightning Shield Lightning Shieldで敵を500人倒す	20
The Bigger They Are	Defeat 6 Rancors Rancorを6体倒す	15
The Harder They Fall	Defeat 10 AT-STs or AT-KTs AT-STかAT-KTを10体倒す	15
Cannon Fodder	Defeat 150 Stormtroopers Stormtrooperを150人倒す	15

Sith Trials	Complete all Training Room challenges and Combat Modules Training RoomチャレンジとCombat Moduleを全てクリアする	20
Sith Training	Complete all Training Room lessons Training Roomレッスンを全てクリアする	20
秘密の実績		
Invasion	Complete Level - Prologue プロローグをクリアする	10
Insurrection	Complete Level - TIE Factory, act 1 TIE Factoryをクリアする	10
Jankyard	Complete Level - Raxus Prime, act 1 Raxus Primeをクリアする	10
Jedi Hunt	Complete Level - Felucia, act 1 Feluciaをクリアする	10
Empirical	Complete Level - Empirical, act 2 Empiricalをクリアする	10
Vaper Room	Complete Level - Cloud City, act 2 Cloud Cityをクリアする	10
Skyhook	Complete Level - Kashyyyk, act 2 Kashyyykをクリアする	10
Infestation	Complete Level - Felucia, act 2 Feluciaをクリアする	10
Destroyer	Complete Level - Raxus Prime, act 2 Raxus Primeをクリアする	10
Redemption	Complete Game - Light Side ライトサイドでゲームをクリアする	20
Revenge	Complete Game - Dark Side ダークサイドでゲームをクリアする	20
Worst Day-Shift Manager Ever	Kill 12 Stormtroopers as Vader during the Prologue プロローグの間にベイダーとして12人のストームトルーパーを 殺す	10

難易度Apprenticeでほぼ取得可能。

Sith Master

- ・ 一度Apprentice, Sith Warrior, Sith Lordのいずれかでクリアしないと選択できない。
- ・ 上位難易度をクリアすれば下位も解除。

Bossk

- ・ プロローグ面でTIEファイターが飛んできて壊れた橋の先にある橋ではウーキーが無限に沸くので、そこで200体倒せる。

Redemption, Revenge

最終ステージのとある場面で選択しなければならなくなるので、どちらかを選びクリアすると解除。

- クリア後は自動的にセーブされるがCONTINUE GAMEを選びデモシンの後STAGE SELECTを選べば最終ステージをもう一度出来る。
- クリア後のオートセーブはクレジット後、クレジット終了前にダッシュボードに戻ればラスボス直前から再戦可能、ただしこの場合クリア特典のコスは片方だけ。

Sith Trials, Sith Training

- ゲーム中、STARTを押してTraining Roomを選択。
- フォースを強化したり、各種パラメータを上げてから挑む方が楽。

Holocron Collector

- <http://www.xbox360achievements.org/forum/showthread.php?t=91815>

技実績について

- プロローグで操作出来るダースベイダーのキル数もカウントされるので、前述のウーキー無限湧きポイントで楽に稼げる。
- 主人公（アプレンティス）と比べ、フォースの回復が比べ物にならないほど早いので、実績解除し易い。
- ただし、ベイダーが使えない技については主人公操作時に解除するしかない。

Stormed,Lightning Shield Mastery

- ベイダーがスキル所持してないため、ウーキー狩り不可。
- Lightning Shieldのレベルをmaxにすると帯電シールドになるので、LT+Y最大タメで敵を巻き込む。
- 1面冒頭のTie Fighter格納庫でトルーパー狩り セーブ チェックポイントリロードがお薦め。

Grappled

- Sith Throw(Y+B)で倒す。
- ベイダーでも取得可。
この際はYのみでForce Chokeになる。

Launched

- これもベイダー未所持。
- Saber Slam(X,X,X,B長押し)、もしくはそれに繋がる一連のスキルコンボで倒す。
- 序盤だとスキル発動前に仕留めてしまうので後半ないし高難易度で。

アプレンティスで解除しなければならない技実績（とその対応ボタン）

- Shocked,Force Lightning Mastery Force Lightning (Y)
- Stormed,Lightning Shield Mastery Lightning Shield (LT+Y最大タメ)
- Launched Aerial Ambush (X,X,X,B長押し派生)

ベイダー卿でも解除出来る技実績（とその対応ボタン）

- Pushed,Force Push Mastery Force Push (B)

- Gripped, Force Grip Mastery Force Grip (RT,スティック)
- Repulsed, Force Repulse Mastery Force Repulse (LT+B)
- Impaled, Lightsaber Throw Mastery Saber Throw (LT+X)
- Grappled grapple move (Y)

以下の記述内容を使用の場合自己責任でお願いします。

また通常コードを使用すると一部のものが解除不可およびセーブ不可になります。

コード記載のサイト

- http://mycheats.1up.com/list/cheat/3157127/star_wars_the_force_unleashed/xbox_360

以下の手順をふむと実績解除およびセーブ可能になる。

- 任意のコードを入力（セーブ不可の警告文表示）。
 - 本来チェックポイントのある場所を通過（コード入力してるため、画面にSAVEと出てこないが）。
 - 適当に死亡すると、本来チェックポイントのある場所からリスタートする。
 - メインメニューを開いてタイトルに戻る。
 - タイトルバックでコンティニューを選択。
 - メインメニューを開くと、何故かセーブ可能なので任意の場所にセーブする。
 - ダッシュボードに戻って、再度ゲームを起動。
-
- 難易度Sith Masterをクリアするなら、"KATARN""JOCASTA""HURRIKANE""MOLDYCROW"の4つを入力すれば十分健闘出来る。
後述の体力回復技も利用しよう。
"LIGHTSABER"は要所要所で入力し直さないとならないのでオススメしない。
 - ライトセーバーとコスチュームのアンロックコードを使用すると対応のHolocronが出現なくなるので、Holocronを集める際には使わない方が良いだらう。

体力回復

- Force Tarentの体力最大値にポイントを振り分けると、現在の体力が全快する。
この性質を利用するとポイントリセット後に再度振り分けを行なうことによって、任意の場所で体力回復が出来る。
ただし、リセットの際に1ポイント消費するので注意が必要。
All talentsのコード"JOCASTA"を入力後、ポイントリセットすると膨大なポイントが残るので、繰り返しコード入力してポイントを溜めよう。
これでリセット時のポイント消費を気にすることなく、何時でも回復出来るようになる。
難易度Sith Masterも容易くクリア出来ることだらう。
-