

白レンのスタイルは起き攻めのクレセント、設置とシューティングのフルムーン、固めのハーフ、とかなり尖っている、自分の好みのスタイルで戦おう

クレセントムーン

AC時と全くと言っていいほど同じ。やや威力が下がった感があるが、以前から使っていた人なら苦労なく使えるだろう。

(以下詳細)

...

フルムーン

遠距離でのシューティングがメイン。火力が低く切り返しも弱い。設置と飛び道具の性能はかなり高め。システム的な相性も良い。白レンの強みだったAスワンがないが、十分に戦えるスタイル

スタイルの中でゲージ依存性が高い上にコンボが乏しいのでゲージの管理を十分に行うことと数少ないコンボをきちんとできるようにする必要がある。

(以下詳細)

...

ハーフムーン

ある種、鬼門か・・・？ダッシュ時の分身がなく、無敵もない。C・Fにはある通常技中段が無く、さらにJBECの玉も出せないなので、ほとんどの場合ハーフを使うよりもクレセントを使うべきという声が多い。ver.Aでダッシュが全キャラ中で最速(?)になり立ち回り、固め性能が強化され、CCでは5C前進による固め性能の強化、新技の追加がなされ、死にスタイルの汚名を返上しつつある。研究次第では化ける・・・かも

(以下詳細)

...

M B A A C C 変更点

...

ver1.05変更点

共通

- 歩き高速化
- BE4B追加
- 一部技にダウン引き起こし性能の付与(全キャラ共通、システムの追加)
- 空中生投げからコンボが繋がるように(全キャラ共通、システムの追加)

C

- EXナーサリーの性能変化(キャンセル可能行動の増加)
- 空中BEAバレット追加
- Bスワン空中ヒット時相手がバウンドするように
- 地上Bバレットヒット時派生Bも空中EXバレットでキャンセル可能に

H

- EXナーサリー性能変化(C同様)
- Bナーサリーのダッシュ速度高速化
- Bスワン空中ヒット時相手がバウンドするように

F

- 空中BEAバレット追加
- 空中AピラーEXキャンセル可
- EXワルツ空中相手でも全段ヒットするようになった

その他情報判明次第追加します