

注：RYLwikiをほぼ転載して作成しているのでROWと違う点が多々あるので注意して下さい。

- ▶ [ファイター](#)
 - ▶ [ディフェンダー](#)
 - ▶ [ウォリアー](#)
- ▶ [ローグ](#)
 - ▶ [アサシン](#)
 - ▶ [アーチャー](#)
- ▶ [メイジ](#)
 - ▶ [ソーサラー](#)
 - ▶ [エンchanター](#)
- ▶ [アコライト](#)
 - ▶ [プリースト](#)
 - ▶ [クレリック](#)

ファイター

ディフェンダー

ソロ狩り時

推奨スキル	Full Swing Hard Hit Toughness Axe Mastery あとはお好きに
非推奨スキル	
推奨ステータス	CON多め
基本戦術	<p>戦術：殴る。ひたすら殴る。飽きたらHard HitやFull Swing撃ってみる。 Shared Painは1.0.5.7のパッチがあたって効果が修正された。</p> <p>敵に与えるダメの増加量より敵から食らうダメの減少量に快感を覚えるられるようなプレイヤースキルが必要w</p> <p>戦術というか、ソロ時の遊び方例 タイマンガチンコ勝負でいくつLv のmobまで倒せるか一人旅。 PT時のためにリンクの激しい狩場で小範囲のmobを絡める練習をする。 PTを視野に入れたソロ時一例です。 ソロオンリーならSTRディフェンダーという選択肢もあり？なのか？</p>

PT狩り時

推奨スキル	Full Swing Hard Hit Toughness Axe Mastery Willpower
非推奨スキル	
推奨ステータス	CON極
基本戦術	<p>メインタンク。Pullerが釣ってきた獲物のタゲを一身に集める</p> <p>タウント属性スキルを定期的に撃ち常にヘイトを稼ぎ続ける 常時獲物が供給される場合、Pullerが釣ってきた獲物のタゲ取りにFull Swing ヘイト稼ぎにHard Hitのように撃ち分けが必要</p> <p>基本的には大きく動かず、全ての敵を殴れる位置に微調整する(狩り場によっては移動しながらのことも)。 タンクが動きすぎると敵陣の中に入ってしまう、後衛が敵に狙われることになってしまう。 殴りながらの前後移動は大きく動きすぎてしまうので、横移動で微調整しよう。</p> <p>常に良い装備が求められるため、金のかかるクラスだが、アイテムの整理も出来ず捨ててしまうことも多い過酷なクラス。</p>

[上へ](#)

ウォリアー

ソロ狩り時

推奨スキル	各Mastery Chain Reaction Hard Hit Battle Song Improved Critical Mana Cell 1-1
非推奨スキル	
推奨ステータス	STR多め

基本戦術	<p>二刀流・両手武器・片手武器&バックラーの選択肢がある。 両手武器に比べて武器の振りが速い上にバックラーを持つ事でHPとMPを補強できるので バックラーを精錬して装備しているプレイヤーは多い。 Battle Songを歌いながらHard HitとChain Reactionを比較的ガンガン打てる。 両手武器はスキルダメージの大きさが魅力。だがソロでは結構MP不足に悩まされる。</p> <p>Mana Cell は1-1あるとHPが少ないウォリアーではソロ・PT・戦争まで幅広く重宝するので是非取っておきたい。 Hard HitはPT時使えないため3-0までに留めPT時には他のスキルに入れ替える等の自由度を持たせる選択肢もある。 先々PTに入る事を考えるとBattle Song のMP消費はきついが取れるだけ取っておいた方がいいだろう。 Masteryに関してはスキルダメージに+されないとの噂がある。</p>
------	---

PT狩り時

推奨スキル	<p>Mana Cell 1-1 Chain Reaction 各Mastery Battle Song Improved Critical</p>
非推奨スキル	<p>Hard Hit</p>
推奨ステータス	<p>STR極（ダメージを受けないプレイが推奨なので防御の必要無し）</p>

基本戦術	<p>まず狩りの間はBattle Songは常に歌っておく。 たまにPTメンバー全員に掛からない事があるので、その時は一回歌いなおす。死んだ時やりログした時も忘れずに歌いなおす。 プラーがmobを釣ってきたら、タンカーが数発攻撃してから攻撃開始。 タンクが攻撃する前には絶対攻撃しない。 mobに攻撃が届くギリギリの所から攻撃するように心がける。 殴りながらの前後移動は大きく動きすぎてしまうので、微調整後殴り始める。 その際タンカーを押さないようにタンカーが殴っている反対側or側面から殴る。 以上は全てこちらにタゲがこない為に必要。</p> <p>攻撃する時は必ずMana Cellをかけておき、もしmobの攻撃がきてしまい Mana Cellが消えたら、すかさずChain Reactionでタゲを外し、再度Mana Cellを張り直す。</p> <p>Chain Reaction を与ダメ向上の為にCT終了毎に連発している場合は Mana Cellが消えたらサイドステップorバックステップなどでその場を離れタゲを外す。</p> <p>とにかく、いかにダメージを受けずに攻撃できるかが腕の見せ所。 Mana Cell 消 Chain Reaction Mana Cellのコンボはノーダメージ可能 万が一ダメージを受けても、すぐにタゲを外し食らうのは一撃のみで済まし 自分で何か食べて回復しましょう。Healは基本的に回ってこないと考えましょう。</p> <p>Hard Hitはタウント属性の為、絶対に使ってはいけない。</p>
------	--

[上へ](#)

ローグ

アサシン

ソロ狩り時

推奨スキル		Dual Wield Mastery Dagger Mastery Stealth1-1 Backstab Mana Cell 1-1
		Hard Hit Improved Critical
		Evasion Will Power Stealth1-2
非推奨スキル		
推奨ステータス	DEX極 STR極 バランス	

<p>基本戦術</p>	<p>DEX極は装備、Backstabが上がる。あと足速くなる。 STR極は基本能力が上がる。 バランスはその中間。</p> <p>装備は攻撃力を求めるなら二刀流、安定化を求めるなら一刀流を選択。 二刀流の通常攻撃速度は一刀流に比べて少しだけ速く、マスタリー2種の効果によって攻撃力が高い。 二刀流の時は装備中の武器のどちらか一方が壊れてしまうと攻撃できなくなる。 一刀流の場合、左手にバックラーを装備。 バックラーの精錬度によるが、最大HPやHP/MPの自然回復、ブロックの効果が得られ狩りが安定する。</p> <p>攻撃する時は必ずMana Cell をかけておく。防御力が低いため、1回でも防げると助かる。 Backstabは必ずStealth状態から使用する。初撃に使用するのが安全。 Stealth状態は無敵ではない為、mobが攻撃モーションに入っているとStealth状態になれても攻撃は受けてしまう。 StealthはBackstabへの連携とタゲ外しに使うくらいなので1-1でよい。 Hard Hitを絡めてもよいが、消費MPが跳ね上がる為多用できない。 ウォリアーに比べて攻撃単発の威力は低いが、手数は多いのでImproved Criticalも相性が良い。 スキルポイントが余っていれば、とりあえずEvasionなどを覚えておくとよい。</p> <p>装備やスキル整ったら纏め狩りによって全職業中トップクラスのソロ効率ができる。 Backstabで1kill出来る（もしくは少し残るくらいの）MOBを5匹釣ってまとめてBackstabで一掃する作業の繰り返し。 高MPRをつけたバックラーやスキルWill Power、アイテム使用で次の5匹を釣る間にMPを回復する。 斧装備のHerd hitとの相性が良く、アーマーブレイク効果でBackstabの威力が上がる。</p>
-------------	--

PT狩り時

推奨スキル		Dual Wield Mastery Dagger Mastery Stealth1-1 Backstab Mana Cell 1-1
		Improved Critical
		Evasion Stealth1-2
非推奨スキル	Hard Hit	
推奨ステータス	DEX極 STR極 バランス	
基本戦術	<p>DEX極は装備、Backstabが上がる。あと足速くなる。 STR極は基本能力が上がる。 バランスはその中間。</p> <p>プラーがmobを釣ってきたら、タンクが数発攻撃してから攻撃開始。 タンクが攻撃する前には絶対攻撃しない。 mobに攻撃が届くギリギリの所から攻撃する。 殴りながらの前後移動は大きく動きすぎてしまうので、微調整後殴り始める。 以上は全てこちらにタゲがこない為に必須。</p> <p>攻撃する時は必ずMana Cellをかけておき、もしmobの攻撃がきてしまい Mana Cellが消えたら、すかさずStealth Backstabでタゲを外し、再度Mana Cell を張り直す。 MP不足の場合は、Mana Cellが消えたらサイドステップorバックステップなどで その場を離れタゲを外す。</p> <p>とにかく、いかにダメージを受けずに攻撃できるかが腕の見せ所。 Mana Cell消 Stealth Backstab Mana Cellのコンボはノーダメージ可能 万が一ダメージを受けても、すぐにタゲを外し食らうのは一撃のみで済まし 自分で何か食って回復しましょう。</p>	

[上へ](#)

アーチャー

ソロ狩り時

推奨スキル	Aimed Shot Camouflage
	Dual Shot
非推奨スキル	
推奨ステータス	DEX (装備優先?) STR (能力優先?)
基本戦術	<p>Camouflage Aimed Shotなら2-3レベル上の敵でも近づく前に倒せる。 近づいてきたら剣などで戦う。(弓よりも攻撃速度が速い) レベル相応の敵なら剣でもサクサク狩れると思う。 まだ40なのでキノコあたりまでの経験ですが...。 POT&肉orキノコ使えばゴルゴン相手でもそこそこいける。(効率悪いが)</p> <p>場合によってはmobのレベルを落として、10匹くらい弓で釣って集めてから剣で攻撃を繰り返した方が効率いい時もある。 もちろんその時は10匹からの攻撃を一身に受けてもアイテムで十分回復できるレベルのmobにしとく。 ただ、周りに他プレイヤーがいる時にこれをやると輦蹙をくらうかも。</p>

PT狩り時

推奨スキル	Mana Cell 1-1
	Camouflage
非推奨スキル	
推奨ステータス	

基本戦術	<p>PTでは釣り師。 弓さえ撃てればスキルもステもあまり関係ないが Mana Cell1-1くらいかけておいたほうがいいかも。 装備も特に問われない、が、プレイヤースキルが必要。</p> <p>狩の前にmobの沸き位置を確認して、mobを集めやすく、 かつリンク等で集まりすぎない位置をタンクに指定。 タンク、クレリックと何匹つつ釣るか相談。 PTメンバーにbuffが終わったか確認してから釣り開始。 modに弓でダメージを与え、できるだけタンクの正面に連れてくる。 このとき必要以上にダメをあたえすぎるとタンクにタゲが移りにくいので注意。 釣りすぎず、釣らなすぎず、いい塩梅に調整。釣りすぎたらPTのから少し離れて まわす。 クレリックのMPタンクのHP、チャットに気をつける。 忙しい職です。臨時保管のアイテムなどはポタポタお漏らししちゃうが拾いに 戻る暇はない。</p>
------	--

[上へ](#)

メイジ

ソーサラー

ソロ狩り時

推奨ス キル		Firebolt Frostbolt Lightning Arrow Bloody Mana
非推奨 スキル		Mana Cell Grease Vampire Kiss
推奨ス テータ ス	INT	Death Ray

INTで魔法力・MPを上げる。

2-Xで範囲狩りできる様になるまでは1体1体を確実に倒していく。

初期の敵では殴っても殺せるが魔法の逃げ撃ちでもいい。

Bloody Manaなどで座る時間を短縮しどんどん狩りましょう。

[初心者向1体狩りの方法]

Firebolt が撃てる距離から1-Xを撃ち、Vampire Kissの射程に入ったら1-Xでダメ+回復。倒し切れなかったら殴りで止め。慣れれば5mぐらいの敵も相手に出来ます。

2~3体倒したらBloody ManaでMP回復。Bloody Manaのレベルは自分の最大HPの7~8割消費目処。

使用直後の残りHPが1割ぐらいで1-1First Aidを使えば結構回復します。

敵のレベルが合えば回復アイテムも休憩もなしで永久機関できます。

もしも、後述している釣り狩りがどうしても上手く出来ないようなら、Vampire Kissを強化した上で、引き続き1体ずつ確実に倒していく事を推奨します。

そもそも、常時思い通りに範囲狩りが出来るとは限りませんので・・・

2-Xを覚えたら範囲攻撃となるため釣り狩りが可能になります。

ただ、2-Xを覚えたての頃は範囲攻撃する事自体は出来ても威力が低く、途中で帰られる等であまり効率的に経験値を稼げないかも知れないので、3-0を習得してから2-6の範囲攻撃を始める方がより良いかも知れません。

一度の攻撃で最多5匹の敵までなので、できるなら5匹釣ります。

敵が横長に見える位置に立ち敵と敵の間を縮め、これを繰り返します。

敵が集まった後はキャストした魔法を撃ち込むだけです。

注意すべきは敵の初期位置、離れ過ぎると帰ってしまい経験値も減ってしまいます。また基本X-6の威力が強いのですが、4-0は例外的に覚えたてでも3-6よりも威力が強いです。

但し、3-6とはそんなに威力は大差ない上にST異常の効果時間が3-6より短く、クールタイムも長くなってしまいますので、少々効果範囲が狭くてもかまわない状況下であるならば3-6を使うべきでしょう。

攻撃の射程が長いMobなどは無理をせず、攻撃が来るまでに撃ちましょう。

かなり脆いので、Mana Cell は飽くまで保険程度の意識で。

あまり敵が密集していない所で狩る場合は2~4体で妥協する事も必要です。敵を集めるのに時間をかけても結果的に効率が悪くなります。

また、近くに横殴りして来るプレイヤーがいるような場合は、例えVampire Kissを1-1止め、または完全にきってしまっても1体ずつ倒すようにした方が良いです。

MAP 3以降ではアイテムで敵対国のプレイヤーから攻撃されないようにしていても横殴りで狩りの邪魔はされてしまうので、

上手く範囲狩りが出来るだけのプレイヤースキルがあっても、範囲狩りする事に極端にこだわりすぎないようにしましょう。

基本戦術

PT狩り時

推奨スキル	Firebolt Lightning Arrow Frostbolt Grease Mana Cell	
		Death Ray Vampire Kiss
非推奨スキル		
推奨ステータス		
基本戦術	<p>大人数PTではDDではなく釣り師となります。</p> <p>この場合はMobのLvが高いのでST異常の効果時間は無いに等しくなります。敵一体の狩りが精一杯の場合はMobに攻撃を行った後、タンクの前にMobが移動する様に誘導します。</p> <p>理想はMobが絶えたらすぐ持って行ける様に、Mobをキープしておく事です。タンクが敵数匹に耐えられる様になったならソロ時の狩りと同じ様にMobを纏め、タンクの元へ誘導します。</p> <p>釣り時ダメージを与え過ぎるとタゲが中々外れないので注意が必要。また釣り時にPTから離れ過ぎると経験値・アイテムが貰えなくなります。暇な時はヒーラーにMobが向かわないか注意し、向かった場合Greaseで足止めして逃げる時間を作ります。</p> <p>次は少人数PTなどでDDとして参加した場合です。この場合は範囲攻撃をひたすら撃つ事になりますが、タンクがMobのタゲを取り、自分が十分な距離を取っていないとMobがこちらへ向かいますので注意。またFrostboltなどのST異常の時間もそれなりにあるはずなので、タンクの助けになります。</p> <p>最後にリンクする狩場での動き方です。周囲に気を配り、ヒーラーにタゲが向かう前に魔法を撃ちタゲを奪った後に誘導します。他にもGreaseでタンクの前でMobを足止めする等の「安定した狩り」ができる様にします。</p>	

エンchanター

ソロ狩り時

推奨スキル	Enchant Weapon(EW) Weaken Mana Cell Bloody Mana Grease (弓矢使用時限定、短剣使用時は重要度が下がる)
非推奨スキル	
推奨ステータス	lv55までint極 ; 4-0習得後はMana cellを上げたい場合を除き、基本的にはdex振り

基本戦術	<p>近接戦闘で狩る場合はEWとWeaken(1-6)をフルに使いつつ短剣で叩く。瞬間ダメは弓や杖が上だが攻撃速度の関係で短剣のほうが早く敵を倒せる場合が多い。</p> <p>減ったMPはBloody ManaやMP回復が高い杖に持ち替えてお座りして回復。敵を倒しきる前にMana cellが切れても下手に張り直そうとせずにそのまま倒しきる事を推奨する。何故なら元の位置に帰られる動作を行われる事で経験値が減ってしまう可能性が有るから。</p> <p>なので、Greaseは敵がリンクした時の時間稼ぎとして使う事になる。</p> <p>また、Mana cellがあるからと言ってあまりにHPが減っている状態で戦闘を始めたりしないように、もちろんMana Cellは最大のを戦闘と戦闘との合間に掛け直すことも必要</p> <p>低レベル時はMana Cellの他にベーコン・スープ連打を併用しても良い。</p> <p>上記狩り方法はlv50～60程度までを想定してます。</p> <p>敵のレベルが高くなって来ると一撃喰らっただけでも結構痛くなるので、Mana cellを余程上げていない限り（最低でも3-0以上か？）は個人的にはこちらへんが近接戦闘でのソロ狩りの限界かと（・ ・）。</p> <p>弓矢を使う場合はEWとWeaken(1-6)を使う事に加え、Grease(1-6)で足止めして戦うのが一番安定すると思われる。</p> <p>何故なら変に引き狩りしては、余計な敵が寄って来る可能性が高くなる上に、途中で元に位置に帰られる事で経験値が減ってしまう可能性も有る為。</p> <p>転職直後から弓矢で戦っても特に問題なく育てられる上に、攻撃を極力受けずに済む為、Mana cellを1-1止めにしているレベル60を過ぎてからも普通にソロ狩りできるから、転職直後から弓矢で戦うというのも有り。</p> <p>Mana cellを最小限にしてGreaseをメインスキルの1つとして使うなら寧ろそうすべきかも知れない。</p> <p>Greaseは段階が上がる毎に射程が長くなり（1-Xでもより長くなった射程内にいる単体の敵に掛けられる）、より弓矢の射程を生かせるようになって安全性が向上するので。</p> <p>そもそもDEXがソーサラーよりも上昇し易いとは言え、耐久性においてはそんなに大差はなく、Mana cellに大してポイントを振っていないなら、なるべく攻撃を受けないようにするのが望ましい。</p>
------	--

PT狩り時

推奨スキル	Enchant Weapon(EW) Weaken Mana Cell
非推奨スキル	

推奨ステータス	int160 int極であるメリットは少ない
基本戦術	<p>クレリック・ソーサラー以外の全員にEWを継続的に掛け続ける。時間が無いときはクールダウンタイムが長いので1-6をかけ、切れる前に掛けなおす。</p> <p>lv60 では3-6が詠唱可能なint160は必須、4-6であっても上昇値は3-6の場合と同じであることが殆ど。</p> <p>ただし、効果時間が長くなるため?レベルは習得しておくで便利。</p> <p>Weakenは一瞬で効果が切れるため、2-6を連発するか3-6で広範囲を巻き込むかは状況次第。</p> <p>また高レベルの場合、EWの効果が長く余裕があるときはプラーにもなれるため弓を持っていくと喜ばれる。</p> <p>ただし、射程がアチャより短いためメインプラーとなるには狩場が限定される。足止めスキルは高レベル相手には瞬時に切れるので殆ど効果なし。;</p> <p>あと他に必要なスキルはないため、余ったスキルポイントはお好みで。</p> <p>Serenity : 気休め程度のCDT減少&MP増加</p> <p>Shatter : エンチャのスキルの中ではタウントがとりやすい。逃げるMOBには有効</p> <p>Bloody Mana : プリースト・クレリックがいないときのMP補給に。</p>

[上へ](#)

アコライト

プリースト

ソロ狩り時

推奨スキル		Bright Armor Rage Chant Encourage
		Hard Hit1-1 Axe Mastery(斧を装備する場合) Wounds Graft (Wounds) First Aid (Shining Hammer)
非推奨スキル	特に無し。	
推奨ステータス	Con極・Wis極・バランス・どれでもよし	

基本戦術	<p>Buffを魔法力装備でかけた後、好みのアクセサリを装備して殴る。 Bright Armorでかなり防御力が上昇するので GreaseやShining HammerやWoundsで複数まとめ狩りもやろうと思えばできる。</p> <p>装備に関しては両手鈍器を装備するより片手武器&バックラーを装備している人が多いように感じる。 理想は7ソケットのバックラーが欲しいが、スピードバックラーなら5ソケットでも全然問題ない。</p> <p>First Aid (Shining Hammer) を伸ばすかWounds Graftを伸ばすかの選択はお好みで。</p>
------	---

PT狩り時

推奨スキル	Bright Armor Rage Chant or Tractable Chant
非推奨スキル	
推奨ステータス	WIS多めが望ましい

基本戦術	<p>魔法力重視のアクセサリー装備で、全員にBright Armorを継続的に掛け続けるなかでもタンクには最優先で切らさない事が大切</p> <p>ROWではクレリックにLife AuraがあるのでクレリックのMPが不足に悩まされる事がほぼないので</p> <p>Manaflowが必要になる事はほぼ無い。</p> <p>狩り前や死んでしまった後、リログ後にRage Chantをかけるのを忘れない事</p> <p>上記を満たした上で余裕があれば殴りに参加してもよし</p> <p>ただし殴るのに夢中になってBright Armor を切らしてはいけないし死ぬとBright Armor が消えてしまうので、ほどほどに</p> <p>の必須スキル以外はお好みで</p> <p>Encourage クレリックのMP不足の緩和</p> <p>First Aid ソロ時強化 & 横沸きmobのタゲ取り タンクへ誘導に使用できる</p> <p>Wounds Graft ソロ時強化 & 回復が間に合わない時のサブ回復</p> <p>Tractable Chant 運良く2プリーストになれば使える</p> <p>プリースト一人ではTractable ChantとRage Chantの同時使用は出来ない</p> <p>Tractable Chantは高スキルレベル+高魔法力になると有用度急上昇。</p> <p>プリーストはBuffを切らさなければ戦闘中自由に動ける。</p> <p>「今どんな行動をとればいいのか？」と常に考えながら行動すると良い。</p>
------	--

[上へ](#)

クレリック

ソロ狩り時

推奨スキル	
非推奨スキル	
推奨ステータス	
基本戦術	

PT狩り時

推奨スキル	Heal
	Faith
	Encourage / First Aid (Shining Hammer) Dazzle
非推奨スキル	

推奨ステータス	
基本戦術	<p>Heal必須。その他はスキルポイント不足のうちは選択取得 First Aid サブ回復&ソロ狩り強化 Dazzleサブ回復 Encourage 消費MPとの兼ね合いから使い所の見極めが必要 2ndクレリックやプリーストがEncourage持ちなら狩り前に使用者の相談をしよう</p> <p>タンクへのHealが役目、1-6撃ちや2-6撃ちが基本 pullerへの回復はmobのタゲが自分に向かうので厳禁</p> <p>Heal3-0以上やキュアライトの範囲回復は puller巻き込みや、DDを背中から殴っているmobのタゲが 自分に向く危険性があるため推奨度低 釣りと釣りの合間のmobが途切れた瞬間など使い所の見極めが必要</p> <p>もしmobに狙われたら、タンクがタゲを取れる位置へmobを誘導しましょう</p>

- ▶ アコは火力不足なので、Hard Hit1-1で剣持ちだけでも少しは変わるかもしれない。剣Hard Hitは追加ダメが若干入る。 -- 名無し (2008-12-12 15:57:01)
- ▶ スキル名を日本名から英語に置き換えました。 -- 名無しさん (2009-01-07 15:29:56)
- ▶ プリーストの項目をROW用に編集しました。間違ってる所があるかもしれないので参考程度で・・・ -- 名無しさん (2009-01-13 17:53:55)
- ▶ アサシンのソロ狩り項目を更新しました -- comesin (2010-03-18 13:14:20)
- ▶ ソーサラーのソロ狩り項目を更新しました。 -- 名無しさん (2010-07-18 16:57:03)
- ▶ エンchanターのソロ狩り項目を更新しました。 -- 名無しさん (2010-08-25 14:11:48)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>