

パーティ

▶ 組み方

申請を出したい相手をShift+右クリック。

▶ 制限

最大10人まで

組めるレベルに制限は無いが、最もレベルの高い人とのレベル差によって獲得経験地が減少する。
レベル差13で経験地は1になる。

▶ ボーナス

パーティの人数による経験地キャップの上昇はありません。

▶ 役割、立ち回り

役割	人間職	アーカン職	立ち回り
タンク	ディフェンダー	テンプラー	壁となってMOBの攻撃に耐え続ける。 タウントスキルを使用し、DDに攻撃がいかないようにする。
DD	ウォリアー アサシン	アタッカー シャドーオフ	MOBにダメージを与える。 ヒーラーの負担を減らすために極力ダメージを受けないようにする。 攻撃を受けたらデタウントスキルを使用する、その場から離れるなどしてタンクにタゲをとってもらおう。 上手いDD タンクを押さない。タンクとMOBの間に入らない、タンクとは反対側、MOBの背中側に回ってから攻撃する。 タンクが数発以上殴って、十分にヘイトを稼いでから攻撃する。 新規に連れて来たMOBが導入される時は殴りを一時中止する。 など
ヒーラー	クレリック	ライフオフ	常にタンクへヒールをかけ、タンクが死なないようにする。 DDへのヒールはタンクの死に繋がる場合があるので余裕が無いときは控える。 プラーへヒールすると、プラーを追いかけていたMOBがヒーラーに向かってくるのでプラーにはヒールはしないようにする。

バ ファー	エンチャ ンター プリー スト ト	ルーン オブ テン プ ラー	パーティー員に強化スキルをかける。 必要なスキルをかけ終わったらDDやプラーになる。
プラー	アー チャー ソー サー ラー エン チャ ンター	ガン ナー ルーン オブ	MOBを釣ってタンクのもとへ連れていく。 何匹釣るか、纏めて釣るかバラバラに釣るか、などはタンクや ヒーラーと相談して決める。 十分に纏める前にタンクに手渡す時は、、、。 タンクのタウントスキル使用がバラけCTで使えない場合が出る ので、連れて来る間にダメージを与えすぎないようにします。 タンクがタゲが取り辛くなります（通常攻撃なので） タンクの真後ろ、背中スレスレに立つと、MOBがタンクの手前に 集まります。 （注、ヒーラーが範囲ヒールを打っていないこと、ヒールに巻き 込まれると、ヒーラーにタゲが移る）

職は一般的な例です。パーティーの構成によりできる人がそれぞれの役をこなす事になります。

▶ 立ち回り補足

MOBが攻撃してくる対象は次の通り。

1. タウントスキルを使用した人
2. より多くのダメージを与えている人
3. MOBとの距離が近い人
4. レベルが高い人
5. ヒールを使った人

タンクは

できるだけプラーの釣ってくるMOB 5 体全てにタウントをスキルを当て、MOBのタゲを全て取りましょう。

最初からスキルを撃つと位置ズレで外れる、MOBに押されて遠い場所に飛ばされてしまう、など起こってしまいます。

最初は右、左と細かく移動し、通常攻撃をします。MOB 5 体に通常攻撃が当たり、MOBのターゲットがタンクに変わった時

タウントスキルをまんべんなく当てます。スキルの撃ちが遅いと自分に飛んでくるヒールにより、ヒーラーにタゲが移ってしまいます。

スキル撃つのはお早めに。外国人のDDがタンクを押してMOBのタゲが何度も外れる場合(dont push me(tank))など言いましょ。

DDは

タウントスキルを使用せずにデタウントスキルのみで攻撃するとダメージを受けにくくなります。

タンクより攻撃力が高い事との相乗効果で、近くに寄るだけでMOBの攻撃を受けやすくなります。

ギリギリ剣先が届く位置から攻撃しましょう。

タンクを押さないようにします。

タンクの後ろからMOBを攻撃するとタンクを押してしまう事があるため、MOBの後ろから攻撃するようにしましょ。

プラーがMOBをつれて来た時(MOB補充の時も)、タンクの邪魔にならないようにバックステップなどでタンクの周囲から離れましょ。

人間側の場合、エンchanターのスキルWeakenの発動に合わせてスキルを使用することで与ダメージUP。

ヒーラーは

MOBからタゲられている人にヒールすると、ヒーラーにタゲが移る事があります。

MOBに追われたヒーラーはタンクのところへMOBを誘導し、タウントスキルでMOBを剥がしてもらおうといいでしょう。

バッファーは

BUFF(補助スキル)を切らない事が最優先。BUFFをかけたらDDやプラーになりますが、あくまでバッファーです。MOBを叩くのに夢中にならないこと。特に、防御アップスキルはメインタンクに対しては切らないようにしましょう。

プラーは

ヒールを貰うとタゲがヒーラーへ向いてしまう為、ダメージを受けてもヒールは貰えないものと思ってください。

アイテムで自前回復で。

タンクの攻撃範囲は160度前後なので、まだMOBが残っていて補充の場合は、できる限りタンクの前の方までMOBをつれて来る事。

タンクの後ろにMOBを釣れて来てもタゲを取るのが難しく、MOBが零れてDDにタゲがいてしまいます。