

## オフィセイター

ステータス

▶ DEX+1

スキル

## ルーンオフ

ステータス

▶ INT+2

▶ DEX+1

街にいるOfficiator's Trainerから各ルーンオフスキルの二段階目まで購入できる。

スキル名	種類	必要ステータス	ステータス刻み	説明	属性	備考
Rot	キャスト	INT	10	ダメージ+毒状態。II-0以上のキャストで範囲。毒状態になった敵はDoT、ATK減少状態となる。		DoTにはキャスト妨害効果有り
Shock	キャスト	INT	10	ダメージのみで追加効果無し。Rotの1.25倍の威力		
Shackle	キャスト	INT	10	ダメージ+足止め。威力はRotと同じ		
Disjoint	インスタンス	INT	10	ダメージを与える。単体専用。インスタンスでキャスト不要。CTが長い		
Enchant Weapon	キャスト	INT	10	味方の武器の攻撃力を増加させる。		

## ライフオフ

ステータス

▶ WIS+2

▶ DEX+1

街にいるOfficiator's Trainerから各ライフオフスキルの二段階目まで購入できる。

スキル名	種類	必要ステータス	ステータス刻み	説明	属性	備考
Wounds Graft	インスタンス	WIS	10	傷を自分の身体に転移させることで仲間のHPを回復させる。		

Heal	キャスト	WIS	10	仲間のHPを回復する。III-0以上のキャストで範囲 + 状態異常回復効果追加		
Flash	インスタンス	WIS	10	敵にダメージを与えスタンさせる。相手のMana ShieldとFlexibilityを貫通する。		
Tractable Chant	チャント	WIS	8	パーティメンバーのHP回復力と防御力を増加させる。		
Impatience Chant	チャント	WIS	8	パーティメンバーの攻撃力とMP回復力を増加させる。		

## シャドウオフ

ステータス（アサシンと同じステータスUPになっています）

- ▶ DEX+2
- ▶ STR+1

街にいるOfficiator's Trainerから各シャドースキルの二段階目まで購入できる。

スキル名	種類	必要ステータス	ステータス刻み	説明	属性	備考
Wounds Blast	インスタンス	DEX	8	スキルアームによる強力な一撃。その威力は透明状態下で増大する。	デタウント	
Skillarm Fight	パッシブ	STR	8	スキルアームの攻撃力を増加させる。 右手のマスタリーのLvが幾つでも、攻撃回数がSkillarm FightのLv依存になる 右手がClawの場合、通常攻撃にダメージ・命中のボーナスが追加される		説明と違い、スキルアームの攻撃力は全く増えない罫スキル。
Stealth	インスタンス	DEX	8	歩行速度は遅くなるが透明状態になる。スキルレベルを上げることで、歩行速度は改善し、持続時間、ディレイも向上する。ディレイは透明状態解除後からスタートする。		表記ディレイ：Lv -1 18秒、 -0 17秒、 -0 16秒 持続時間：(スキル習得数)*2秒

Dagger Fire	イン スタ ンス	DEX	8	<p>スキルアームから放たれる遠隔攻撃、透明状態を維持しながら攻撃できる。</p> <p>一定確率で対象をHold状態にする。</p> <p>III-0以上でManaCell , Flexibility貫通。</p>	<p>射程 : I-1:6m、 II-0:8m、 III-0:10m、 IV-0:12m</p> <p>Hold時間 : I-1:1秒、 II-0:3秒、 III-0:6秒、 IV-0:9秒 (段階ごとに +1秒、効果はLV差により増減)</p>
----------------	----------------	-----	---	--	---