

コンバタント

ステータス

- ▶ STR+1

スキル

テンプラー

ステータス

- ▶ 奇数LvSTR+2/偶数LvSTR+1
- ▶ 奇数LvCON+1/偶数LvCON+2

街にいるCombatant's Trainerから各テンプラースキルの二段階目まで購入できる。

スキル名	種類	必要ステータス	ステータス刻み	説明	属性	備考
Guard	キャスト	CON	8	自分を含む味方のブロックを上昇させる。	個別	スキンと違って範囲はない。2-6で3分ブロック+120 3-6で5分ブロック+180 Lvによりブロック上昇は無い。スキルLvでブロック数値固定
Fast Hit	インスタンス	CON	8	強力な一撃を食らわす。	タウント	II-0で2段攻撃III-0で3段。クリック押しっぱなしで連続になる。一回チョン押しではスキルレベルを上げていても1段。
Mana Convert	インスタンス	STR	8	自分のMPをHPに換える。	自分のみ	重要度は低めのスキル。ブラッディマナの逆バージョン。ただし、Lvを上げていくと1500くらい回復するので緊急回復には利用可能。3-0あたりで実用レベル。MP消費は意外と少ないため(3-0で消費400くらい)意外と燃費は良い。

アタッカー

ステータス

- ▶ STR+2
- ▶ CON+1

街にいるCombatant's Trainerから各アタッカースキルの二段階目まで購入できる。

スキル名	種類	必要ステータス	ステータス刻み	説明	属性	備考
Drain Power	インスタンス	STR	10	スキルアームで相手のHPを吸収する。また、相手の動きを鈍らせる	デタウト	
Battle Song	チャント	STR	10	パーティメンバーの攻撃力を増加させる。		PTでは必須といえるくらいの重要スキル
Skillarm Fight	パッシブ	STR	8	スキルアームを使用した攻撃の威力が増加する。右手のマスタリーのLvが幾つでも、攻撃回数がSkillarm FightのLv依存になる		説明と違い、スキルアーム攻撃の威力増加効果が全くない超絶畏スキル
Shockwave	インスタンス	STR	10	燃え盛るアームで地面を叩きつけ、敵を爆風に巻き込む。(範囲技)	デタウト	

ガンナー

ステータス

- ▶ 奇数LvDEX+2/偶数LvDEX+1
- ▶ 奇数LvSTR+1/偶数LvSTR+2

街にいるCombatant's Trainerから各ガンナースキルの二段階目まで購入できる。

スキル名	種類	必要ステータス	ステータス刻み	説明	属性	備考
Firing	インスタンス	DEX	8	スキルアームから弾丸を発射する		
Camouflage	インスタンス	DEX	8	歩行速度は遅くなるが透明状態になる。スキルレベルを上げることで、歩行速度は改善し、持続時間、ディレイも向上する。		
Blast	キャスト	DEX	8	スキルアームから放たれる強力な一発。ステルス状態でさらに威力が増大する		-0からMana Cell/Flexibility貫通