

グレード分類

武器・防具はそれぞれ、仮に同一名称アイテムであっても
その各々の性能に従いFグレード(低い)~AAAグレード(高い)の内、必ずいずれかに分類される。
どのグレードとして扱われるのかは、アイテム毎に個別の基準値が設定されている。
表示は "アイテム名 F" や "アイテム名 B" "アイテム名 AAA" などの形式で表される。

露店での購入や、他人とのトレードを除いた場合での各グレードの武器防具の入手方法は、
原則としてランダムな性能でドロップする敵モンスターからの入手か、
もしくは博打要素の強い闇市（ブラックマーケット）での購入による。
当然ながらグレードの高いアイテムになるほど入手確率は下がる。

基本的にグレードが高い物ほど性能が優秀と思って良いが、
例えば武器の場合、攻撃力は著しく低くとも（仮にFグレード並だとして）もしそれ以外の数値さえ高ければ
アイテムとしてはBやAグレードの扱いになったりもするため、一概にグレードが高いことが
武器や防具の総合的な性能の高さとそのまま一致しているとは限らず、あくまでもケースバイケースである。

精錬をすることによって、数値が規定値に達した場合はそれに伴いグレード表記その物も変化していく。

各グレードには対応した色があり、各数値は各々その色に従った表記になる。
例えばDグレード装備は紫 アイテムの名称が紫で表示される。
各数値でDグレードに当てはまる数値は紫表記になる。
またCグレードは黄緑、Bグレードは水色、Aグレードは薄い黄色、AAは橙色...と言う形である。

アクセサリーに関しては、各グレード毎で各々固定の数値が完全に定められている。

各グレード毎の入手方法

グレード	精錬	オプション移植	ネイムドモンスター	闇市	一般モンスター	一般商店
F						
D						
C						
B						
A						
AA						
AAA						

アクセサリーのみ入手可能

注：RYLwikiを参考にさせて頂いたので、
RoWでは多少の違いがあると思います。