

ステータス

ステータスはクラスによりLvUp毎に自動的に振り分けられるものとレベルアップ毎にもらえるボーナスポイントを自分で好きなステータスに割り振ることができます。(ステータスの振り方により、取得できるスキルが変わってきます。)

クラス毎の自動Upステータスを上げるにはボーナスポイントが2p必要です
(それ以外のステータスは1P)

ステータス名	説明	備考
STR	物理的な力を意味します。 ダメージ値を増加させます。	
DEX	身体の機敏さを意味します。 回避、クリティカル、移動速度を増加、クールダウンタイム、キャストイングタイムを減少させます。	
CON	身体的に元気であることを意味します。 最大HP、HP回復力を増加させます。	
INT	魔法的知識と知能を意味します。 最大MP、MP回復力、魔法力に影響を与えます	
WIS	信仰的信頼と魔法に対抗することができる知恵を意味します。 最大MP、MP回復力、魔法抵抗に影響を与えます。	

クラス別自動振り分け

レベルアップ時に上がるステータス

ウォーリア(人間) アタッカー(アーカン)

STR+2/CON+1型

ディフェンダー(人間) テンブラー(アーカン)

STR+1.5/CON+1.5型

アサシン(人間)、シャドーオフ(アーカン)

STR+1/DEX+2型

アーチャー(人間)、ガンナー(アーカン)

STR+1.5/DEX+1.5型

ソーサラー(人間)、ルーンオフ(アーカン)

DEX+1/INT+2型

エンchanター(人間)

DEX+1.5/INT+1.5型

クレリック(人間)ライフオフ(アーカン)

CON+1/WIS+2型

プリースト(人間)

CON+1.5/WIS+1.5型