

ローグ

ローグ (英名 Rogue)

足の速さなどで相手を翻弄したりするトリッキーな職
ステルス状態から強力な攻撃が出せる

▶ 公式 [クラス説明](#)

▶ [主成長ステータス](#)

▶ [ステータスの影響](#)

▶ [ローグ職の特徴](#)

▶ [スキル一覧](#)

▶ [アーチャー](#)

▶ [アサシン](#)

▶ [スキル詳細](#)

▶ [ローグスキル詳細](#)

▶ [アーチャースキルの詳細](#)

▶ [アサシンスキルの詳細](#)

主成長ステータス

○ローグ

・ DEX+1 STR+1

○アサシン

・ DEX+2 STR+1

○アーチャー

・ 奇数Lv DEX+2 STR+1

・ 偶数Lv DEX+1 STR+2

ステータスの影響

○アサシン

STR ダメージ、最大HP、HP回復、最大MP、MP回復、魔法抵抗
DEX 命中、回避、移動速度

○アーチャー

STR ダメージ、最大HP、HP回復、最大MP、MP回復、魔法抵抗
DEX 命中、回避、移動速度

ローグ職の特徴

○攻撃職

○メイン武器

○ソロ性能

スキル一覧

アーチャー

Icon	スキル名	種類	必要ステータス	説明
	Aimed Shot	CAST	DEX	強力な矢を相手の急所に当てる。ステルス状態で使うとダメージ増加。
	Dual Shot	INSTANCE	DEX	多数の矢を一度に発射する。ブロックや回避の影響は受けないが Manacell・Flexibilityは貫通しません。
	Camouflage	INSTANCE	DEX	ステルス状態になる。スキル段階が上がると持続時間が長くなり移動速度も増加する。
	Accuracy I	PASSIVE	*	長距離武器使用時の通常ダメージと命中を増加。スキルダメージには乗らない。 Dual ShotのAlternativeSkill、Dual Shotを上げると連動して上がる。
	Detection	INSTANCE	*	周辺のステルス状態のキャラを見付ける。(ローグ自動取得)

アサシン

Icon	スキル名	種類	必要ステータス	説明
	Backstab	INSTANCE	DEX	敵に力強い攻撃を加える。デタウント属性。 ManaCellとDodgeを貫通し、ブロックや回避を無視する。 ステルス状態から使う事でダメージ上昇。
	Stealth	INSTANCE	DEX	ステルス状態になる。 スキル段階が上がると持続時間が長くなり移動速度も増加する。
	Dagger Mastery	PASSIVE	DEX	短剣類使用時の攻撃力、攻撃補正值、連続攻撃回数を増加させる。

	Dual Wield Mastery	PASSIVE	STR	左手に武器を装備している場合、その効果を増幅させる。 レベルが上がるほど連打数が増加。 Dagger Masteryと同時に覚えた場合、攻撃回数がこのスキルLv依存になる
	Detection	INSTANCE	*	周辺のステルス状態のキャラを見付ける。(ローグ自動取得)

スキル詳細

ローグスキル詳細

▶ Detection

要求ステータス	消費MP	クールダウン	距離	範囲
自動取得	100	16秒	プレイヤー周辺	24m

クールダウンに関してはDEXで減ってる可能性があるので参考値

アーチャースキル詳細

▶ Aimed Shot

Rank	要求 DEX	MP	射程	CD	Damage 倍率	Stealth 時倍率	Rank	要求 DEX	MP	射程	CD	Damage 倍率	Stealth 時倍率
1-1	20	25	30	13	x1.62	x3.6	3-1	116	109	30?	13?	x3.06?	x10.8?
1-2	28	32			x1.74	x4.2	3-2	124	116			x3.18?	x11.4?
1-3	36	39			x1.86	x4.8	3-3	132	123			x3.30?	x12.0?
1-4	44	46			x1.98	x5.4	3-4	140	130			x3.42?	x12.6?
1-5	52	53			x2.10?	x6.0?	3-5	148	137			x3.54?	x13.2?

2-0	60	60	30?	13?	x2.22?	x6.6?	4-0	156	144	30?	13?	x3.66?	x13.8?
2-1	68	67			x2.34?	x7.2?	4-1	164	151			x3.78?	x14.4?
2-2	76	74			x2.46?	x7.8?	4-2	172	158			x3.90?	x15.0?
2-3	84	81			x2.58?	x8.4?	4-3	180	165			x4.02?	x15.6?
2-4	92	88			x2.70?	x9.0?	4-4	188	172			x4.14?	x16.2?
2-5	100	95			x2.82?	x9.6?	4-4	196	179			x4.26?	x16.8?
3-0	108	102	30?	13?	x2.94?	x10.2?	4-6	204	186			x4.38?	x17.4?

クールダウンに関してはDEXで減ってる可能性があるので参考値

1-5以降に関しては予想値

Accuracyによる増加分は乗らない。

▶ Dual Shot

Rank	要求DEX	MP	射程	CD	Damage倍率	Rank	要求DEX	MP	射程	CD	Damage倍率
1-1	20	40	24	10	x1.0	3-1	116	160?	24?	10?	x2.2?
1-2	28	50			x1.1	3-2	124	170?			x2.3?
1-3	36	60			x1.2	3-3	132	180?			x2.4?
1-4	44	70			x1.3	3-4	140	190?			x2.5?
1-5	52	80			x1.4	3-5	148	200?			x2.6?
2-0	60	90?	24?	10?	x1.5?	4-0	210?	144	24?	10?	x2.7?
2-1	68	100?			x1.6?	4-1	164	220?			x2.8?
2-2	76	110?			x1.7?	4-2	172	230?			x2.9?
2-3	84	120?			x1.8?	4-3	180	240?			x3.0?
2-4	92	130?			x1.9?	4-4	188	250?			x3.1?
2-5	100	140?			x2.0?	4-4	196	260?			x3.2?
3-0	108	150?	24?	10?	x2.1?	4-6	204	270?			x3.3?

クールダウンに関してはDEXで減ってる可能性があるので参考値

1-5以降に関しては予想値

Accuracyによる増加分は乗らない。

▶ Camouflage

▶ Accuracy

アサシンスキル詳細

- ▶ Backstab
- ▶ Stealth
- ▶ Dagger Mastery

ランク	要求ステータス	攻撃回数	追加ダメージ	追加命中	ランク	要求ステータス	攻撃回数	追加ダメージ	追加命中
1-1	DEX20	4	6	3	3-1	DEX116	6		
1-2	DEX28	4	12	6	3-2	DEX124	6		
1-3	DEX36	4	19	9	3-3	DEX132	6		
1-4	DEX44	4	25	12	3-4	DEX140	6		
1-5	DEX52	4	32	15	3-5	DEX148	6		
2-0	DEX60	5	38	18	4-0	DEX156	6		
2-1	DEX68	5	44	21	4-1	DEX164	6		
2-2	DEX76	5	51	24	4-2	DEX172	6		
2-3	DEX84	5	57	27	4-3	DEX180	6		
2-4	DEX92	5	64	30	4-4	DEX188	6		
2-5	DEX100	5	70	33	4-5	DEX196	6		
3-0	DEX108	6	77	36	4-6	DEX204	6		

- ▶ Dual Wield Mastery

ランク	要求ステータス	攻撃回数	追加ダメージ	追加命中	ランク	要求ステータス	攻撃回数	追加ダメージ	追加命中
1-1	STR20	4	6	3	3-1	STR116	6		
1-2	STR28	4	12	6	3-2	STR124	6		
1-3	STR36	4	19	9	3-3	STR132	6		
1-4	STR44	4	25	12	3-4	STR140	6		
1-5	STR52	4	32	15	3-5	STR148	6		
2-0	STR60	5	38	18	4-0	STR156	6		
2-1	STR68	5	44	21	4-1	STR164	6		
2-2	STR76	5	51	24	4-2	STR172	6		
2-3	STR84	5	57	27	4-3	STR180	6		

2-4	STR92	5	64	30	4-4	STR188	6		
2-5	STR100	5	70	33	4-5	STR196	6		
3-0	STR108	6	77	36	4-6	STR204	6		

コメント

- ▶ 両手剣の場合ブロックだけ左手武器の能力がプラスされます（攻撃力は両手マスタリー依存） -- 名無しさん (2008-11-15 01:28:41)
- ▶ 意味不明 -- 名無しさん (2008-11-24 11:50:47)
- ▶ Archerで1 - 5までのスキル2種の数値と予測値で作って見ました。違ってるところあれば訂正お願いします。 -- 弓始めました。 (2009-03-15 11:16:04)
- ▶ 二刀マスタリはSTRじゃなかったけ？変わったのかな？ -- 名無しさん (2009-03-16 14:12:36)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿