

- ハンマー：データ
 - アイアンハンマー派生系
 - ボーンハンマー派生系
 - フロントポウク派生系
 - ガイアスプ派生系
 - 混沌の槌派生系
 - 煌黒の堅鎚派生系
 - 凄くさびた鎚派生系
 - 凄く風化した鎚派生系
 - クロガネ派生系
- ハンマー：操作方法
 - モーション値
 - 特徴
 - 基本戦術
 - 注目スキル
- コメント

ハンマー：データ

武器名はレア度によって下記の色で表記されています。

レア1 レア2 レア3 レア4 レア5 レア6 レア7

武器名の前にある ■ はその武器がそれ以上強化できないことを表しています。

斬れ味ゲージの下段は斬れ味レベル+1スキルが発動した状態での斬れ味です。

特殊効果欄の(覚醒：■)と表記されている効果は覚醒スキルが発動した状態で武器に付与される特殊効果です。

アイアンハンマー派生系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心 ドロップ	作成 可
----	----	-----	------	--------------	------------	---------

アイアンハンマー	530z	312 (覚醒：氷 50)		0% --- 村
		生産 鉄鉱石*2		
アイアンハンマー改	2020z	364 (覚醒：氷 80)		0% --- 村
		強化 大地の結晶*1 鉄鉱石*4		
ウォーハンマー	3300z	468 (覚醒：氷 100)		0% O-- 村
		強化 マカライト鉱石*3 大地の結晶*5 鉄鉱石*7		
ウォーハンマー改	6870z	572 (覚醒：氷 130)		0% O-- 村
		強化 シーブライト鉱石*5 マカライト鉱石*8 大地の結晶*10		
ウォーメイス	10890z	676 (覚醒：氷 150)		0% O-- 村
		強化 アイシスメタル*7 シーブライト鉱石*8 マカライト鉱石*15		
		生産 紅蓮石*3 ドラグライト鉱石*10 マカライト鉱石*15		
ク アイアンストライク	33000z	884 (覚醒：氷 240)		0% OO- 上位
		強化 カブレライト鉱石*15 ドラグライト鉱石*20 氷牙竜の棘*3		
パクト アイアンイン	43700z	988 (覚醒：氷 270)		0% OOO 上位
		強化 グラシスメタル*10 カブレライト鉱石*20 鉄鉱石*99		

	ガンハンマー	17800z	728 火 220		10% O--	村
				強化 紅蓮石*5 ドラグライト鉱石*15 炎戈竜の燃鱗*5		
	ガンハンマー改	35300z	832 火 250		10% O--	上位
				強化 紅蓮石*10 カブレライト鉱石*10 炎戈竜の爪*5		
バー	デッドリボル	45500z	936 火 300		15% O--	上位
				強化 獄炎石*8 炎戈竜の鋭爪*5 火竜の延髓*3		
マー	ボルテックハン	15200z	676 雷 230		0% ---	村
				強化 海竜の角*2 海竜の爪*2 海竜の皮*3		
	雷槌ボルテクス攻	22300z	雷 280 780 アタックポ ナス		0% O--	村
				強化 海竜の角*3 海竜の背電殻*3 湾曲した龍角*2		
クス剛	雷震鎚ボルテ	49900z	雷 360 884 アタックポ ナス スロット+1		0% OO-	上位
				強化 海竜の高電殻*5 上竜骨*10 炎戈竜の上ヒレ*3		
	雷槌ボルテクス輝	22300z	雷 280 728 会心率+15%		15% O--	村
				強化 海竜の逆鱗*1 海竜の背電殻*4 角竜の背甲*3		

クスタ	雷震鎚ボルテ	49900z	832	雷 360	会心率+15%	15%	OO-	上位
					スロット+1			
					強化 海竜の高電殻*5 上竜骨*10 炎戈竜の鋭爪*3			
クスタ	ハイボルテック	22300z	780	雷 330		0%	---	上位
					強化 海竜の背電殻*5 海竜の爪*5 竜玉*2			
クスタ	雷迅鎚ボルテ	51500z	884	雷 390	会心率+15%	15%	O--	上位
					スロット+1			
					強化 海竜の鋭爪*4 海竜の尖角*4 海竜の逆鱗*5			

ボーンハンマー派生系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	知ッ ト	作成 可
ボーンハンマー	520z	416	(覚醒：毒 50)		0%	---	村
			生産 なぞの骨*2 棒状の骨*2				
ボーンハンマー改	1710z	468	(覚醒：毒 70)		0%	---	村
			強化 竜骨【小】*5				
ロックボーン	5500z	676	(覚醒：毒 160)		0%	O--	村
			強化 竜骨【中】*5 草食竜の甲殻*5 キラビートル*3				

ロックボーン改 12100z 780 (覚醒：毒 200) 0% OO- 村

強化 竜骨【大】*2 草食竜の頭殻*3 王者のトサカ*2

ドロスポーンメイス 2980z 520 (覚醒：水 80) 0% --- 村

強化 未熟な海綿質*2 水生獣の皮*3 のりこねバツタ*3

ドロスポーンスレッジ 4230z 572 (覚醒：水 100) 0% --- 村

強化 竜骨【中】*4 未熟な海綿質*5 王者のエリマキ*2

生産 竜骨【大】*2 未熟な海綿質*10 水獣の鱗*3

ドロスポアハンマー 6370z 624 水 120 0% --- 村

強化 海綿質の皮*3 水獣の爪*2 水獣のトサカ*2

水鎚ヴォジャノイ 10090z 676 水 210 0% O-- 村

強化 上質な海綿質*3 灯魚竜の皮*2 アイシスメタル*5

仙石鎚【響】 22400z 780 水 250 0% O-- 下位

強化 たくましい龍牙*1 峯山龍の甲岩殻*5 シーブライト鉱石*10

仙石鎚【崩】 49570z 884 水 330 0% O-- 上位

強化 峯山龍の腕甲*2 デプスライト鉱石*10 海竜の鋭爪*3

ラン	峯山鎚モー	68450z	936	水 380		0% O-- 上位
	強化 猛々しい龍鋭牙*3 峯山龍の上腕甲*3 大地の龍玉*3					
改	ドラグロハンマー	11340z	728	(覚醒：毒 150)	防+8	-10% --- 村
	強化 土砂竜の頭殻*2 土砂竜の甲殻*5 鬼人薬プレート*1					
ム	ドラグロハンマー	18200z	780	(覚醒：毒 180)	防+16	-10% O-- 村
	強化 土砂竜の背甲*3 爆鎚竜の耐熱殻*2 角竜の牙*2					
	ボルボスクラ	40100z	988	(覚醒：毒 240)	防+20	-30% O-- 上位
	強化 土砂竜の堅殻*8 土砂竜の堅甲*5 土砂竜の鋭爪*4					
	プラスナックル	13900z	884	(覚醒：火 120)		0% --- 村
	強化 爆鎚竜の甲殻*2 爆鎚竜の鱗*5 ドラグライト鉱石*5					
	グレンナックル	19980z	988	(覚醒：火 150)		0% --- 村
	強化 爆鎚竜の顎*2 爆鎚竜の耐熱殻*2 紅蓮石*3					
	震鎚ギガス	51000z	1144	(覚醒：火 300)		0% --- 上位
	強化 爆鎚竜の堅殻*6 爆鎚竜の顎*3 爆鎚竜の紅玉*2					

フロントポウク派生系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	入ッ ト	作成 可
----	----	-----	------	--------------	----	---------	---------

フリントポウケ	5610z	520 火 220		0% --- 村
		生産 彩鳥の羽根*3 火打石*1 竜骨【中】*5		
フリントペッコ	9800z	624 火 320		0% O-- 村
		強化 極彩色の羽根*2 火打石*3 火炎袋*1		
レッドビート	19400z	676 火 410		0% O-- 村
		強化 火竜の甲殻*8 火竜の骨髓*2 紅蓮石*3		
レッドビート改	39900z	780 火 450		0% O-- 上位
		強化 火竜の上鱗*5 爆炎袋*2 雌火竜の逆鱗*2		
火竜碎フラカ ン剛	51400z	884 火 520 アタックボーナ ス スロット+1		0% OO- 上位
		強化 火竜の堅殻*5 爆炎袋*3 火竜の紅玉*1		
ナムバド	8560z	676 麻 110		0% --- 村
		強化 彩鳥の羽根*8 灯魚竜の棘*1 提灯球*1		
パラコアラ	16800z	728 麻 170		5% --- 村
		強化 極彩色の羽根*3 麻痺袋*3 マレコガネ*5		

アルアロタス


45200z 832 麻 230

15% --- 上位

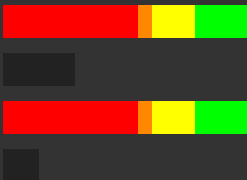
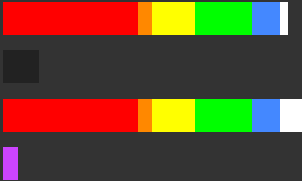
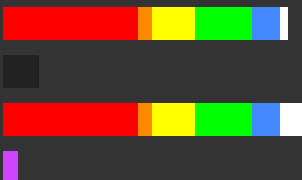
強化 彩鳥の翼*6 灯魚竜の上棘*3 高級提灯球*2

ガイアスプ派生系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	ソツ	作成可
ガイアスプ	9800z	676	(覚醒：雷 180)		0%	O--	村
			生産 ライトクリスタル*2 シープライト鉱石*12 巨大真珠*1				
ガイアルク攻	21000z	780	アタックポー ナス (覚醒：雷 230)		0%	OO-	村
			強化 紅蓮石*4 ドラグライト鉱石*10 炎戈竜の燃鱗*3				
グレートガイアルク剛	43500z	988	アタックポー ナス スロット+1 (覚醒：雷 340)		0%	OOO	上位
			強化 デプスライト鉱石*10 カブレライト鉱石*10 竜玉*3				
ガイアルク援	21000z	728	スロット+1 (覚醒：雷 230)		0%	OOO	村
			強化 紅蓮石*4 ドラグライト鉱石*10 灯魚竜の皮*3				
グレートガイアルク天	43500z	936	会心率+15% スロット+1 (覚醒：雷 340)		15%	OOO	上位
			強化 デプスライト鉱石*10 いにしえの龍骨*7 竜玉*2				



ガイアルク輝 21000z 728 会心率+15% (覚醒：雷 230) 15% OO- 村

強化 紅蓮石*4 ドラグライト鉱石*10 雌火竜の甲殻*3

混沌の槌派生系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	ソツ	作成可
混沌の槌	66666z	936 龍 100			5%	---	上位
カオスラッシュ	83500z	1040 龍 150	アタックボーナス スロット+1		5%	O--	上位
カオスラッシュ	83500z	988 龍 150	会心率+15% スロット+1		20%	O--	上位

生産 恐暴竜の大牙*6 恐暴竜の鉤爪*3 恐暴竜の黒皮*4
強化 霸王の証*3 恐暴竜の大牙*8 恐暴竜の宝玉*1

煌黒の堅鎧派生系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	ソツ	作成可
煌黒の堅鎧	77777z	884 龍 330			0%	O--	上位
煌黒堅鎧アルメタ	100000z	936 龍 400			0%	O--	上位

生産 煌黒龍の尖爪*6 煌黒龍の堅逆殻*4 古龍の血*3
強化 霸王の証*3 煌黒龍の尖爪*8 瑠璃色の龍玉*1

凄くさびた鎚派生系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	ソツ 作成可
凄くさびた鎚	0z	520 (覚醒：龍 10)			-70%	--- 村
	鑑定	さびた塊*1				
さびた鎚	5000z	520 (覚醒：龍 10)			-70%	--- 村
	強化	大地の結晶*22 モンスターの体液*5 勇気の証*2				
ブレス・コア	22222z	832 龍 280			0%	--- 村
	強化	大地の結晶*44 氷結袋*2 火炎袋*2				
ラヴァ・コア	44444z	936 龍 330			0%	--- 上位
	強化	大地の結晶*66 古龍の血*2 雌火竜の紅玉*1				

凄く風化した鎚派生系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	ソツ 作成可
凄く風化した鎚	0z	572 (覚醒：龍 10)			-70%	--- 上位
	鑑定	太古の塊*1				
風化した鎚	5000z	572 (覚醒：龍 10)			-70%	--- 上位
	強化	大地の結晶*33 モンスターの濃汁*5 勇気の証*2				
ア パルセイト・コ	55555z	988 龍 350			0%	--- 上位
	強化	大地の結晶*77 いにしへの龍骨*5 爆鎚竜の紅玉*1				

クログネ派生系

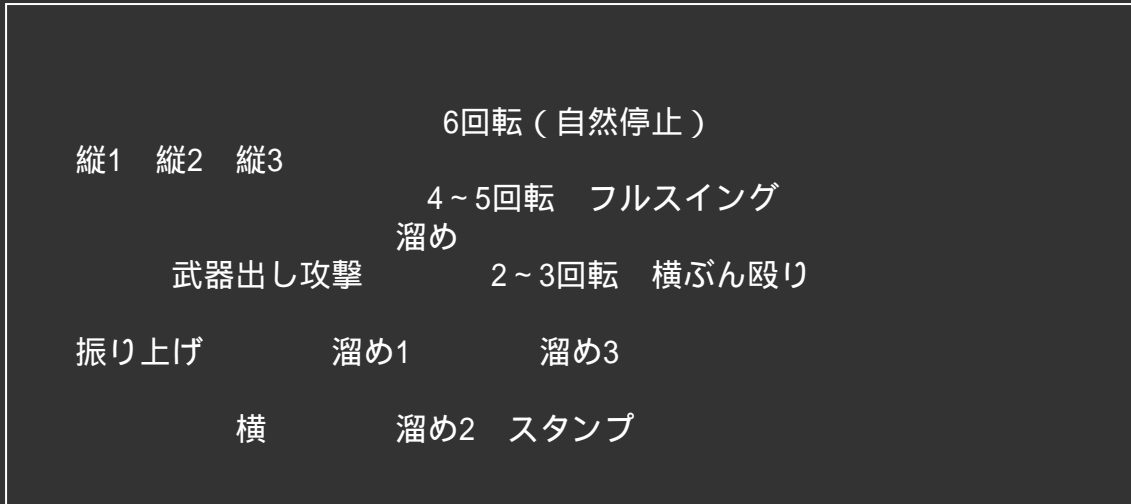
名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心 0%	ソッド OO-	作成可 闘技
クロガネ	30000z	780 (覚醒：麻 200)			0%	OO-	闘技
生産 闘技王のコイン*3 土砂竜のコイン*5 爆鎚竜の顎*2							
鬼鉄	50000z	936 (覚醒：麻 220)			0%	OOO	闘技
強化 狩猟王のコイン*3 角竜のコイン*5 灯魚竜の上棘*3							

ハンマー：操作方法

攻撃モーション	リモコン操作	クラコン操作1	クラコン操作2
武器出し攻撃	移動しながら +ボタン	移動しながら xボタン	移動しながら Rスティック
縦振り1			
縦振り2	リモコン水平 Aボタン	xボタン	Rスティック
縦振り3			
横振り	リモコン左右ひねり Aボタン	単発、派生ともにaボタン	単発、派生ともにRスティック
抜刀溜め開始	Z押しながら-ボタン	R+x+aボタン	R+x+aボタン
溜め開始(武器出し時)	Zボタン押しっぱなし	Rボタン押しっぱなし	Rボタン押しっぱなし
溜め維持			
溜め1攻撃	溜め時Zボタンを離す	溜め時Rボタンを離す	溜め時Rボタンを離す
溜め1派生	Aボタン	xボタン	Rスティック
溜め2攻撃	溜め時の光が大きくなった時 Zボタンを離す		溜め時の光が大きくなった時 Rボタンを離す
溜め2派生	Aボタン	xボタン	Rスティック
溜め3攻撃	最大溜め時にZボタンを離す		最大溜め時にRボタンを離す
溜め3回転攻撃	最大溜め時に 移動しながらZボタンを離す		最大溜め時に 移動しながらRボタンを離す
溜め3派生 逆回転	2~3回転時Aボタン	2~3回転時xボタン	2~3回転時Rスティック

攻撃モーション	リモコン操作	クラコン操作1	クラコン操作2
溜め3派生 回転ホームラン	4~5回転時Aボタン	4~5回転時xボタン	4~5回転時Rスティック
自然停止		6回転後	

• 連携表



モーション値

攻撃	モーション値	切れ味毎の気絶値	抜刀減気付加()	備考
武器出し攻撃	15	- - - - -	+20 +20 +20 +20 +20	吹き飛ばし
横振り	15	- - - - -	- - - - -	スーパーアーマー()
振り上げ(溜め1派生)	15	- - - - -	- - - - -	吹き飛ばし
縦振り1	52	15 15 18 19 22	- - - - -	
縦振り2	20	15 15 18 19 22	- - - - -	
縦振り3 (ホームラン)	65	27 28 32 35 40	- - - - -	吹き飛ばし
溜め1	22	15 15 18 19 22	- - - - -	
溜め2 (アップパー)	36	27 28 32 35 40	- - - - -	吹き飛ばし
溜め3 (振り上げ)	20	- - - - -	+15 +15 +18 +19 +22	

攻撃	モーション値	切れ味毎の気絶値	抜刀減気付加 ()	備考
溜め3 (スタンプ)	76	48 50 57 63 72	- - - - -	吹き飛ばし
回転攻撃 1回転目	20	- - - - -	+2 +2 +2 +2 +3	スーパーアーマー()
回転攻撃 2~5回転	10	- - - - -	+2 +2 +2 +2 +3	
回転攻撃 横ぶん殴り (逆回転)	60	27 28 32 35 40	- - - - -	
回転攻撃 フルスイング (回転ホームラン)	90	48 50 57 63 72	- - - - -	吹き飛ばし
回転攻撃 自然停止	40	27 28 32 35 40	- - - - -	吹き飛ばし

抜刀減気は抜刀後なにか別のボタンを押すまでの攻撃すべてに気絶値がつくスキル。
ただし、もともと気絶値が設定されている攻撃には効果が無い。

(例) 斬れ味ゲージ青色で抜刀溜め3スタンプ 振り上げ(0+18) + スタンプ(57+0) = 与気絶値75

()スーパーアーマーは回避操作および溜め操作で消失。回転攻撃時は回転終了(派生攻撃含む)まで持続する。

回転攻撃1段目で状態異常エフェクト発生が発生すると、自然停止まで判定継続。

特徴

攻撃力が高く隙が大きい武器。そしてガードが出来ないのでとっさの回避が難しい。
モンスターの頭を攻撃して気絶させ、攻撃のチャンスを作ることができる。

また、攻撃が打撃属性なので簡単にスタミナを奪える。パーティにハンマーがいると明らかにモンスターが疲れるのが早くなる。

その代償として、全武器の中で唯一斬属性がないので尻尾を切断することができない。

溜め攻撃や回避でスタミナを多く使うので、スタミナは常に最大をキープしておこう。こんがり肉や元気ドリンクは忘れずに。

基本戦術

抜刀攻撃や溜め1・2攻撃からの派生が追加され、モーションも全体的に早くなった。

他にも細かな違いはあるが、前作とほぼ同じ運用法で戦う事が出来る。

基本的な動きは今まで通り。

溜め状態を維持しながら頭狙いで溜め攻撃を繰り返し出し、スタンを取ったら高威力の縦振りを2セットの繰り返し。

隙が大きく無闇に攻撃すると痛い目を見る。攻撃の硬直時間をすべて把握して、反撃されずに攻撃を当てていく必要がある。

抜刀中でも移動速度が速いが、ガードは出来ないので踏み込みすぎに注意。

溜め攻撃

溜め1:モーション値、スタン値共に低い。その分、小出しで使える。その後の派生動作も複数ある。

溜め2:ハンマーを振り上げるので上にリーチがある。吹き飛ばし効果あり。

溜め3:通称スタンプ。モーション値、スタン値共に高いので溜め攻撃のメインとなる。吹き飛ばし効果あり。

溜め動作から繰り出される攻撃。特に溜め3(スタンプ)はハンマーの主力攻撃となる。

近距離から中距離で溜めながら周囲を移動し、振り向きに溜め3を合わせて横に回避すると良い。

モンスターによっては足元や懐が安全な場合もあるので、そのときは前に回避しよう。

遠距離で溜めながら近づくと、モンスターの次の攻撃動作が始まるので大抵自分の攻撃が間に合わない。

モンスターの攻撃間隔と間合いを把握して、溜めるタイミングを調整しよう。

溜め3を繰り出すチャンスの直前に溜めが完了するのが理想的。これで必要以上にスタミナを消費せずに済む。

回転攻撃

回転攻撃(逆回転):モーション値、スタン値がやや高めで吹き飛ばし効果がない。乱戦で真価を発揮する。

回転攻撃(回転ホームラン):最大のモーション値を誇る。その分、出すまで&出した後の隙も大きい。吹き飛ばし効果あり。

回転攻撃(自然停止):出し終えた後の隙が非常に大きい。Hit数が多い。吹き飛ばし効果あり。

溜め動作から繰り出される攻撃。隙がかなり大きいので扱いには慣れが必要。

最大まで溜めた状態で、移動しながらボタンを押すと発動。

回転攻撃から何回転してからボタンを追加入力するかで派生する攻撃が異なる。詳しくは操作方法を参照。

回転攻撃は属性ダメージや状態異常効果を狙いやすい。

回転攻撃をして状態異常のエフェクトが出たら、最後まで回転し続けることで大量の状態異常値を蓄積出来る。

エフェクトが出なければ、逆回転で手早く終了して再度溜め直すのがいいだろう。

4~5回転後に追加入力で派生する、振り上げ(通称ホームラン)のモーション値は溜め3をも凌ぐほど。

縦振り3回目の攻撃とモーションは同じだが、終了時に溜めに繋げることは出来ない。

自然停止は溜めはおろか回避にさえ繋がらない。

縦振り攻撃

縦振り1:モーション値が高めだが、スタン値が少なめ。

縦振り2:モーション値は低い。溜め動作に派生する事が可能。

縦振り3:モーション値、スタン値共に高め、判定は右寄り、吹き飛ばし効果がある。

通常時から繰り出される攻撃。隙が大きい分、1セット全て当てれば溜め3(スタンプ)を上回る威力。

麻痺・スタン中など、モンスターの動きが止まったらこの攻撃を使おう。

縦振り3は威力は高いが、発動後に回避に繋げるまで少し間がある点に注意。

また、縦振り攻撃は縦振り1の最初と縦振り3以外スーパーアーマー(怯み、風圧無効)が付与されない。

コンボ中に仲間や雑魚からの攻撃を受けると、途中で怯んでしまうことが多いため注意が必要。

慣れてきたら小さな隙にも縦振り1などで細かく攻撃していこう。

縦攻撃3の後は硬直が解けるのを待たず、縦3 溜め1 振り上げ 縦1...と繋げると火力が若干増す。

しかし、溜め1と振り上げで前進してしまい、振り上げには吹き飛ばし効果がある。

基本的には麻痺・スタン中は縦振り攻撃123のみ使っていれば良い。

横振り

威力は低く気絶値も無いが、スーパーアーマーは付与される。

溜め1や溜め2から縦振り2へと繋ぐ。

オススメコンボ

溜め1or溜め2 横振り1 縦振り2 縦振り3 溜め

スーパーアーマーが付加されるため味方に邪魔されず、鳥竜種をはじめとする体格の小ぶりなモンスター相手に使いやすい。

溜め2や縦振り3に吹き飛ばし効果がある事に注意しよう。縦振り2から溜めに移行するのも良い。

回転攻撃(逆回転)も味方を飛ばさずに出し切れるため、特にオンラインでは重宝する。

注目スキル

斬れ味レベル+1

大幅な火力上昇に加え、スタンも取りやすくなるため他武器以上に効果的。

特に煌黒堅鎚アルメタ、カオスラッシュの場合、斬れ味ゲージを最高の紫に出来るので優先的に発動させたい。

耐震&耳栓

振動や咆哮などの特殊効果を前転で避けると、自ずと溜め状態が解除されてしまう。

これらのスキルがあれば常時溜め状態を維持できるので、溜め3(スタンプ)の絶好のチャンスとなる。

集中

溜め時間が0.8倍に短縮する。これによりメイン攻撃の溜め3(スタンプ)を使える機会が増える。

地味ながら強力。但し、集中に慣れてしまうと未発動時に溜め2が暴発する可能性もある。

コメント

- 回転攻撃自然停止にも吹き飛ばし効果あり
-- (名無しさん) 2010-02-20 15:33:58
- 混沌の鎚系は溜め段階3までくると微妙に棘みたいな物がでる。 -- (名無しさん) 2010-03-30 17:00:56
- 横振りから溜めにも派生可能。
ちょっと攻撃入れてすぐ溜めに持っていきたいときに
溜め1 横振り 溜め とできてそこそこ便利。 -- (名無しさん) 2010-07-22 11:43:37
- を連携表に追加してみた。 -- (名無しさん) 2010-08-12 22:26:07
- 麻痺ハンマーはスタンと麻痺のダブルパンチで
ソロでも複数人での狩りでも非常に強力。 -- (名無しさん) 2010-09-04 18:22:45
- 水中での溜め2はスティックを入力しないで出すと移動距離が減少するって既出かな？
ついでに溜め1はスティック入力で前進距離が伸びる。 -- (名無しさん) 2010-11-17 02:47:43
- 落とし穴にはまっている時にピヨらせると、一時ダウンしますw w w -- (名無しさん)
2011-02-03 21:19:36
- 麻痺ハンマー使うならスタン値高いやつ使う方がいいかとw
あと、ハンマーは属性に期待なしに加えて属性あると攻撃力に不安 ・x・b -- (harunya)
2011-04-13 23:17:38
- ガイアスプ項目おかしくね？ -- (名無しさん) 2011-12-20 22:14:32

名前:

コ
メ
ン
ト:

投稿

[すべてのコメントを見る](#)

武器の攻撃力・属性値を記入される場合、防具に能力上昇スキルが付いていない事を確認して下さい。

コメント欄は質問や雑談をするところではありません。質問や雑談は掲示板で、不要なコメントは随時削除します。