

- ランス：データ
 - アイアンランス派生系
 - ボーンランス派生系
 - ブルークレーター派生系
 - 凄くさびた槍派生系
 - 凄く風化した槍派生系
 - 悲哀の重鎗派生系
 - 煌黒の鋭槍派生系
 - 闘士の鎗派生系
 - ブレインフォックス派生系
 - シャークキング派生系
- ランス：操作方法
 - モーション値
 - 特徴
 - 新モーション
 - 基本戦術
 - 注目スキル
- コメント

ランス：データ

武器名はレア度によって下記の色で表記されています。

レア1 レア2 レア3 レア4 レア5 レア6 レア7

武器名の前にある ■ はその武器がそれ以上強化できないことを表しています。

斬れ味ゲージの下段は斬れ味レベル+1スキルが発動した状態での斬れ味です。

特殊効果欄の(覚醒：■)と表記されている効果は覚醒スキルが発動した状態で武器に付与される特殊効果です。

アイアンランス派生系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	ソッ ト	作成 可
----	----	-----	------	--------------	----	---------	---------

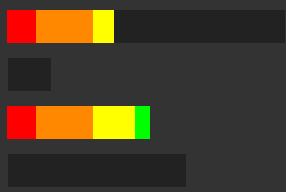
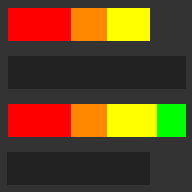
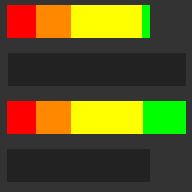

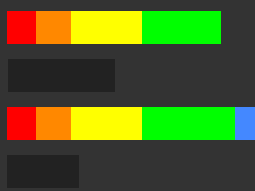
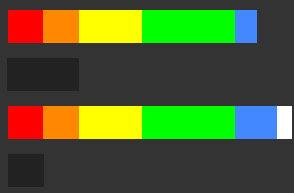
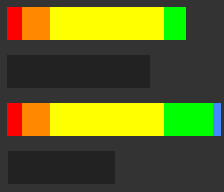
アイアンランス	550z	138 (覚醒：火 50)		0% --- 村
		生産 鉄鉱石*3		
アイアンランス改	2010z	161 (覚醒：火 80)		0% --- 村
		強化 鉄鉱石*5		
セインランス	3580z	207 (覚醒：火 100)		0% --- 村
		強化 マカライト鉱石*2 大地の結晶*3 鉄鉱石*8		
ナイトランス	7540z	253 (覚醒：火 120)		0% --- 村
		強化 シープライト鉱石*6 マカライト鉱石*7 鉄鉱石*10		
		生産 ドラグライト鉱石*5 シープライト鉱石*8 大地の結晶*15		
ランパート	11310z	299 (覚醒：火 150)		0% --- 村
		防+8		
		強化 アイシスメタル*4 マカライト鉱石*15 鉄鉱石*15		
ランパート改	16200z	322 (覚醒：火 180)		0% O-- 村
		防+12		
		強化 紅蓮石*3 ドラグライト鉱石*10 マレコガネ*5		
バベル	27000z	368 (覚醒：火 200)		0% O-- 村
		防+16		
		強化 爆鎚竜の甲殻*5 爆鎚竜の耐熱殻*2 ドラグライト鉱石*15		

	バベル改	33800z	391	防+20 (覚醒：火 250)		0% OO-	上位
				強化 カブレライト鉱石*10 紅蓮石*10 ライトクリスタル*5			
ベル攻	エルダーバ	51000z	437	防+24 アタックポー ナス (覚醒：火 300)		0% OO-	上位
				強化 カブレライト鉱石*20 爆鎚竜の紅玉*1 獄炎石*5			
	トゥースランス	15700z	299	氷 200		30% ---	村
				強化 琥珀色の牙*1 氷牙竜の爪*3 氷牙竜の甲殻*5			
改	トゥースランス	28390z	322	氷 310		40% O--	村
				強化 琥珀色の牙*3 氷牙竜の棘*2 氷結袋*4			
	セイバー トゥース天	54500z	368	氷 420 会心率+15% スロット+1		55% OO-	上位
				強化 琥珀色の鋭牙*3 凍結袋*4 氷牙竜の鋭爪*2			
	クルスランス	17010z	322	雷 180		0% ---	村
				強化 海竜の角*1 海竜の鱗*7 ドラグライト鉱石*9			
	雷槍ドーリス攻	21100z	368	雷 240 アタックポー ナス		0% O--	村
				強化 海竜の背電殻*3 海竜の尻尾*3 神秘の発光体*1			

ス剛	雷震槍ドーリ	51100z	414	雷 380 アタックポ ナス スロット+1		0% OO-	上位
	強化 海竜の鋭爪*8 上竜骨*10 火竜の堅殻*5						
ス天	雷槍ドーリス輝	21100z	345	雷 240 会心率+15%		15% O--	村
	強化 海竜の逆鱗*1 海竜の角*3 角竜の牙*4						
ス天	雷震槍ドーリ	51100z	391	雷 380 会心率+15%		15% OO-	上位
	強化 海竜の鋭爪*8 上竜骨*10 火竜の上鱗*5						
剛	ハイクルスランス	43700z	368	雷 320		0% ---	上位
	強化 海竜の角*4 海竜の尻尾*4 竜玉*2						
剛	アムピトリィテ	53400z	414	雷 440 アタックポ ナス スロット+1		0% O--	上位
	強化 海竜の尖角*4 海竜の高電殻*3 海竜の逆鱗*5						

ボーンランス派生系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	ス ト	作成 可
ボーンランス	540z	161	(覚醒: 毒 80)		0%	---	村
生産 竜骨【小】*1 棒状の骨*2							

ボーンランス改	1810z	184	(覚醒：毒 110)		0% ---	村
				強化 竜骨【小】*3 烏竜種の牙*2		
クルハスター	2790z	230	(覚醒：毒 130)		0% ---	村
				強化 竜骨【小】*5 草食竜の甲殻*2 ドスジャギィの爪*2		
リノハスター	6100z	299	(覚醒：毒 150)		0% ---	村
				強化 竜骨【中】*3 草食竜の頭殻*2 へんなクチバシ*2 生産 竜骨【大】*2 土砂竜の甲殻*4 草食竜の甲殻*5		
アズールクレスト	13200z	299	睡 150		0% ---	村
				強化 王者のトサカ*3 バギィの皮*10 竜骨【大】*2		
改 アズールクレスト	18300z	322	睡 200		0% ---	村
				強化 睡眠袋*3 氷牙竜の尻尾*3 マレコガネ*5		
ズール グレイトア	33300z	391	睡 250		0% ---	上位
				強化 昏睡袋*5 上質な烏竜骨*10 烏竜玉*5		
ラギッドランス	10100z	345	(覚醒：毒 170)		-15% O--	村
				強化 土砂竜の甲殻*5 土砂竜の爪*2 アイシスメタル*8		

改	ラギッドランス	23900z	391	(覚醒：毒 200)		-25% OO-	村
	強化	土砂竜の頭殻*2 土砂竜の背甲*5 上質なねじれた角*1					
	ブロスホーン	30500z	437	(覚醒：水 200)		-20% O--	上位
	強化	上質なねじれた角*2 角竜の尾甲*4 上竜骨*5					
ロス	角槍ディアブ	58600z	506	(覚醒：水 250)		-30% O--	上位
	強化	堅牢なねじれた角*2 角竜の堅甲*3 角竜の骨髓*3					
	スパイラルヒート	24600z	345	火 220		15% ---	村
	強化	炎戈竜の碇口*2 炎戈竜の甲殻*5 炎戈竜のヒレ*3					
トル	炎槍アグナコ	57990z	391	火 350		20% ---	上位
	強化	炎戈竜の碇口*5 炎戈竜の鋭爪*5 炎戈竜の上ヒレ*5					
	チャク・ムルカ	12300z	299	麻 120		0% ---	村
	強化	灯魚竜の棘*2 灯魚竜の皮*3 提灯球*1					
	チャク・ムルカ改	17770z	322	麻 180		0% O--	村
	強化	麻痺袋*3 氷牙竜の棘*1 おそろしいクチ*1					
ラーカ	チャルク・ム	39500z	368	麻 230		0% O--	上位
	強化	灯魚竜の上棘*7 灯魚竜の上ヒレ*4 デブスライト鉱石*10					

	ドロスポーンピア	4110z	253	(覚醒：水 90)		0% ---	村
					強化	未熟な海綿質*2 水生獣の皮*6 のりこねバツタ*2	
	スパイラルランス	8960z	276	水 110		0% O--	村
					強化	海綿質の皮*3 水獣の爪*2 水獣のトサカ*2	
					生産	上質な海綿質*1 海綿質の皮*3 竜骨【大】*2	
	シャドウジャベリン	33300z	414	毒 240		0% O--	上位
					強化	不気味な爪*3 毒袋*3 竜玉*2	
	トキシックジャベリン	51200z	437	毒 290		0% O--	上位
					強化	不気味な鋭爪*3 猛毒袋*3 不気味な上皮*3	
	スパイラルランス改	18450z	322	水 240		0% O--	村
					強化	上質な海綿質*4 灯魚竜の皮*3 海竜の尻尾*3	
援	スパイラルボア	29500z	391	水 300 スロット+1		0% OO-	上位
					強化	海綿質の上皮*5 高級なトサカ*2 水獣の鋭爪*3	
天	スパイラルボア	31500z	391	水 300 会心率+15% スロット+1		15% OO-	上位
					強化	海綿質の上皮*5 高級なトサカ*2 海竜の鋭爪*3	

ブルーレーター派生系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	ソツ	作成可
ブルークレーター	9800z	299	(覚醒：水 150)		0%	O--	村
	生産	ライトクリスタル*2 シーブライト鉱石*10 巨大真珠*1					
スマートクレーター 攻	21000z	345	アタックボーナ ス (覚醒：水 190)		0%	OO-	村
	強化	マレコガネ*5 ドラグライト鉱石*5 角竜の甲殻*3					
ドゥームクラウ ン剛	43500z	437	アタックボーナ ス スロット+1 (覚醒：水 280)		0%	OOO	上位
	強化	デプスライト鉱石*10 カブレライト鉱石*7 竜玉*3					
スマートクレーター 援	21000z	322	スロット+1 (覚醒：水 190)		0%	OOO	村
	強化	マレコガネ*5 ドラグライト鉱石*5 水獣の尻尾*3					
ドゥームクラウ ン天	43500z	414	会心率+15% スロット+1 (覚醒：水 280)		15%	OOO	上位
	強化	デプスライト鉱石*10 いにしえの龍骨*7 竜玉*2					
スマートクレーター 輝	21000z	322	会心率+15% (覚醒：水 190)		15%	OO-	村
	強化	マレコガネ*5 ドラグライト鉱石*5 雌火竜の鱗*3					

凄くさびた槍派生系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	ソツ	作成可
----	----	-----	------	--------------	----	----	-----

凄くさびた槍	0z	230	(覚醒：龍 10)		-70%	---	村
生産 さびた塊*1							
さびた槍	5000z	230	(覚醒：龍 10)		-70%	---	村
強化 大地の結晶*22 モンスターの体液*5 勇気の証*2							
アンドレイヤー	22222z	368	龍 250		0%	---	村
強化 大地の結晶*44 火炎袋*2 氷結袋*2							
ハイアンドレイヤー	44444z	414	龍 300		0%	---	上位
強化 大地の結晶*66 古龍の血*2 高級提灯球*2							

凄く風化した槍派生系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	ソツ作成可	
凄く風化した槍	0z	253	(覚醒：龍 10)		-70%	---	上位
生産 太古の塊*1							
風化した槍	5000z	253	(覚醒：龍 10)		-70%	---	上位
強化 勇気の証*2 モンスターの濃汁*5 大地の結晶*33							
マテンロウ	55555z	437	龍 330		0%	---	上位
強化 大地の結晶*77 いにしえの龍骨*5 海竜の蒼玉*1							

悲哀の重鎗派生系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	ソット	作成可
悲哀の重鎗	66666z	414	龍 100		5%	---	上位
			生産 恐暴竜の尻尾*3 恐暴竜の大牙*5 恐暴竜の黒鱗*8				
アトロシスター	83400z	460	龍 150 アタックボーナス スロット+1		5%	O--	上位
			強化 霸王の証*3 恐暴竜の頭殻*3 恐暴竜の宝玉*1				
アトロシスター	83400z	437	龍 150 会心率+15% スロット+1		20%	O--	上位
			強化 霸王の証*3 恐暴竜の頭殻*3 恐暴竜の宝玉*1				

煌黒の鋭槍派生系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	ソット	作成可
煌黒の鋭槍	77777z	391	龍 400		0%	O--	上位
			生産 砕けた天角*3 煌黒龍の尻尾*4 古龍の血*3				
煌黒槍アルトラス	100000z	414	龍 450		0%	O--	上位
			強化 霸王の証*3 煌黒龍の尻尾*5 瑠璃色の龍玉*1				



闘士の鎗派生系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	ソット	作成可
闘士の鎗	30000z	345	(覚醒：雷 250)		0%	OO-	闘技
			生産 闘技王のコイン*3 海竜のコイン*4 紅蓮石*5				

ミレニアム 50000z 414 (覚醒：雷 300)  0% 000 闘技

強化 狩猟王のコイン*3 炎戈竜のコイン*5 おそろしいクチ*2

ブレインフォックス派生系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心 心	スロット ト	作成可
ブレインフォックス	30000z	345	火 250		0%	0--	下位 イベント
	生産	ファミ通チケット*5 紅蓮石*5 火竜の骨髄*2					
特捜隊専用槍【百狐】	50000z	414	火 280		0%	00-	上位 イベント
	強化	ファミ通チケット*6 獄炎石*7 火竜の延髄*2					

シャークキング派生系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心 心	スロット ト	作成可
シャークキング	9999z	230	水 450		15%	00-	下位 イベント
	生産	古の鯨チケット*5 水獣のコイン*5 シーブライト鉱石*20					

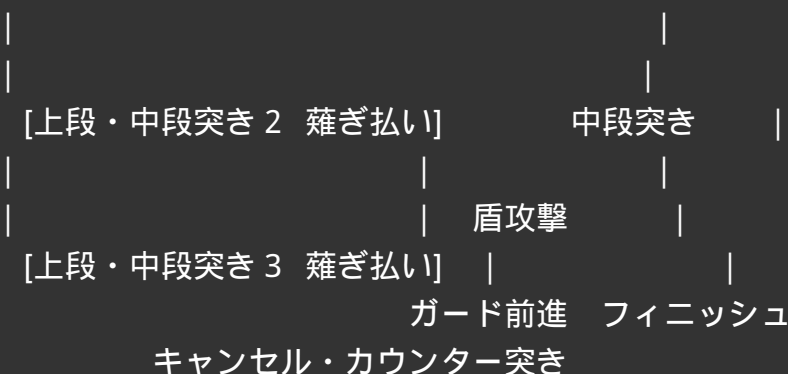
ランス：操作方法

抜刀攻撃	スティック+(+)ボタン	Lスティック+xボタン	Lスティック+Rスティック
中段突き	リモコン水平でAボタン	xボタン	Rスティック
上段突き	リモコン左傾けAボタン	aボタン	Rスティック
キャンセル突き	リモコン立ててAボタン	Rボタン+aボタン	Rスティック
カウンター突き	リモコン立ててAボタン長押し	キャンセル突き中Rボタン長押し	Rスティック 長押し

防御・回避モーション	リモコン	クラコンType1	クラコンType2
なぎ払い	リモコン右傾けAボタン	xボタン+aボタン	Rスティック
ガード攻撃	Zボタン+Aボタン	Rボタン+xボタン	Rボタン+Rスティック
盾攻撃	ガード前進後+Aボタン	ガード前進後+xボタン	ガード前進後+Rスティック
突進	-ボタン	+ボタン	xボタン
突進フィニッシュ	突進中Aボタン	突進中+xボタン	突進中+Rスティック
突進キャンセル	突進中Bボタン	突進中+bボタン	突進中+bボタン
ガード	【抜刀状態】Zボタン 【納刀状態】Zボタン+(-)ボタン	【抜刀状態】Rボタン 【納刀状態】Rボタン+xボタン+aボタン	【抜刀状態】Rボタン 【納刀状態】Rボタン+xボタン+aボタン
ガード移動	Zボタン+スティック	Rボタン+Lスティック	Rボタン+Lスティック
ガード前進	Zボタン+スティック+Aボタン	Rボタン+Lスティック+xボタン	Rボタン+Lスティック+Rスティック
バックステップ	Bボタン	bボタン	bボタン
大バックステップ	スティック +Bボタン (1回目のみ)	Lスティック +bボタン	Rスティック +bボタン
サイドステップ	攻撃/ステップ後にスティック または +Bボタン	攻撃/ステップ後にLスティック または +bボタン	攻撃/ステップ後にRスティック または +bボタン

• 連携一覧

[上段・中段突き 1 薙ぎ払い]



	ガード	突進	停止
	ガード突き		

- ステップについて

連続3回まで組み合わせて使うことが出来る

突進キャンセル・ガード前進・盾攻撃からは直接派生できない

バックステップ

大バックステップ：一回目のみ

サイドステップ：攻撃・ステップ後

モーション値

攻撃名	モーション値
中段突き 1～2段目	23
中段突き 3段目	30
上段突き 1～2段目	28
上段突き 3段目	30
なぎ払い	20
突進 1段目	20
突進 2段目以降	16 × N
突進 フィニッシュ	40
盾攻撃	14
キャンセル突き	28
キャンセル突き(水中)	23
カウンター突き	30
ガード攻撃	20

- 突進について

属性値補正 × 0.25 状態異常蓄積値補正 × 0.5

斬れ味レベルが黄色以下の場合の斬れ味補正 × 0.5

斬れ味消費は3(1hit毎)

突進1段目で状態異常エフェクト発生が発生すると、中断 or フィニッシュまで判定継続。

特徴

大きな盾でモンスターの攻撃をガードし、長い槍で弱点を突く。

左右後方への3連続ステップにより、近距離の足回りがよく位置の調整もしやすいので定点攻撃

に優れる。

他の武器のガードは緊急時に使用するのに対して、ランスはガード前提の武器である。

常にモンスターの近くに「貼り付いて」戦うのが基本。

欠点は武器出し状態の移動速度が極端に遅く、スーパーアーマー状態になる攻撃が少ないので非常に転びやすい事。

しかし、今作で追加された新モーションの数々によって格段に性能が上昇した。

新モーション

キャンセル突きandカウンター突き

今作の目玉、モンスターの攻撃をガードして、即座にカウンターの突きを浴びせる。キャンセル突きは溜めが短い攻撃で、カウンター突きは溜めが長い攻撃。威力はカウンター > キャンセル。

ステップと同様、中段・上段突きからいつでも派生する事が可能。

前作までは「攻撃 ステップでキャンセル (敵の攻撃を回避・ガード) 攻撃」が基本的な動作だった。

これが「攻撃 キャンセル突きで敵の攻撃をガードしつつ反撃 攻撃」と攻撃間隔が短くなったので、

攻撃回数を飛躍的に増加させる事が可能となった。この攻撃は3段突きコンボの1段目として数える。

ガード出来るモノならなんでもキャンセルする事が可能。

つまり、振動、風圧、咆哮すらもキャンセルして即座に反撃出来る。

「攻撃 ステップで敵の攻撃を回避 攻撃」と回避を主軸にする動作も今まで通り可能なので、

モンスターの攻撃を受ける際の選択肢が、回避かキャンセル突きの二択になったので防御面も強化。

まさに **攻防一体** のモーションである。すぐにでも使いこなせるようにしたい。

ただし、モンスターの高威力な攻撃にはキャンセル突きが発動せず、仰け反ってしまう。

ガード性能スキルによって改善できるので是非とも発動させたい。

ガード前進and盾攻撃

前作までの間合いを詰める手段として、後ろを向いて連続ステップや突進などがあった。

連続ステップはスタミナの消費が激しく、突進は小回りが利かない。

しかし、このガード前進によりかなり改善された。スタミナ消費量は最小の25。

ガードしながら踏み込むのでプレス中などでも近づけるという高性能。

さらに前進中はガード性能が上昇しておりイビルジョーのプレスなども

ガード性能スキル無しで仰け反らずに踏み込むことができる。

これにより前後左右の移動が可能となり足回りにさらに磨きがかかった。

ガード前進中に再度攻撃ボタンを押すことで盾攻撃ができる。この後しばらくスーパーアーマーが付く。

盾攻撃は弾かれず、打撃属性なのでモンスターの気絶蓄積やスタミナ減少ができる。ただし、威力は全攻撃中最低なので過度な期待はしないでおこう。続けて中段突きに派生できる。

なぎ払い

ランス待望のスーパーアーマーが付く攻撃、なのだがモーションはでかいのに威力は低め。上2つと比べるとかなり見劣りするが、突き連携中いつでも織り交ぜられるためうまく使えばパーティプレイでも転倒を防ぐことが出来る。また、横に広範囲の攻撃なのでザコ戦でも役に立つ。ボス戦ではやはり、素早い3段突きをメインに戦いたい。

基本戦術

中段・上段突き、なぎ払いは組み合わせて連続3回まで攻撃できる(3段突き)。

ステップやキャンセル突きで回数がリセットされるので

攻撃後の隙はステップ、キャンセル(カウンター)突きでキャンセルして攻撃を続けることができる。

モンスターの動きをよく見て攻撃を続行するのか回避あるいはカウンターするかを判断しよう。

PTプレイ時は、基本的に他の武器が攻撃しにくい部位破壊箇所をピンポイントで狙うか、中段突きを足に当てて転倒を狙う。

ガード前進やなぎ払いによってある程度はスーパーアーマーを付けることが可能なため味方が密集している場合に活用できる。

突進は斬れ味消費が激しい上に、属性値、モーション値が大きく下方修正されるのでダメージ目的での使いどころは限られる。

距離を詰めたい(離れたい)場合や、逃げる相手への追撃、状態異常武器での高速蓄積などで使うと良い。

突進はキャンセルして急制動を掛けられるので、使いこなすと味方に当たる前に止まれるなど応用が利く。

基本コンボ

1. 突き連携 キャンセル突きorステップ 突き連携

基本中の基本。以前なら攻撃の合間はステップ一択だったが、キャンセル突きが追加された。

モンスターの攻撃をガードして即座に反撃できるので是非活用したい。

キャンセル突きのガード判定の発生はかなり早く、カウンター可能な攻撃の直前に

突き キャンセル突きと入力することで攻撃の合間をステップよりも素早く繋ぐことができる。

また、連続で使用するとステップは若干後ろに下がっていくのに対してキャンセル突きはどんどん前に進んでしまう。

適度に織り交ぜて位置を固定する必要がある。

2.ガード前進 盾攻撃 突き連携

間合いを詰めて、攻撃に繋ぐコンボ。突き連携にはしばらくスーパーアーマーも付く。ただ、前進する距離はそれほど長いわけでもなく単発でしか出せない。遠距離に移動されたらちゃんと武器をしまってダッシュで近づこう。この盾攻撃後の中段突きはキャンセル突きや突進に直接派生できず、少々特殊。

注目スキル

スキル名	解説	該当防具	お守り
ガード性能	ガード可能武器の中でも最高性能を誇るランスのガードを更に高性能にしてくれる。 普通なら後ずさる攻撃にもキャンセル突きが可能になるので手数が増える。優先的に発動したい。 (詳細な性能については当該ページへ)	スティー ル アグナ スティー ルG アグナG	B
ガード強化	ガード不能攻撃をガード出来るようになる。ガード性能と合わせて発動するとより堅固になる。 一部のモンスターと戦う際、安定して戦え、攻撃やキャンセル突きの機会も増える。 (ガード不能攻撃一覧は当該ページへ)	インゴッ ト アグナ インゴッ トG ダマスク リノプロ インゴッ ト	B
風圧無効	スーパーアーマーの少ないランスにとって心強いスキル。 鬱陶しい風圧を気にせず戦えるので飛竜種戦が非常に戦いやすくなる。	リノプロ G インゴッ トG	B
体術	ガードとステップでスタミナを消費しやすいランスと相性が良い。 キャンセル突きなどの新モーションにより手数が増えたので、同様にスタミナ消費量も増えた。 このスキルにより手を休めることなく戦える。	ルドロス ネブラ ルドロス G ネブラG	B
回避距離UP	機動力を大幅に向上させる。連続ステップにより驚異的な速度の踏み込みと離脱が可能となる。 しかし、バックステップで離れすぎたり、横ステップでの位置調整がしにくくなるという欠点もある。	ベリオG エスカド ラ	A

スキル名	解説	該当防具	お守り
砥石使用高速化	斬れ味対策1。空きスロット5個でいいので、発動させやすい。 同時にガード性能+1も発動するスティール(G)シリーズとは相性ピッタリ。	スティール スティールG	B
業物	斬れ味対策2。斬れ味消費が激しいので、対策スキルをどちらか発動させておきたい。 同時にガード性能+2も発動するアグナGシリーズとは相性バツグン。	ラギア アグナG	B
心眼	弾かれやすい&弾かれると大きな隙ができるため、肉質の固いモンスター相手に重宝する。	レウスG	A
オートガード	シングルモードで最初に手に入るお守りで発動できる。文字通りオートでガードしてくれる。 慣れない内はこれでガードのタイミングを掴みたい。 自分の意思でガードできるようになったら他のスキルに変更しよう。	なし	C

「回避性能」「耐震」「斬れ味レベル+1」等に関しては、全ての近接武器で共通に有用なので省略

コメント

- ・ 円錐のランスは突進&フィニッシュ突きで回転するそうですね。
アグナの回転はプロペラのようにちょっと笑える。
-- (名無しさん) 2010-01-18 22:00:48
- ・ ちなみに、切断か打撃の通りやすい方の攻撃だとしても、ボルボロスの頭などの部位破壊には影響しません。 -- (名無しさん) 2010-01-22 11:46:43
- ・ 追記 尻尾の切断は可能です。打撃の部位破壊が出来ないだけです。 -- (名無しさん) 2010-01-22 12:07:51
- ・ ウラガンキンの顎破壊・ボルボの頭破壊ができないだけと考えると、万能な武器だ -- (名無しさん) 2010-02-11 02:49:52
- ・
打撃での部位破壊はボルボの頭の方です

ガンキンの顎は心眼を付けていれば

属性値の高いランスや片手剣での破壊は楽に出来ます -- (名無しさん) 2010-02-12 18:15:29

・ガード中にキャンセル突き・カウンター突きはクラコンType 1 しか使用できない模様 -- (名無しさん) 2010-08-27 13:13:05

・ 確かにフリースタイルではできませんでした。 -- (名無しさん) 2011-01-19 13:56:48

・ ウラガンなど硬い奴でも突進の属性ダメはかなりいい -- (マテンロウの回転かけえ) 2011-07-01 13:40:26

・ 突進中の属性ダメージは75%カットだけどな。 -- (名無しさん) 2011-08-27 00:57:16

・ カウンター突きのモーション値30ってのは、攻撃を受けずに最大まで溜めて出した時ってこと？

それとも攻撃を受けてからの反撃が、キャンセルとカウンターでモーション値が違うってことだろうか -- (名無しさん) 2011-08-27 16:33:22

・ 突進についてのところ、斬れ味消費が1より大きいのは書かなくていいの？ -- (名無しさん) 2011-10-31 17:22:22

名前:

コメント:

[すべてのコメントを見る](#)

武器の攻撃力・属性値を記入される場合、防具に能力上昇スキルが付いていない事を確認して下さい。

コメント欄は質問や雑談をするところではありません。質問や雑談は掲示板で。不要なコメントは随時削除します。