

- 大剣：データ
  - アイアンソード派生系
  - ボーンブレイド派生系
  - ヴォルガベル派生系
  - ヴァイキングホーン派生系
  - 煌黒の大剣派生系
  - ベルセルクソード派生系
  - 凄くさびた大剣派生系
  - 凄く風化した大剣派生系
  - プロトレイザー派生系
  - 真・轟断剣 派生系
- 大剣：操作方法
  - モーション値
  - 連携一覧
  - 特徴
  - 新モーション
  - 基本戦術
  - 注目スキル
- コメント

## 大剣：データ

武器名はレア度によって下記の色で表記されています。

レア1 レア2 レア3 レア4 レア5 レア6 レア7

武器名の前にある ■ はその武器がそれ以上強化できないことを表しています。

斬れ味ゲージの下段は斬れ味レベル+1スキルが発動した状態での斬れ味です。

特殊効果欄の(覚醒：■)と表記されている効果は覚醒スキルが発動した状態で武器に付与される特殊効果です。

### アイアンソード派生系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	ソッド	作成 可
----	----	-----	------	--------------	----	-----	---------

アイアンソード	500z	288	(覚醒：氷 50)		0%	---	村
	生産	鉄鉱石*3					
アイアンソード改	1950z	336	(覚醒：氷 80)		0%	---	村
	強化	鉄鉱石*5					
バスターソード	3030z	384	(覚醒：氷 100)		0%	---	村
	強化	マカライト鉱石*2 大地の結晶*3 鉄鉱石*8					
バスターソード改	7870z	528	(覚醒：氷 120)		0%	---	村
	強化	シーブライト鉱石*3 マカライト鉱石*5 鉄鉱石*15					
バスターブレイド	10450z	624	(覚醒：氷 150)		0%	O--	村
	強化	アイシスメタル*6 シーブライト鉱石*5 大地の結晶*15					
ブレイズブレイド	20170z	720	防+12 (覚醒：氷 200)		5%	O--	村
	強化	ドラグライト鉱石*10 マカライト鉱石*20 氷牙竜の尻尾*1					
ブレイズブレイ ド改	29470z	816	防+16 (覚醒：氷 220)		5%	O--	上位
	強化	カブライト鉱石*10 ドラグライト鉱石*15 シーブライト 鉱石*10					

ズ	アップーブレイ	34100z	防+18 864 (覚醒：氷 260)		5% OO- 上位
	強化	デプスライト鉱石*10 カブレライト鉱石*15 土砂竜の堅甲*3			
レーザー	アップーブ	49000z	防+20 912 (覚醒：氷 300)		10% OO- 上位
	強化	グラシスメタル*5 カブレライト鉱石*20 氷牙竜の鋭爪*2			
ル	プラスウォル	35200z	防+30 1008 (覚醒：火 200)		0% --- 上位
	強化	カブレライト鉱石*10 爆鎚竜の耐熱殻*5 爆鎚竜の甲殻*10			
ル	グレンウォ	54100z	防+40 1104 (覚醒：火 250)		0% --- 上位
	強化	爆鎚竜の堅殻*8 爆鎚竜の紅玉*2 獄炎石*5			
荒くれの大剣		4210z	(覚醒：睡 110) 480		0% O-- 村
	強化 生産	ドスジャギィの爪*4 ジャギィの皮*8 マカライト鉱石*3 ドスジャギィの爪*6 ドスジャギィの皮*3 マカライト鉱石*6			
族長の大剣		10240z	(覚醒：睡 170) 624		0% OO- 村
	強化	ドスバギィの爪*4 ドスジャギィの皮*5 アイシスメタル*2			
ラギアブレイド		17200z	雷 180 672		0% --- 村
	強化	海竜の尻尾*2 海竜の爪*2 海竜の鱗*4			

ス攻	雷剣ラギアクル	23300z	768	雷 230 アタックポ ナス		0%	O--	村
		強化 海竜の背電殻*3 海竜の爪*8 神秘の発光体*1						
アクルス剛	雷震剣ラギ	51100z	864	雷 330 アタックポ ナス スロット+1		0%	OO-	上位
		強化 海竜の尖角*3 上竜骨*10 海竜の上鱗*7						
ス輝	雷剣ラギアクル	23300z	720	雷 230 会心率+15%		15%	O--	村
		強化 海竜の逆鱗*1 海竜の角*5 炎戈竜の尻尾*2						
アクルス天	雷震剣ラギ	51100z	816	雷 330 会心率+15% スロット+1		15%	OO-	上位
		強化 海竜の尖角*3 上竜骨*10 海竜の上皮*7						
イド	ハイラギアブレ	31700z	816	雷 280		0%	---	上位
		強化 海竜の逆鱗*1 海竜の角*5 水獣の鋭爪*3						
クルス剛	雷迅剣ラギア	54400z	912	雷 360 アタックポ ナス スロット+1		0%	O--	上位
		強化 海竜の高電殻*3 海竜の鋭爪*3 海竜の蒼玉*1						
王】	族長の大剣【我	35400z	864	(覚醒：睡 220)		0%	OOO	上位
		強化 鳥竜種の尖爪*10 ジャギィの上皮*10 鳥竜玉*5						
ドラグロソード	ドラグロソード	8900z	672	(覚醒：水 180)		-30%	---	村
		強化 土砂竜の爪*2 土砂竜の背甲*3 キラビートル*5						

ドラグロブレイド	19800z	768	(覚醒：水 250)		-30%	---	村
強化 土砂竜の頭殻*2 土砂竜の尻尾*3 爆鎚竜の甲殻*3							
ボルボプレス	32900z	912	(覚醒：水 270)		-30%	---	上位
強化 土砂竜の堅殻*5 土砂竜の鋭爪*5 竜玉*2							
ボルボブレッ シャー	51000z	1056	(覚醒：水 330)		-50%	---	上位
強化 土砂竜の堅甲*8 爆鎚竜の骨髓*5 爆鎚竜の紅玉*1							

## ボーンブレイド派生系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	入ッ ト	作成 可
ボーンブレイド	480z	336	(覚醒：毒 100)		0%	O--	村
生産 竜骨【小】*2							
ボーンブレイド改	1660z	384	(覚醒：毒 130)		0%	O--	村
強化 竜骨【小】*2 鳥竜種の牙*3							
アギト	2980z	480	(覚醒：毒 150)		0%	O--	村
強化 竜骨【小】*5 大きなヒレ*3 ケルビの蒼角*3							

オオアギト

6930z 576 (覚醒：毒 190) 0% O-- 村

強化 竜骨【中】\*3 へんなクチバシ\*2 草食竜の甲殻\*5  
生産 竜骨【大】\*2 土砂竜の甲殻\*3 草食竜の甲殻\*8

ゴーレムブレイド

10500z 624 (覚醒：麻 150) 0% O-- 村

強化 竜骨【大】\*1 草食竜の頭殻\*3 灯魚竜の皮\*3

ド改

ゴーレムブレイ

19450z 768 (覚醒：麻 180) 0% OO- 村

強化 角竜の牙\*2 ねじれた角\*1 モンスターの体液\*5

ス

剛剣ターコ

33000z 912 (覚醒：麻 220) 0% OO- 上位

強化 峯山龍の腕甲\*3 竜玉\*5 上竜骨\*5

レイド

ヴァルキリーブ

11950z 672 (覚醒：毒 230) 0% --- 村

強化 雌火竜の鱗\*6 雌火竜の甲殻\*5 雌火竜の翼膜\*1

ジークリンデ

22100z 720 毒 320 0% O-- 村

強化 雌火竜の逆鱗\*1 雌火竜の棘\*2 マレコガネ\*5

リンデ剛

ハイジーク

41400z 960 毒 440  
アタックポ  
ナス  
スロット+1 0% OO- 上位

強化 雌火竜の上棘\*4 雌火竜の紅玉\*1 雌火竜の上鱗\*5

リンデ天	ハイジーク	41400z	912	毒 440 会心率+15% スロット+1		15% OO-	上位
				強化 雌火竜の上棘*4 雌火竜の紅玉*1 雌火竜の堅殻*5			
	ジークムント	24000z	768	(覚醒：火 150)		15% O--	村
				強化 火竜の逆鱗*1 角竜の背甲*3 鬼人薬プレート*3			
ムント	ハイジーク	63000z	960	(覚醒：火 240)		30% O--	上位
				強化 火竜の堅殻*5 火竜の紅玉*2 角竜の堅甲*3			
	レッドウィング	14600z	624	火 210		0% ---	村
				強化 火竜の鱗*3 火竜の翼爪*3 火炎袋*2			
	炎剣リオレウス	22400z	672	火 420		0% O--	村
				強化 火竜の甲殻*8 火竜の骨髓*2 火竜の尻尾*3			
ス	焰剣リオレウ	55500z	816	火 560		0% O--	上位
				強化 火竜の逆鱗*3 火竜の延髄*3 獄炎石*5			
	リュウノアギト	22300z	720	(覚醒：毒 250)		0% OO-	村
				強化 竜の牙*50 竜の爪*50 雌火竜の逆鱗*1			
	クオーラルホーン	33000z	912	防+8 (覚醒：水 50)		-20% ---	上位
				強化 上質なねじれた角*2 角竜の尾甲*4 ドスヘラクレス*5			

ブロス	剛角剣ディア	66000z	防+16 1008 (覚醒：水 110)		-20%	---	上位
	強化		堅牢なねじれた角*2 角竜の堅甲*3 角竜の骨髄*5				
改	ドロスポーンソード	3540z	480 (覚醒：水 150)		0%	O--	村
	強化		未熟な海綿質*4 水生獣の皮*5 のりこねバッタ*2				
改	ドロスポーンソード	7710z	528 水 210		0%	O--	村
	強化		海綿質の皮*5 水獣の爪*2 水獣のトサカ*2				
改	カタラクトソード	12500z	624 水 320		0%	O--	村
	強化		上質な海綿質*1 灯魚竜のヒレ*2 竜骨【大】*5				
イド	カタラクトブレ	37700z	768 水 450		0%	OO-	上位
	強化		水獣の鋭爪*3 海綿質の上皮*8 高級なトサカ*2				

## ヴォルガベル派生系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	ソット	作成可
ヴォルガベル	9800z	624 (覚醒：火 190)			0%	O--	村
	生産		ライトクリスタル*2 シーブライト鉱石*10 巨大真珠*1				
ヴォルガッシュ攻	21000z	720 ス (覚醒：火 260)	アタックボーナ		0%	OO-	村
	強化		紅蓮石*4 ドラゲライト鉱石*8 海竜の爪*3				

ヴォルガン ツァー剛	43500z	912	アタックポーナ ス スロット+1 (覚醒：火 350)		0% 000 上位
強化 デブスライト鉱石*10 カブレライト鉱石*10 竜玉*3					
ヴォルガッシュ援	21000z	672	スロット+1 (覚醒：火 260)		0% 000 村
強化 紅蓮石*4 ドラグライト鉱石*8 ドスバギィの爪*5					
ヴォルガン ツァー天	43500z	864	スロット+1 会心率+15% (覚醒：火 350)		15% 000 上位
強化 デブスライト鉱石*10 いにしえの龍骨*7 竜玉*2					
ヴォルガッシュ輝	21000z	672	会心率+15% (覚醒：火 260)		15% 00- 村
強化 紅蓮石*4 ドラグライト鉱石*8 不気味な爪*3					

## ヴァイキングホーン派生系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	スロット	作成可
ヴァイキングホーン	25200z	672	水 440		0%	0--	村
生産 湾曲した龍角*2 大海龍の尻尾*2 神秘の発光体*2							
海王剣アンカリウス	64200z	816	水 500		0%	0--	上位
強化 湾曲した龍角*3 深淵の龍玉*1 海竜の鋭爪*4							

## 煌黒の大剣派生系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	スロット	作成可
----	----	-----	------	--------------	----	------	-----

煌黒の大剣 77777z 816 龍 350  0% O-- 上位

生産 砕けた天角\*3 煌黒龍の尖爪\*5 古龍の血\*3

煌黒大剣アルレボ 100000z 864 龍 400  0% OO- 上位


強化 覇王の証\*3 天をつらぬく角\*3 瑠璃色の龍玉\*1

## ベルセルクソード派生系


名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	入ッ ト	作成 可
----	----	-----	------	--------------	----	---------	---------

ベルセルクソード	66666z	864 龍 100			5%	---	上位
----------	--------	-----------	--	--	----	-----	----

生産 恐暴竜の大牙\*5 恐暴竜の鉤爪\*3 恐暴竜の尻尾\*3

剛 アンガイッシュ	83300z	960 龍 150	アタックボーナス スロット+1		5%	O--	上位
--------------	--------	-----------	--------------------	---	----	-----	----

強化 覇王の証\*3 恐暴竜の尻尾\*5 恐暴竜の宝玉\*2

天 アンガイッシュ	83300z	912 龍 150	会心率+15% スロット+1		20%	O--	上位
--------------	--------	-----------	-------------------	--	-----	-----	----

強化 覇王の証\*3 恐暴竜の尻尾\*5 恐暴竜の宝玉\*2

## 凄くさびた大剣派生系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	入ッ ト	作成 可
----	----	-----	------	--------------	----	---------	---------

凄くさびた大剣	0z	480 (覚醒：龍 10)			-70%	---	村
---------	----	---------------	--	--	------	-----	---

鑑定 さびた塊\*1

さびた大剣	5000z	480	(覚醒：龍 10)		-70%	---	村
強化 大地の結晶*22 モンスターの体液*5 勇気の証*2							
エンシェントプレート	22222z	720	龍 330		0%	---	村
強化 大地の結晶*44 氷結袋*2 火炎袋*2							
エルダーモニュメント	44444z	864	龍 350		0%	---	上位
強化 大地の結晶*66 古龍の血*2 雌火竜の紅玉*1							

### 凄く風化した大剣派生系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	ソツ	作成可
凄く風化した大剣	0z	528	(覚醒：龍 10)		-70%	---	上位
鑑定 太古の塊*1							
風化した大剣	5000z	528	(覚醒：龍 10)		-70%	---	上位
強化 大地の結晶*33 モンスターの濃汁*5 勇気の証*2							
エピタフプレート	55555z	912	龍 380		0%	---	上位
強化 大地の結晶*77 いにしえの龍骨*5 海竜の蒼玉*1							

### プロトレイザー派生系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	ソツ	作成可
----	----	-----	------	--------------	----	----	-----

プロトレイザー	30000z	720 (覚醒：毒 300)		0% OO- 闘技
	生産	闘技王のコイン*3 雌火竜のコイン*5 紅蓮石*5		
クロームレイ ザー	50000z	864 (覚醒：毒 480)		0% OOO 闘技
	強化	狩猟王のコイン*3 炎戈竜のコイン*5 雌火竜の上棘*3		

## 真・轟断剣 派生系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心 スロット	作成可
真・轟断剣	50000z	960	(覚醒：龍 300)		0% OO-	イベ、上位
	生産	マガジンチケット*5 カブレライト鉱石*15 恐暴竜の大牙*3				

## 大剣：操作方法

モーション	リモコン	クラコンType1	クラコンType2
抜刀攻撃	納刀時スティック+A(+) タン 納刀時スティック+リモ コン振り	納刀時Xボタン	納刀時Rスティック
抜刀溜め	納刀時リモコン立てZ+A ボタン	納刀時Rボタン+Xボタン	納刀時Rスティック
縦斬り	リモコン水平+Aボタン リモコン振り	Xボタン	Rスティック
溜め斬り	リモコン立て+Aボタン	Xボタン長押し	Rスティック
横殴り	蹴りor縦・溜め斬り後+Aボ タン	蹴りor縦・溜め斬り後+Xボ タン	蹴りor縦・溜め斬り後+Rス ティック
強溜め斬 り	横殴り後+リモコン水平 +Aボタン	横殴り後+Lスティック +Xボタン	横殴り後+Rスティック
なぎ払い	リモコン左捻り+Aボタン	aボタン	Rスティック
切り上げ	リモコン右捻り+Aボタン	Xボタン+aボタン	Rスティック
蹴り	(-)ボタン	+ボタン	Xボタン
ガード	Zボタン	Rボタン	Rボタン

モーション	リモコン	クラコンType1	クラコンType2
抜刀ガード	納刀時Z+(-)ボタン	納刀時Rボタン+Xボタン+aボタン	納刀時?
回避	Bボタン	bボタン	bボタン

## モーション値

---

武器出し攻撃・縦斬り	48
なぎ払い	36
切り上げ	46
横殴り	18
溜め斬り0	48
溜め斬り1	65 (71)
溜め斬り2	80 (96)
溜め斬り3	110 (143)
溜め斬りX(溜めすぎ)	80 (96)
強溜め斬り0	52
強溜め斬り1	72 (79)
強溜め斬り2	90 (108)
強溜め斬り3	115 (149)
強溜め斬りx(溜めすぎ)	90 (108)

( )内は下記溜め斬りによる威力値補正込みの数値

[溜め斬りによる威力値補正]

溜め1	1.1倍
溜め2	1.2倍
溜め3	1.3倍
溜めx	1.2倍

## 連携一覧

---

なぎ払い	キック・タックル
(抜刀)縦斬り・溜め斬り(溜めLv.0,1,2,3,x)	横殴り
斬り上げ	強溜め斬り(溜めLv.0,1,2,3,x)

## 特徴

---

巨大な剣で豪快に敵を切り払うスタンスが特徴。  
手数でダメージを稼ぐ太刀とは対照的で、一撃の重さで勝負する武器。

モンスターと戦う上での基本中の基本となるヒット&アウェイ戦法がとてもやりやすい。  
また、攻撃バリエーションが少ないので難しい操作が必要ない。  
緊急時にはガードも出来るのでモンスターハンター初心者にとっても扱いやすい武器。

新モーションが2つ追加されたことによって攻撃バリエーションが少なすぎた欠点が少し解消されている。

溜め攻撃は溜め3までの時間が短くなった代わりに、タイミング良くボタンを離さないと威力が下がってしまう。

地味に攻撃後の回避の受付時間が延長された。前作は武器を元に戻すまで無防備だったのだが、今作ではこの欠点が解消されて、**回避のタイミングをほぼ任意で変えられるようになった。**

## 新モーション

---

### 横殴り

攻撃力は他の攻撃と比べるとかなり低い分、隙も小さい。  
大剣の中で唯一の打撃属性であり、スタミナ減少やスタン目的で使える。  
横殴りの気絶蓄積値はハンマー同様、切れ味によって変わる。  
蓄積値はハンマーの縦攻撃3や溜め攻撃2に相当する値なので、抜刀術【力】と併用すればスタンも十分狙える。  
横殴りは他の攻撃モーションとは違い、回避の受付時間が短い事に注意しよう。

斬れ味毎の気絶蓄積値

+27 +28 +32 +35 +40

### 強溜め斬り

横殴りの後に出せる新モーション。一撃の攻撃力は文句なしで全武器中最高である。  
前に踏み出しながら攻撃するので、溜め斬りと比較すると攻撃範囲が上にも前にも広い。  
だが、振りが大きい、攻撃後の硬直が長い、他の攻撃へと繋げれない、  
攻撃力も普通の溜め斬りより少し高いだけ・・・と欠点の目白押し。

通常戦闘では扱いやすい溜め斬り主体で十分強いので、これを使う機会は限られる。  
例えば、麻痺解除後に大きく動く尻尾に当てたい場合は強溜め斬りの方が適している。

## 基本戦術

---

移動速度が遅いので基本は武器をしまった状態での行動となる。  
ガード可能なので問題ないと思われがちだが、元々のガード性能があまり高くない。  
さらに、ガードすると斬れ味が落ちるので緊急時にのみ使用しよう。

攻撃力が高く、縦斬りは高い部分にも届くので尻尾切り担当が妥当だろう。  
なぎ払いは雑魚掃討や脚部分の攻撃、斬り上げは尻尾など位置が高いところに使っていこう。

大事な時に失敗しない様に溜め斬り3を出すタイミングを完全に覚えておこう。  
無理に溜め斬り3ばかり当てようとすると、思いっきりスかる可能性もある。  
まずは抜刀斬りを頭や尻尾に当てる事から始めるといいだろう。  
モンスターの動きに慣れてきたら溜めに入るタイミングを調整して溜め斬りを当てていこう。

なお、抜刀攻撃は立ち状態とダッシュ移動時は溜め攻撃、通常移動時は溜め無しの縦攻撃となる。

後者は攻撃モーションが若干前者より早い（溜めモーションが無い）。  
大剣は移動しながら攻撃する機会が多いので上手く使い分けようようにしたい。

### 通常攻撃基本コンボ1

**抜刀斬りor溜め斬り( 横殴りorなぎ払いor切り上げ ) 回避 納刀**  
派生が多く、多少分かりにくいかもしれないが基本は一緒。  
武器を納めた状態で抜刀攻撃+ をして回避 納刀の繰り返し。  
2~3回攻撃したら必ず離れよう。それ以上手数を出すと反撃される可能性が高い。

大剣は攻撃力が高い分、各攻撃の間も大きい。  
なので、通常時のモンスター相手だと攻撃回数は他の武器よりも少ない。  
かと言って抜刀斬りだけやっていると大剣なのに火力不足となってしまう。  
状況に応じて+ の攻撃を加える事が大事。  
例えば、弱点や尻尾に溜め斬りを当てたり、横殴りを織り交ぜてスタンを狙ったりなど。

### 通常攻撃基本コンボ2

**溜め斬り 横殴り 溜め斬り (以下ループ)**  
モンスターがダウンしたり、罠にかかったらこのコンボを使おう。  
見た目は地味だが非常に優秀かつ強力なコンボ。

溜め斬りを連続で繰り返すのでかなりの高ダメージを叩き出す。  
さらに、コンボ中はほとんど動かないので弱点を集中的に攻撃出来る。  
おまけに、スーパーアーマー有りて攻撃範囲も狭いので味方と共闘しやすい。  
強溜め斬りよりもこちらのコンボを積極的に使っていきたい。

## 注目スキル

### 抜刀術【技】

抜刀攻撃を主体とする大剣を使うなら、一番最初に吟味したいスキル。  
スキル発動時は抜刀攻撃が100%クリティカルになり、  
龍属性やられ状態、マイナス会心の武器によるバッドクリティカルを上書きする。

そのため、マイナス会心の大剣が持つ高い攻撃力を生かすことができる。

攻撃力の底上げによく付けられるスキル切れ味レベル+1よりも発動しやすく、効果も高い。

抜刀術【技】による抜刀攻撃の威力は、切れ味レベル+1発動時のそれを上回るほどである。

スキルグループB群なのでお守りで発動させやすいという利点もある。

## 抜刀術【力】

ほぼ大剣用スキル。【技】に比べて少し発動させにくいだけあって、非常に強力なスキル。簡単に言えば、大剣でもスタミナ減少やスタンを狙えるor狙いやすくなるスキルである。頭に抜刀攻撃 横殴り 回避 納刀の基本的な連携を繰り返すだけで、1クエスト中に複数回スタンも十分可能。

使いこなせばスタンと尻尾切断を両立することも可能で疲労状態にもしやすい。プレイの幅が広がる事だろう。

しかし、PTにハンマーがいる場合は、無理に頭を狙えば味方同士の攻撃が衝突してしまうだろう。

仲間の武器を見て【力】と【技】を使い分ける、あるいは両方発動するなどして、柔軟に対応するのが望ましい。

斬れ味毎の気絶蓄積値

+20 +21 +24 +26 +30

溜め斬りによる蓄積値上昇はない

## 集中

溜め時間を短縮させることで、溜め斬りを使う回数を増やす事ができる。

罨や麻痺中の溜め斬り3 横殴り 溜め斬り3 横殴りのループが驚異的なほどに強くなる。

タイミングが早くなるので、使い始めは上手く溜め3が決められない事もあるため要練習。確かに強力なのだが、集中に慣れてしまうと未発動で溜め3が決められなくなる可能性もある。

毎回溜め斬り3が出来るわけでもないので抜刀術【技】の方がダメージUPになる場合が多いだろう。

しかし、今回は集中が適応される武器が4つと多い。この点に関しては抜刀術よりも優位と言える。

抜刀術【技】は大剣・ハンマー専用、抜刀術【力】に至ってはほぼ大剣専用なので防具の使いまわしが困難。

集中に加えて、業物or斬れ味レベル+1などの構成を組めば武器4種全てに対応できる。

「回避性能」「耐震」「斬れ味レベル+1」等に関しては、全ての近接武器で共通に有用なの

## コメント

- ディアの咆哮でもちゃんと切れ味落ちる。  
ダメージ有無関係なしに切れ味消費。 -- (名無しさん) 2009-10-06 00:54:17
- 検証してないから分からないけど、  
ディアの咆哮は多分気絶値入ってるからじゃないのかな -- (名無しさん) 2009-10-06 01:42:46
- ベルセルクソード派生の大剣は溜めた時に剣が肥大化するギミックがあります  
溜め切りを成功させやすくなるので便利です -- (名無しさん) 2009-10-07 03:01:11
- 溜め切りと強溜め切りの本当のモーション値は不明。  
MHP2Gでは溜め切りに補正がかかっていたので。 -- (名無しさん) 2009-10-18 22:35:48
- x 4  
咆哮の強さの問題かもしれませんね。  
咆哮「大」の場合には切れ味を多少消費するのでは？  
ギギの咆哮で落ちた経験もあります。  
咆哮「小」でもわずかに切れ味を消費していると考えるのが妥当ではないでしょうか。  
風圧もどのような感じで。 -- (名無しさん) 2009-10-19 14:37:42
- ディアの咆哮でもちゃんと切れ味落ちる。 -- (毒生肉) 2011-02-03 21:10:24
- ダメージ有無関係なしに切れ味消費。 -- (名無しさん) 2011-02-03 21:10:58
- 操作方法来武器だし溜め切りが載っていません。  
ちなみにフリースタイルだと、ダッシュ時にリモコンを立ててAボタンです。 -- (名無しさん)  
2011-02-26 10:18:16
- Type1ならR+Xだな。この区別がつかないと大剣の抜刀攻撃は遅いという勘違いの原因に。  
-- (名無しさん) 2011-09-14 18:50:52
- リモコンで抜刀溜め斬りってどうすればいいですか？ -- (名無しさん) 2012-01-18 18:40:48
- -----\_-----しーi5こ5サ土土土上げさ仁せ三の88へ上kろのゆゆ  
@f8@gそL圧D田ゆゆゆM@ -- (・・) 2012-01-28 00:34:12

名前:

コメント:

[すべてのコメントを見る](#)

武器の攻撃力・属性値を記入される場合、防具に能力上昇スキルが付いていない事を確認して下さい。

コメント欄は質問や雑談をするところではありません。質問や雑談は掲示板で、不要なコメントは随時削除します