

- ・シリーズで揃えた際の防御力(強化なし/最終強化済み)、耐性、発動スキル、スロット数などを確認出来ます。
- ・スキルポイントの詳細、価格、材料などは各装備ページを参照してください。
- ・基本防御は生産直後の、最大防御は鎧玉などで強化していった際の最終的な防御となっております。
- ・今回の下位防具は上位素材入手後、G装備と同じ防御力まで更に強化できます。(上段=村最終強化/下段=上位最終強化)  
ただし、強化しても耐性・スキル・スロットは変わりません。レア度は上昇し着彩ができるようになります。
- ・剣士装備については剣士防具一覧を、ガンナー装備についてはガンナー防具一覧を参照して下さい。
- ・シリーズものではない単品防具に関しては、単品防具&ピアス系を参照してください。

## レア1

シリーズ名 称	基本 防 御	最大 防 御	火 耐 性	水 耐 性	氷 耐 性	雷 耐 性	龍 耐 性	発動するス キ ル	もう少しで 発動しそうなス キ ル	スロット数 頭 胴 腕 腰 脚 計	備考
レザー	5	45 155	-5	0	0	15	10	採取+1 精霊の気まぐれ 高速収集 調合成功率 25%	採取+2 神の気まぐれ	1 1 1 1 1 5	
チェーン	10	45 160	-5	-5	15	-5	5	最大数生産 釣り名人 体力+20 水流【小】 無効	なし	1 0 1 1 1 4	
モガピスカ	9	33 93	-6	12	6	-9	0	スイマー 息継ぎ半減 暑さ【小】 無効	水流【大】無効	0 - - 0 1 1	胴と腕は 無い
ロックラック	12	33 96	12	-9	-12	6	0	運搬の達人 回復速度+1	暑さ【大】無効	- 0 - 0 0 0	頭と腕は 無い

## レア2 ~ レア6

なし

## レア7

シリーズ名	基本	最大	火耐	水耐	氷耐	雷耐	龍耐	発動するスキル	もう少しで発動しそうなスキル	スロット数	備考				
称	防	防	性	性	性	性	性	ル	ル	頭	胴	腕	腰	脚	計
三眼	90	160	0	0	0	0	0	なし	なし	3	3	3	3	3	15

## その他

単品防具&ピアス系

このラインの右端(1024px)を越えると表が崩れますので表を横に伸ばさないようにして下さい。

基本防御は護符・爪なし。防御・耐性値はスキルでの上昇値を適用していない数値。  
胴系統倍加 はスキルではありませんが、便宜上発動するスキル欄に記載しています。  
あと少しで発動しそうなスキルとは **-4ポイント以内で発生** するスキルのことです。

## コメント

- ピアス欄にて

剣聖のピアスと増弾のピアスが生産可能という状態で表示されていますが

闘技場限定装備じゃないという確定はどこでされたのでしょうか？ 生産の確定はとれているのか。

解析の情報だと慈愛のピアスというものもあるので

それも表示されていないのもおかしいと思います。 -- (名無しさん) 2009-09-03 13:02:14

- ピアス系ですが。

探求のピアスの調合成功率が間違ってます

20ではなく45です。

-- (名無しさん) 2009-09-03 16:24:53

- 勘違いされてるようですが

ピアス自体は調合成功率のスキルが+20されるのであって

スキル値20で発動するスキル(調合成功率+45%)によって成功率が上がるわけで -- (名無しさん) 2009-09-03 16:31:48

- 解析前提な話なのでアレなんですが、  
闘技場限定と思われる装備類には生産価格の設定がないという特徴があります  
逆に生産可能と思われるピアスには生産価格の設定があります  
慈愛のピアスには20000という価格設定があるので生産可能な品ですね -- (名無しさん)  
2009-09-03 19:21:12

名前:

コメント:

[すべてのコメントを見る](#)

コメント欄は質問や雑談をするところではありません。質問や雑談は掲示板で。不要なコメントは随時削除します。