

- ・シリーズで揃えた際の防御力(強化なし/最終強化済み)、耐性、発動スキル、スロット数などを確認出来ます。
- ・スキルポイントの詳細、価格、材料などは各装備ページを参照してください。
- ・基本防御は生産直後の、最大防御は鎧玉などで強化していった際の最終的な防御となっております。
- ・今回の下位防具は上位素材入手後、G装備と同じ防御力まで更に強化できます。(上段=村最終強化/下段=上位最終強化)  
ただし、強化しても耐性・スキル・スロットは変化しません。レア度は上昇し着彩ができるようになります。
- ・ガンナー装備についてはガンナー防具一覧を、剣士・ガンナー共用の装備については剣士・ガンナー共用防具一覧を参照して下さい。
- ・シリーズものではない単品防具に関しては、単品防具&ピアス系を参照してください。

## レア1

シリーズ名 称	基本 防 御	最 大 防 御	火 耐 性	水 耐 性	氷 耐 性	雷 耐 性	龍 耐 性	発動するスキ ル	もう少しで 発動しそうなス キル	スロット数 頭 胴 腕 腰 脚 計	備 考
ハンター	30	100 290	-5	-5	-5	-5	-5	自動マーキング 肉焼き名人 地図常備	水耐性-10	1 1 1 1 1 5	
ポーン	40	110 310	10	-10	-5	10	15	腹減り無効 捕獲の見極め アイテム使用 強化	睡眠倍加	1 1 1 1 1 5	
アロイ	40	110 310	5	5	-5	-10	-5	見切り+1 罨師 砥石使用高速 化 胴系統倍加	見切り+2 息継ぎ倍加	2 1 1 1 0 5	

## レア2

シリーズ 名称	基本 防御	最大 防御	火 耐 性	水 耐 性	氷 耐 性	雷 耐 性	龍 耐 性	発動するス キル	もう少しで 発動しそうな スキル	スロット数					備考	
										頭	胴	腕	腰	脚		計
ジャギィ	50	120 330	-15	-5	-5	-5	5	攻撃力UP 【小】 気絶確率半 減 まんぷく 状態異常攻 撃強化 業物 毒倍加	攻撃力UP 【中】 気絶無効 寒さ倍加 【小】	1	1	2	1	1	6	
ブナハ	30	72 198	-12	-3	-3	6	15	早食い+1 風圧【小】 無効 泥&雪無効 防御力UP 【小】 回避性能+1 体力回復UP 砥石使用高 速化	早食い+2 風圧【大】無 効 雷耐性-10	-	0	-	0	0	0	頭と腕 は無い
リノプロ	60	120 330	10	-5	-5	-5	10	ガード性能 +1 カナヅチ 体術+1	なし	1	1	2	1	1	6	
ペッコ	60	120 330	10	-10	-15	0	5	水流【小】 無効 精霊の加護 氷耐性+10	防御力UP 【中】 氷耐性-10	1	1	1	1	1	5	
スティー ル	36	72 198	-3	3	3	-3	0	捕獲名人 集中 攻撃力UP 【小】	なし	-	0	0	1	-	1	頭と脚 は無い
ルドロス	65	125 340	-15	10	0	-5	5	ランナー 火事場力+1 見切り-1	体術+2 火耐性-10	1	1	1	1	1	5	
バギィ	65	125 340	-15	-5	15	-5	5	攻撃力UP 【中】	気絶倍加	0	2	1	1	1	5	
ボロス	75	135 360	0	0	-15	15	0	火事場力+2	攻撃力UP 【中】 火事場力+2	1	0	1	1	1	4	

ガブル	80	140 370	-10	15	0	-15	10	早食い+2 水耐性+10 気絶確率半減	ダメージ回復 速度-1	2	0	2	0	1	5
レイア	80	140 370	15	0	0	-10	-20	火耐性+10 体力+20	火耐性+15 耳栓 悪霊の加護	1	1	2	1	2	7
インゴット	90	140 370	-10	-5	5	15	5	ガード強化 雷耐性+10 風圧【大】無効	砥石使用低速化	1	1	1	1	1	5
ネブラ	90	150 390	-20	0	10	10	-5	体術+2 状態異常攻撃強化 毒無効	体力-10	1	0	2	1	1	5

### レア3

シリーズ名称	基本防御	最大防御	火耐性	水耐性	氷耐性	雷耐性	龍耐性	発動するスキル	もう少しで発動しそうなスキル	スロット数 頭 胴 腕 腰 脚 計	備考				
ラギア	100	150 390	-15	10	-5	20	-10	スイマー 業物 属性攻撃強化 状態異常攻撃 弱化	なし	2	1	2	2	2	9
レウス	100	150 390	15	0	0	-10	-20	攻撃力UP 【中】 見切り+1 暑さ無効 【小】 防御力DOWN 【小】	なし	1	1	0	0	2	4
ベリオ	100	150 390	-20	10	20	-15	0	回避性能+2 ランナー 寒さ【小】無効 暑さ倍加 【小】	なし	1	1	0	0	2	4

ディアブ ロ	66	90 234	6	-3	-9	-3	-3	抜刀術【技】 耐震 属性攻撃弱化 防御力UP 【中】	なし	1	0	0	-	-	1	腰と脚 は無い
ガンキン	110	150 390	15	-20	-5	5	-10	抜刀術【力】 ボマー 胴系統倍加 ガード性能+2	スローライフ	1	0	1	1	0	3	
アグナ	110	150 390	20	-20	-10	5	0	ガード強化 燃鱗 鈍足	なし	0	1	1	2	0	4	
ヘリオス	120	160 410	0	20	15	-15	-20	斬れ味レベル +1 高級耳栓 悪霊の加護 なまくら	なし	0	0	1	0	0	1	男性
セレネ																女性
大和	120	160 410	15	0	-15	0	-15	集中 業物 ダメージ回復 速度+1 調合成功率-5%	なし	1	1	2	1	1	6	男性
日向																女性
城塞遊撃 隊	75	135 360	0	0	0	0	0	広域化+1 高速収集 剥ぎ取り達人 災難	広域化+2	0	0	0	0	1	1	
ギルド バード	75	135	0	0	0	0	0	回避性能+2 自動マーキン グ 幸運 挑発 胴系統倍加	なし	0	0	0	0	0	0	男性
スカラー																女性

## レア4

シリーズ名 称	基本 防御	最大 防御	火 耐 性	水 耐 性	氷 耐 性	雷 耐 性	龍 耐 性	発動するスキ ル	もう少しで 発動しそ うなスキル	スロット数 頭 胴 腕 腰 脚 計	備考
------------	----------	----------	-------------	-------------	-------------	-------------	-------------	-------------	------------------------	----------------------	----

レザーG	130	290	-10	0	-10	15	10	神の気まぐれ 採取+2 高速収集	なし	2	1	2	2	2	9	
モガピスカ G	78	174	-9	15	6	-12	0	水流【大】無 効 スイマー 息継ぎ半減 体力+50	なし	1	-	-	0	1	2	胴と腕 は無い
チェーンG	150	290	-5	-10	20	-5	5	調合成功率 +25% 最大数生産	なし	2	2	2	2	2	10	
ロックラッ クG	90	174	15	-12	-15	6	0	暑さ【大】無 効 運搬の達人 ダメージ回復 速度+1 自動マーキン グ	なし	-	0	-	0	1	1	頭と腕 は無い
ハンターG	150	290	0	-10	0	0	0	回避性能+1 地図常備 腹減り無効	水耐性-10	2	1	2	2	2	9	
ボーンG	170	310	15	-10	-5	10	15	ランナー 捕獲の見極め 見切り+2 罨師	睡眠倍加	2	1	2	2	2	9	
アロイG	170	310	5	10	-5	-10	-5	砥石使用高速 化 胴系統倍加	息継ぎ倍加	2	2	2	2	0	8	

## レア5

シリーズ 名称	基本 防御	最大 防御	火 耐 性	水 耐 性	氷 耐 性	雷 耐 性	龍 耐 性	発動するス キル	もう少しで 発動しそうな スキル	スロット数 頭 胴 腕 腰 脚 計	備考					
ジャギイ G	180	330	-15	-5	-5	-5	10	攻撃力UP 【中】 気絶無効 まんぷく	寒さ倍加 【小】	1	0	1	2	2	6	

リノプロ G	190	330	15	-5	-5	-10	10	泥&雪無効 風圧【大】 無効 早食い+1	雷耐性-10	2	1	2	2	2	9	
ブナハG	114	198	-15	0	0	6	18	状態異常攻 撃強化 業物 毒倍加	なし	-	1	-	1	1	3	頭と腕 は無い
ペッコG	210	330	20	-15	-20	0	5	広域化+2 体力回復量 UP 防御力UP 【小】	氷耐性-10	1	1	0	1	3	6	
スティー ルG	126	198	-3	3	3	-3	0	砥石使用高 速化 ガード性能 +1 カナヅチ	なし	-	1	1	1	-	3	頭と脚 は無い
ルドロス G	220	340	-20	20	0	-5	5	精霊の加護 体術+2 水流【小】 無効	腹減り倍加 【小】	1	1	1	3	2	8	
バギィG	220	340	-20	-5	20	-5	5	氷耐性+20 捕獲名人 集中 攻撃力UP 【小】	気絶倍加	3	0	1	2	0	6	
ボロスG	240	360	0	0	-20	20	0	ランナー 火事場+2 見切り-1	攻撃力UP 【中】 見切り-2	2	0	3	1	1	7	
ガブルG	250	370	-10	20	0	-20	10	見切り+1 早食い+2 気絶無効	見切り+2 ダメージ回復 速度-1	1	1	1	1	3	7	
レイアG	250	370	20	0	0	-10	-20	体力+50 火耐性+10 悪霊の加護	火耐性+15 耳栓	3	1	1	1	1	7	
インゴッ トG	270	370	-10	-5	5	15	10	雷耐性+10 風圧【大】 無効 ガード強化	雷耐性+15 砥石使用低速 化	1	1	3	3	1	9	

ネブラG	270	390	-20	-5	10	10	0	体術+2 状態異常攻 撃強化 毒無効 体力-10	なし	1	1	3	1	3	9
------	-----	-----	-----	----	----	----	---	--------------------------------------	----	---	---	---	---	---	---

## レア6

シリーズ 名称	基本 防御	最大 防御	火 耐 性	水 耐 性	氷 耐 性	雷 耐 性	龍 耐 性	発動するスキル	もう少しで 発動しそうな スキル	スロット数 頭 胴 腕 腰 脚 計	備考					
ドーベル	290	390	-10	-10	5	5	25	龍耐性+15 ランナー 抜刀術【技】	心配性	3	1	1	1	3	9	キー素 材： いにしえ の龍骨
ラギアG	290	390	-20	10	-5	25	-10	覚醒 スイマー 属性攻撃強化 状態異常攻撃 弱化	なし	1	3	1	2	1	8	
レウスG	290	390	20	0	0	-10	-20	心眼 見切り+2 暑さ【大】無 効 防御力DOWN 【小】	防御力DOWN 【中】	3	1	1	1	0	6	
ベリオG	290	390	-20	10	25	-15	0	回避性能+2 回避距離UP 寒さ【小】無 効 暑さ倍加 【小】	寒さ【大】無 効 暑さ倍加 【大】	1	0	1	3	0	5	
ディアブ ロG	186	234	9	-3	-12	-3	-3	抜刀術【技】 耐震 属性攻撃弱化 防御力UP 【中】	なし	0	0	3	-	-	3	腰と足は 無い
ガンキン G	310	390	20	-20	-5	5	-10	抜刀術【力】 ボマー スローライフ	なし	1	1	3	1	3	9	

									ガード性能+2										
アグナG	310	390	25	-20	-10	5	0		燃鱗業物 鈍足	なし		0	1	3	3	2	9		
									体力+50										
ダマスク	310	390	-10	0	10	-10	15		ガード強化 抜刀術【力】	鈍足		3	3	0	1	1	8		
									高級耳栓 斬れ味レベル										男性
ヘリオスG	330	410	0	25	15	-15	-20		+1	なし		3	0	0	3	0	6		
									悪霊の加護 なまくら										女性
									集中業物										男性
大和・覇	330	410	20	0	-15	0	-20		ダメージ回復 速度+2	調合成功率 -10%		3	1	3	1	0	8		
									調合成功率 -5%										女性
									幸運										男性
ギルドバードG	180	300	0	0	0	0	0		剥ぎ取り鉄人 捕獲名人	激運		1	0	1	1	0	3		
									悪霊の加護 胴系統倍加										女性

## レア7

シリーズ名 称	基本 防 御	最大 防 御	火 耐 性	水 耐 性	氷 耐 性	雷 耐 性	龍 耐 性	発動するスキル	もう少しで 発動しそうなス キル	スロット数 頭 胴 腕 腰 脚 計	備考					
								攻撃力UP 【中】 自動マーキング								
バンギス	320	400	0	0	15	-20	-20	斬れ味レベル+1 腹減り倍加 【小】 胴系統倍加	なし	0	0	0	0	3	3	

								回避距離UP										
								逆鱗の護り										
エスカドラ	350	410	-5	-5	-5	0	-25	覚醒	なし		2	2	0	2	0	6		
								体力回復量										
								DOWN										

このラインの右端(1024px)を越えると表が崩れますので表を横に伸ばさないようにして下さい。

基本防御は護符・爪なし。防御・耐性値はスキルでの上昇値を適用していない数値。  
**胴系統倍加** はスキルではありませんが、便宜上発動するスキル欄に記載しています。  
 あと少しで発動しそうなスキルとは **-4ポイント以内で発生** するスキルのことです。

## コメント

- Wikiへの要望・提案は『[要望板](#)』へ。  
 ここは意見交換するところではないので要望版でどうぞ。 -- (名無しさん) 2009-08-22 16:20:08
- お勧め装備を書く方がいますが雑談に当たりますので掲示板の方でお願いします。  
 みんなが書き出したらえらいことになるので。 -- (名無しさん) 2009-09-08 10:05:26
- レイアシリーズ【剣士】のレイアヘルムの強化素材が  
 雌火竜の上鱗\*3 雌火竜の甲殻\*3となっていますが、  
 正しくは雌火竜の堅殻\*2 雌火竜の鱗\*4です。  
 修正できる方修正お願いします。 -- (名無しさん) 2009-09-20 02:55:15
- スカラー系『ガンナー』装備のスキルポイントが間違っています。修正お願いします。 -- (名無しさん) 2009-09-22 21:33:31
- 大和・日向の強化素材に各パーツごとに霸王の証\*1が必要です。修正お願いします。 -- (名無しさん) 2009-09-25 00:15:28
- ガブルGで気絶半減を微妙と評してますが、閃光の強制気絶を除けば半減はかなり強力では？

気絶値蓄積量が半減すれば、自動回復のおかげで余程の事が無い限り気絶しなくなると思うのですが。 -- (名無しさん) 2009-11-08 13:51:37

- ついでに無印のガブルもですね。

近作から仕様が変わってたとかだったらごめんなさい。 -- (名無しさん) 2009-11-08 13:53:19

×近作 ○今作 -- (名無しさん) 2009-11-09 03:05:12

- 気絶確率半減は

「気絶蓄積値が半分になる」ではなく

「気絶する確率が半分になる」です。

つまり気絶値の蓄積は通常通りで、

気絶するだけの攻撃を喰らった時に「50%の確率で気絶しない」って事。 -- (名無しさん)

2009-11-09 03:18:30

- 確かに名前はそうですけど、実際にそうなのかな？と。

少なくとも前作までは確率半減とか言いながら、蓄積値半減でしたので

今作(近作)から？と書いたわけですが、実験された方はいるのでしょうか。

また、仮に確率半減だったとして、気絶しないで済んだ場合の蓄積値はどうなるんでしょう？

100で気絶するとして、蓄積値が50 100になるとき、99になるのが、蓄積しないのかが気になります。 -- (名無しさん) 2009-11-10 11:22:59

- どっちみちレウスの急降下毒爪蹴りをくらって実験してみれば早そうですね。

前作まではこれ1発だけでは確実に気絶しなかったわけですし...ちょっと実験してきますかね。 -- (名無しさん) 2009-11-10 11:30:30

- いつも飛んで鬱陶しいのに、して欲しいときには飛んでくれない...

10回くらい食らえば、と思ってたものの、途方も無い時間がかかりそうなので挫折しました...。 -- (名無しさん) 2009-11-12 05:30:32

- 気絶値ではなく気絶するかしないかが5割に一票。半減付けてるとチャナの閃光で気絶したりしなかったりするし。

チャナのあれ、普通は一発で気絶だよな？ -- (名無しさん) 2009-11-27 02:58:03

- レウスの飛びつき引っかけに関しては気絶半減で気絶しない時もあります、が、どちらが正しいのかにつなげるのには難しい。 -- (名無しさん) 2009-11-28 17:40:30

- 気絶蓄積ゼロの状態で一発気絶攻撃を食らうってのを何度か試せば確認できるかと。

気絶値蓄積量が半分なら、これ一発では絶対に気絶しないわけだからね。 -- (名無しさん)

2009-11-29 01:58:42

- でも気絶した時に蓄積値が溜まってたかもしれないという不安は残るよね。  
開幕にいきなり食らって「気絶した」という報告があれば確率半減が濃厚だけど。  
それに、確率半減だとして無効化した時の蓄積値はどうなってるのかも知りたい...。  
まとめて某解析サイトに依頼したかったが、あそこのブログってコメント書けないのね。 -- (名無しさん) 2009-11-29 14:58:02

- セレネシリーズの専用ページに書かれている、高級耳栓と切れ味レベル+1の両立方法について

ページに書いてある事をそのまま装備に直すと、以下のようになる。

頭...ラギアヘルム 斬れ味+2 属性攻撃+1 泳ぎ+3 特殊攻撃-2 OO-

胸...ラギアメール 斬れ味+1 属性攻撃+3 泳ぎ+1 特殊攻撃-3 O--

腕...セレネアーム 匠+3 聴覚保護+2 斬れ味-3 加護-1 O--

腰...セレネコイル 匠+3 聴覚保護+5 斬れ味-2 加護-1 ---

脚...セレネグローヴ 匠+5 聴覚保護+3 斬れ味-1 加護-2 ---

武器、またはお守りでの空きスロットを2つ確保 OO

珠を装着しない場合でのスキルは...

斬れ味 -3

属性攻撃 +4

泳ぎ +4

特殊攻撃 -5

匠 +11

聴覚保護 +10

加護 -4

この時点で発生するスキルは、「耳栓」のみ。「匠」は、スキルポイントの合計が+15でないと発生しない。

つまり「高級耳栓」を発生させるには聴覚保護のスキルポイントをあと+5、「匠」を発生させるには匠のスキルポイントをあと+4させる必要がある。

しかし、この装備セットの空きスロットの個数は全部で6しかない。村で作れる装飾品は、それぞれのスキルポイントを増加させるものとして防音珠、匠珠のみが存在する。

防音珠

聴覚保護 +1

加護 -1

使用スロット数は1

匠珠

匠 +1

斬れ味 -1

使用スロット数は1

つまり、両スキルを発生させるためには最低でも空きスロットが9必要である。

よって書かれている装備、お守り、装飾品をそのまま作ったとしても、両立は不可能。

.....という結果に至ったのですが、どうでしょうか。

恐らく間違っていないと思われます...

尚、各装備のスキルポイントの内訳は当サイトに記載されているものを使わせて頂きました。

長文失礼致します。

-- (名無しさん) 2011-01-07 10:56:11

- あの説明文は、  
1行目：ラギア頭胴+ヘリオスセレネ腕腰脚+珠 耳栓+切れ味発動  
2・3行目：ラギア頭+ヘリオスセレネ胴腕腰脚+珠 高級耳栓+切れ味発動  
で、装備の組み合わせの条件が別になっている。

2・3行目の装備だと、

斬れ味 -7

属性攻撃 +1

泳ぎ +3

特殊攻撃 -2

匠 +13

聴覚保護 +12

加護 -6

空きスロット 3

となり、武器お守りスロットが2あれば空き5、防音×3 匠×2を入れてぴったり発動するはず。 -- (名無しさん) 2011-01-08 11:54:45

- ありがとうございます

私の読解力のなさの温床ですね...(ToT)

-- (名無しさん) 2011-01-08 15:35:12

- 帯という防具の作り方を教えてください -- (名無し) 2012-03-28 20:56:11

名前:

コメント:

[すべてのコメントを見る](#)

コメント欄は質問や雑談をするところではありません。質問や雑談は掲示板で。不要なコメントは随時削除します。