

- バグ情報の記載ページ
  - このページについて
  - 記載の流れ
  - 掲示板に書き込むこと
  - ウラ技行為にあたってしまうバグ情報の記載方法
- ここから下はバグ情報 ネットバレ注意
  - 【仕様】ゲーム内時間と現実時間とのずれ
  - 【仕様？】怪力/忍耐の丸薬の効果時間
- 未確認バグ情報
  - 【バグ？仕様？】リモコンデータからの取得アイテムの消失
  - 【バグ？仕様？】拘束攻撃後に拘束ゲージが消えて操作不能

## バグ情報の記載ページ

### このページについて

---

- このページは、MH3をプレイ中におこるありがちな現象を記載するページです。
- あらかじめ、現象がバグか仕様かをはっきりさせておくため、仕様の内容でもバグと勘違いされがちなものも掲載されています。

### 記載の流れ

---

- 記載の流れは以下の通りです。(9/11改訂)
1. 個人でバグを発見する
  2. 再検証可能かを確かめる 詳細内容を忘れない内に何かにまとめて書いておく  
(その方がより分かりやすく相手に伝わりやすい)
  3. 掲示板の緊急情報提供板へその内容を詳しく書き込む  
(ちゃんとした日本語で分かりやすい文章で)
  4. 必要でカプコンサポートセンターへ連絡する。  
(連絡後の返信で仕様 5へ、バグ 掲載決定、6へ)
  5. 見られる現象ということで、仕様の情報として掲載する。
  6. バグと思われる内容であれば代表者が掲載する。

勝手に掲載されるとバグでなかったりした場合に対処に困りますので、必ずまずは掲示板に相談

すること。

コメント欄には記載しないこと。無視されることが多いので御注意を。

## 掲示板に書き込むこと

---

- ・ オフラインorオンライン、もしくは闘技場
- ・ オンラインの場合は日時を記載
- ・ クエスト名など、バグと思われるものが発生したときの状況
- ・ バグの内容
- ・ 対処方法(あればよい)

黄字の4点は必ず記載するようにして下さい。

## ウラ技行為にあたってしまうバグ情報の記載方法

---

ウラ技行為にあたってしまうバグ情報は、ネタバレを防ぐ為に、  
かならず `&font(#222){}` を利用して記載するようにして下さい。  
(例) こんなかんじです。 マウスで選択すると表示される。

## ここから下はバグ情報      ネットバレ注意

見やすい及び分かりやすい方を使用して下さい。  
重要箇所は色をかえると、わかりやすいかもしれません。

### 【仕様】ゲーム内時間と現実時間とのずれ

---

従来のMHシリーズではゲーム内時間と現実時間は同じでしたが、**MH3内での時間は、現実時間より約1割早くなっています。**

50分のクエストであれば実質45分しかありませんし、クエスト後の剥ぎ取り時間も1分ではなく54秒です。

本件に関してのカプコンからの回答は以下になります。

本製品のクエスト経過時間は、ご指摘のように実際の時間とは異なりますが、こちらは本ソフトの仕様となっております。

なお、難易度やゲームの進行につきましては、ゲーム内の時間で調整・開発を行っておりますので、弊社の意図しない難易度になっていたり、ゲームの進行に不都合が生じたりすることはございません。

**バグではなく仕様である**、との回答ですのでこれを信じる以外ありません。しかしながら、

現実の単位系を用いて誤解を生じさせる仕様にもかかわらず、説明書への記載等なんのアナ

- ・ ウンスもない
- ・ 従来シリーズから仕様変更する必要性が不明である

等の批判や疑問もありますが、これに関しては以下のように回答できないとのこと。

本ソフトに限らず、開発意図に関しましては、雑誌や公式サイトにて公開している場合を除き、ご案内しておりません。誠に申し訳ございませんが、なにとぞご了承ください。

## 【仕様？】怪力/忍耐の丸薬の効果時間

丸薬を使用した後にその効果時間内に同種の種を使用することで、丸薬の効果(怪力：武器倍率+25、忍耐：防御力+25)が種の効果時間(3分)の間、発揮されます。

忍耐の丸薬のSA効果は延長されません。

ボウガンの補助弾でも同様の時間延長効果がありますが、笛の場合は笛の効果に完全に上書きされます。

**エンターブレイン発行の公式ガイドブックには「(攻撃力、防御力の)同じカテゴリーの上昇効果が重複した場合、効力はより高い方が優先され、効果時間は後から使用したものに上書きされる」と記されている為、本作では仕様と認識されている模様。**

## 未確認バグ情報

以下は再現性があり検証可能ですが、サポートセンター未問い合わせなため、バグなのか仕様なのか未確認な情報です。

### 【バグ？仕様？】リモコンデータからの取得アイテムの消失

**リモコンデータで取得したコイン等のアイテムを村で受け取った後、セーブせずにゲームを終了するとアイテムが消失します。**

また、クリアタイム等のデータも反映されません。

再度村でアイテムを受け取ろうとしても、リモコン内のデータは取得済みとして上書きされているため受け取れません。

**リモコン内のアイテムを受け取った後は、必ずセーブをするように心掛けましょう！**

本体データであれば、セーブせずに終了しても再度受け取れるので問題はありません。

### 【バグ？仕様？】拘束攻撃後に拘束ゲージが消えて操作不能

拘束攻撃を受けるのとほぼ同時にモンスターが罠にかかったり、攻撃による怯みが起こると拘束ゲージが消えて拘束攻撃を受けている状態が続いてしまいます。

こやし玉も使用できず、アイテム選択、チャット、メニュー表示位しかできなくなります。  
ダメージは受けませんが、モンスターの状態が遷移するまで操作不能が続くため、ただ待つ以外  
ありません。  
複数プレイヤーが同時に拘束攻撃を受けた際には、ダメージを受けている以外のプレイヤーは必  
ずこの状態になってしまいます。