

- 狩猟船
- 漁場
 - 漁
 - 宝探し
 - 狩猟
- 漁具
- コメント

狩猟船

魚漁や宝探しなどによる魚や特産品などの入手が可能。
航海日数は農場と同じく半日単位なので農場と同時進行してやると効率がいい。
序盤は団長の船1隻しか動かさないが、ストーリーを進行させることで残り二人の船も派遣できるようになる。
各船の強化材は希少交易品として入手できる。

また漁師の体調がいい時のみ【狩猟】の選択肢も追加され、その場合はモンスター素材を取ってきてくれる。
たまに漁師自身で船に改良を施し、1度だけワンランク上の漁場を選ぶことが出来る。
漁師の体調は1日でランダムに変更される。

漁で取れる特産・交易品以外の魚系アイテムは全て資源ポイントへ変換できる。
森へ資源を取りに行くのが面倒だったり、ボウガンの弾を自前で調合しないなら、エンドレス資源化がオススメ。

各種たまごや王冠&輝石などは売却すると結構まとまったお金になり、カクサンデメキンは大タル爆弾Gの調合素材であるためオフラインでの金稼ぎ、カクサンデメキン収集メインになると思われる。
王冠と輝石は単品では1000zと500zで少々物足りないが、2つを調合すると光り輝く王冠(6000z)になるのでなるべく調合してから売ろう。

漁場

漁

漁場	必要資源	航海日数	水揚げアイテム	特産・交易品	出現条件
----	------	------	---------	--------	------

				2			
			眠魚	2			
			ハリマグロ	2~			
モガ沿岸	30pt	1日	サシミウオ	3	ホシヒトデ	1~	初期状態
			キレアジ	3~		2	
			はじけイワシ	4			
				3~			
				4			
			眠魚				
			ハリマグロ	4			
			ハレツアロワ	4			
モガ漁場	80pt	1日半	ナ	2~	ホシヒトデ	1	強化材
			バクレツアロ	3	珍味・甲冑	1~	(初期状態 + 「即席で船を改
			ワナ	2	魚	2	良」)
			カクサンデメ	2~			
			キン	3			
			ハレツアロワ				
			ナ	2			
モガ海域	150pt	2日	バクレツアロ	3	珍味・甲冑	1~	最終強化材
			ワナ	2	魚	2	(強化材 + 「即席で船を改
			カクサンデメ	2~	大幻魚イッ	1~	良」)
			キン	3	カク	2	
			大食いマグロ				
			ハリマグロ	6	ホシヒトデ		
			ハレツアロワ	2~	珍味・甲冑	5	
			ナ	4	魚	1~	
伝説の潮境	200pt	3日	バクレツアロ	3	大幻魚イッ	3	最終強化材 + 「即席で船を改
			ワナ	3	カク	1~	良」
			カクサンデメ	4	リュウグウ	2	
			キン	2~	ガニ	1	
			大食いマグロ	3			

宝探し

漁場	必要資源	航海日数	水揚げアイテム	特産・交易品	換金アイテム	出現条件
----	------	------	---------	--------	--------	------

暗礁地帯	30pt	1日	小タル	3				
			大タル	3				
			イキツギ藻	2				
			ピッケルグ	1	欠けた	鋼のたまご	1	初期状態
			レート	1	貝殻	1 穴のあいた	1	
			石ころ	1		王冠		
			鉄鉱石	1				
			黒真珠	1				
水光原珠	1							
モガ海峡	80pt	1日半	ピッケル	1		鋼のたまご		
			石ころ	3	欠けた	銀のたまご	1	強化材 (初期状態 + 「即席で船を改良」)
			マカライト	1	貝殻	2 穴のあいた	1	
			石	1		王冠	1	
			黒真珠	1		王冠にはめる輝石	1	
海底火山	150pt	2日	イキツギ藻					
			ピッケルグ	3	欠けた	銀のたまご		
			レート	1	貝殻	4 金のたまご	1	最終強材 (強化材 + 「即席で船を改良」)
			石ころ	3	巨大真珠	1 王冠にはめる輝石	1	
			シーブライト	1				
			鉱石	1				
			黒真珠					
石ころ								
ドラグライト	3	欠けた	銀のたまご	1				
海賊の墓場	200pt	3日	鉱石	1	貝殻	4 金のたまご	1	最終強材 + 「即席で船を改良」
			シーブライト	1	巨大真珠	1 王冠にはめる輝石	1	
			鉱石	1				
			陽翔原珠	1		海賊の財宝	1	
			鎧石					

狩猟

漁場	必要資源	航海日数	水揚げアイテム	特産・交易品	出現条件
----	------	------	---------	--------	------

近隣の島	50pt	1日	生肉	1~	-	初期状態 + 「今日は調子がいい」
			竜骨【中】	2		
			素材袋	1		
			鳴き袋	1~		
			水生獣の皮	3		
			未熟な海綿質	1		
			モンスターの体液	3		
			飛甲虫の羽	1		
			飛甲虫の甲殻	1		
			ケルビの蒼角	1		
絶海の離島	100pt	1日半	竜骨【大】	2	-	強化材 + 「今日は調子がいい」 「灯魚竜・チャナガブル！」クリア後
			麻痺袋	1		
			狂走エキス	1		
			海綿質の皮	1		
			灯魚竜の皮	1		
			灯魚竜の棘	1		
			肥沃なドロ	2		
魔の秘境	150pt	2日	竜骨【大】	2	-	最終強材 + 「今日は調子がいい」 「空の王者・リオレウス！」「氷牙竜・ベリオロス！」クリア後
			毒袋	1		
			火炎袋	1		
			睡眠袋	1		
			海竜の鱗	1		
			海竜の皮	1		
			アルビノエキス	1		
			ス	1		

漁具

名前	効果	備考
漁のまきエサ	漁の効果UP	漁以外では同ランクの魚漁の水揚げアイテム1枠追加
財宝の地図	宝探しの効果UP	宝探し以外に使用すると効果減
予備の大槍	狩猟の効果UP	狩猟以外に使用すると効果減
みごとな水かき	航海日数を半日短縮	半日未満にはならない
強靱な水かき	航海日数を1日短縮	半日未満にはならない

コメント

- 特に付加するアイテムがない場合、漁のまきエサをつけておくのが吉。
交易でいくらでも手に入るし、狩猟でも手に入りやすい。
どうしても急ぐなら水かき系を。 -- 名無しさん (2009-08-30 02:09:05)
- 別の攻略サイトでも何度か論議になってたから、おそらく条件があるんだと思う
「体調がいい」と「船員が自分で改良」は重複しないので、
最終強材まで強化した後、「体調がいい」を引き当てる必要があるのが前提としても
5でリオレウスまたはベリオロス討伐前はなんか絶対に出ないらしい
その二つのクエのクリアか、直後の一世一代クリアかが解放条件かと思われる -- 名無しさん
(2009-09-19 23:56:36)
- オフのベリオ討伐前でも出現したので、レウスのみでも可能と思われる
もしくはオンでの討伐でもいいのかも -- 名無しさん (2009-09-20 19:12:34)
- 追記お願いした者ですが、漁師の体調が良い+船Lv3の状態では出ません。言葉が足りてません
でした
こちらは村レウスまだなのでレウスクリア後解禁するか確認してみます、街はやってませ
ん。 -- 名無しさん (2009-09-21 12:59:08)
- 村 4まで全て終わらせて村レウス討伐後、漁師体調の良いときに魔の秘境でました
ベリオロスは既に討伐してありましたが、出なかった。レウス+ベリオorレウス討伐が
解禁条件だと思います -- 2009-09-21 12:59:08 (2009-09-26 21:40:12)
- レウス討伐済み・ベリオ討伐前じゃ「最終強材+体調がいい」でも絶海の離島までしかで
ませんでした
なのでレウス+ベリオ討伐が魔の秘境の条件だと思います -- 名無しさん (2009-12-14
19:58:34)
- 狩猟「魔の秘境」で
竜骨【中】確認。 -- 名無しさん (2010-05-15 23:57:56)

名
前:

コ
メ
ン
ト:

投稿

コメント欄は質問や雑談をするところではありません。質問や雑談は掲示板で、不要なコメントは随時削除します。