

- チャチャとは
 - チャチャが食べる肉
 - チャチャのリアクション
 - 踊り
 - お面
 - 熟練度
 - 印
 - マカ壺のお面
- コメント

チャチャとは

MHP2Gに登場したオトモアイルーに代わり、主人公の冒険についてくる奇面族の子供。村のクエストをクリアしていくと村民の子供の依頼で救出に向かうことになり、その後仲間となる。

(2 3の緊急クエストで救出する)

ラギアクルス討伐後に一時的に消失するが、 5のクエストのうち2つクリアすることで戻ってくるので問題ない。

被ったお面に強く影響されるのか、お面ごとに性格や口調が激変する。

オトモアイルーのように採取・採掘を行うだけでなく、倒したモンスターから剥ぎ取る事もある。

プレイヤーが爆弾を仕掛ければ、同じ所に爆弾を仕掛けてくれる事も。

最大レベルは30。勇気度は20。各お面の熟練度は5まで。

レベルはクエストに連れて行く事で上昇する(高難度なクエストほど上がりやすい)

勇気度はクエスト参加時間に比例して上昇する。

お面の熟練度はハンターと共に強いモンスターを倒すほど、また食料をあげる事でも上昇する。

食料をあげるとHPとスタミナが回復しチャチャも成長しやすくなる(アイテムポーチからアイテム選択>渡す)

サインを送ればプレイヤーに近づいてくる。お面によってはなんらかの能力が発動する(サインはメニューを開いて+ボタン。ヌンチャク、クラコン共通)

チャチャを避難させたい時や罠を設置した時などに有効になるので覚えておこう

チャチャが食べる肉

肉によって体力やスタミナを回復させたり、怒り値を上昇させることが可能。

名称	効果
生焼け肉	体力50回復 & 体力の最大値+25
こんがり肉	体力全回復 & 体力の最大値+50
携帯食料	体力 & スタミナ50回復
天然ピンクレバー	体力 & スタミナ50回復、体力 & スタミナの最大値+25(そのクエスト中のみ)
異国の角竜肉	体力 & スタミナ全回復、体力 & スタミナの最大値+50(そのクエスト中のみ)
コゲ肉	怒り値上昇
毒生肉	怒り値上昇、毒状態
マヒ生肉	怒り値上昇、麻痺状態
ネムリ生肉	怒り値上昇、睡眠状態

チャチャのリアクション

ハンターがアクションをするとチャチャはそれに応じたリアクションをする。アクションに対する反応はほとんどが見て楽しむというようなものです。

アクション	リアクション
拍手	チャチャが踊りだす(効果なし)
シャドー	その場で攻撃(当たり判定有り)
ゆびさし	指した方向へダッシュ
落ち込む	ハンターを慰める(効果なし)
悔しがる	一緒にチャチャも悔しがる
くつろぐ	チャチャが座る(効果なし)
かけこえ	一緒に声を出す

踊り

2種類の踊りを組み合わせることで狩猟笛のように、さまざまな効果が表れる。

最初は「ノリノリのおどり」と「イケイケのおどり」のみを覚えている。

希少交易の取引によっておどりを増やすことが出来る。

踊りはチャチャに設定されたスタミナを消費して使用する為、スタミナが減少していると踊ってくれない。

ある程度すればスタミナは回復するが、食料をわたすことでも回復できる

回復系や能力UPの踊りは状況良く踊るが、閃光や音爆弾の踊りは必要のない所で踊る事が多々ある。

おどり 旋律 おどりの効果 スタミナ消費

	挑発	小
ノリノリ	回復小	中
+	攻撃力アップ小	中
イケイケ	防御力アップ小	中
	挑発	小
ノリノリ	閃光	大
+	回復小	中
マカマカ	音爆弾	中
	挑発	小
ノリノリ	強走	大
+	防御力アップ小	中
ドンドン	風圧水流無効	中
	攻撃力アップ小	中
イケイケ	回復大	大
+	回復小	中
マカマカ	解毒	小
	攻撃力アップ小	中
イケイケ	攻撃力アップ大	大
+	防御力アップ小	中
ドンドン	クーラー&ホット	小
	回復小	中
マカマカ	防御力アップ大	大
+	防御力アップ小	中
ドンドン	属性耐性アップ	中

お面

お面を付け替える事で性格や行動が変化し、つけ続けるとそのお面の熟練度が上昇していく。またお面には特技（印）をつけることが出来、これによってさまざまな効果を発動させることが出来る。

つけられる数は熟練度を上げることで増えていく。

名称	印数	ステータス	能力	性格や特徴	怒り時の攻撃	取得条件・納品素材
ドンダリの お面	1			大型優先 近接攻撃メ イン	走りながら攻 撃 or ジャンプ攻 撃	なし(初期装備)
	2(熟 3)	基準	なし	おどり頻 度：並		
	3(熟 5)			採取頻度： 並		
マカ壺のお 面	2			支援重視 遠隔攻撃メ イン	毒けむり玉を 撒き散らす	畑LvがMAXになる
	3(熟 3)	回復速度が やや速い	アイテム 変化	おどり頻 度：多		
				採取頻度： 少		
ランプのお 面	2			小型優先 近接攻撃オ ンリー	たいまつを 投げつける	村 4「女王リオレイア の狩猟」クリア
	3(熟 3)	攻撃力が高 い	たいまつ 効果	おどり頻 度：並		
				採取頻度： 少		
肉焼きのお 面	2			支援重視 遠隔攻撃オ ンリー	頭の肉焼き機 から 拡散弾をバラ 撒く	村 3「土砂竜・ボルボ ロス!」クリア
	3(熟 1)	攻撃力が少 し低い 回復速度が 速い	肉焼き機 能	おどり頻 度：多		
		はらへりが 速い(?)		採取頻度： 少		
ふさふさの お面	1			支援オン リー	ブーメラン or こやし玉を投 げる	村 3「彩鳥・クルペッ コの狩猟」クリア
	1	体力が少し 低い 防御力が少 し低い	千里眼効 果	攻撃しない おどり頻 度：多		
				採取頻度： 多		

名称	印数	ステータス	能力	性格や特徴	怒り時の攻撃	取得条件・納品素材
古代のお面	2 3(熟い) 3)	体力が少し 高い 防御力が高い 泳ぎ速度が速い	酸素補給	大小バランス 遠近バランス おどり頻度：並 採取頻度：並	モリを投げつける	村 5「火山の炎獣ウロコトル！」 村 5「最も危険な運び依頼」 村 5「大海の王、捕獲大作戦！」 の内いずれか2つクリア後 村で納品依頼をすませたのち 農場の石像を調べる
アイルーフェイク	0 1(熟い) 2) 2(熟い) 4)	体力が少し 高い 回復速度が遅い	タル爆弾設置 追従率 100%	無差別殲滅 タル爆弾オンリー おどり頻度：少 採取頻度：稀	大タル爆弾を投げ飛ばす (軌道はMHP2GのJUMPタル爆弾)	希少交易品 4 「アイルーフェイク」とトレード

マカ壺のお面

特定のアイテムを渡すと1ランク上のアイテムに変化させてくれる(詳細は下の別項を参照)
渡したアイテムはサインを出すことで受け取れる。
渡したまま受け取らなかったアイテムはクエスト終了時に採取アイテムと共に渡される。
激しい攻撃を受けると渡したアイテムは破損する。

ランプのお面

サインを出すとチャチャがたいまつを持ったのと同じ効果を周囲に与える。

肉焼きのお面

生肉を渡すと焼いてくれる。熟練度が上がるほど上手に焼ける確率が上がる。
傍に居れば連続肉焼き機としても使用可能。
肉は10個まで渡せ、焼いても焼かなくてもクエスト終了時に採取アイテムと一緒に返される。
サインを出せばその場ですぐ受け取ることができる。

ふさふさのお面

サインを出すと短時間だが大型モンスターの位置を表示する(千里眼の薬と同じ効果)
最初は通常ペイント時の簡易表示(ピンクの丸)だが、
熟練度が上がると詳細表示になり、一度の表示時間が長く、再使用までの時間も短くなる。
モガの森で大型モンスター相手に交易品を集めるのに重宝する。

古代のお面

サインを出すと近づいて酸素を出してくれる。

村クエのストーリーに関わるキーアイテムであり、5時に必ず作成して入手する必要がある。アイルフェイクに次いで水中戦に有効なお面。

アイルフェイク

攻撃方法が大タル爆弾と小タル爆弾のみになり、性格が非常に攻撃的になる。

エリア内の全敵を狩りつくす勢いで攻撃を続け、自主撤退も相当瀕死な時以外行わなくなる。

プレイヤーが大タル爆弾&Gを置いた際、必ず同じ位置に大タル爆弾を置く。

(他のお面でもすることはある。また、起爆はプレイヤーまかせ)

爆弾はチャチャ&プレイヤーにはダメージを与えないが、吹っ飛ばし効果は持つので注意。

非常に高火力でほぼ全てモンスター、特に水中戦や走り回る大型モンスターとの相性が非常にいい。

ただし強力な分熟練度は非常に上がりづらく、他のお面と比べて印数も少なめ。

熟練度

お面にはそれぞれ熟練度があり、最大Lvは5となっている。

熟練度上昇に必要な経験値は以下の通り。

LV1 20

LV2 60

LV3 120

LV4 200

LV5 300

経験値はクエストorモガの森にいる時の経過時間とこんがり肉によって上昇する。

5分未満は0、5~10分は1、10~15分は3、15~25分は5、25~30分は7、30分以降は9の経験値が入る。

また、こんがり肉を与えたとき、1回目は7、2回目は3、それ以降は0となっている(この数値に1.5倍のボーナスがつくことがある)

実際に入る経験値は上記の数値にお面ごとの補正を乗算した数値となる。

印

チャチャに付けることで特殊効果を得ることができる印

村に居るときならいつでも付け替えることができる

ただし、お面に設定されている印の数以上は付けることが出来ない

属性攻撃系の印は一つだけしか付けられない

印はレベルを上げるか、条件を満たす事で覚える事ができる

名称	効果	開放条件	Lv
シビレ罾の印	大型モンスターがいる時、たまにシビレ罾を設置する	Lv30 or アグナコトル狩猟	30
火属性の印	攻撃に火属性が付き攻撃力半減 属性値は半減した攻撃力の更に半分	初期から	-

名称	効果	開放条件	Lv
水属性の印	攻撃に水属性が付き攻撃力半減 属性値は半減した攻撃力の更に半分	初期から	-
氷属性の印	攻撃に氷属性が付き攻撃力半減 属性値は半減した攻撃力の更に半分	初期から	-
雷属性の印	攻撃に雷属性が付き攻撃力半減 属性値は半減した攻撃力の更に半分	初期から	-
龍属性の印	攻撃に龍属性が付き攻撃力半減 属性値は半減した攻撃力の更に半分		16
属性強化の印	属性値を1.3倍上昇させる 属性印と併用時のみ付けられる	Lv24 or ラギアクルス狩猟	24
毒攻撃の印	攻撃に毒属性が付き攻撃力半減 蓄積値は半減した攻撃力の更に半分	Lv20 or ギギネブラ狩猟	20
麻痺攻撃の印	攻撃に麻痺属性が付き攻撃力半減 蓄積値は半減した攻撃力の更に半分	Lv12 or チャナガブル狩猟	12
睡眠攻撃の印	攻撃に睡眠属性が付き攻撃力半減 蓄積値は半減した攻撃力の更に半分	Lv14 or ドスバギィ狩猟	14
状態異常強化の印	蓄積値を1.3倍上昇させる 状態異常印と併用時のみ付けられる	Lv26 or リオレウス狩猟	26
会心攻撃の印	たまに会心攻撃を行う	Lv2 or ドスジャギィかボルボロスを狩猟	2
気絶攻撃の印	攻撃にめまい値が付く	Lv10 or ボルボロス狩猟	10
攻撃力強化の印	攻撃力が1.2倍上昇する	Lv8 or ボルボロス狩猟	8
防御力強化の印	防御力が1.2倍上昇する	Lv6 or ロアルドロス狩猟	6
ガード強化の印	通常では防げない攻撃もガードできるようになる	Lv29 or ウラガンキン狩猟	29
移動速度強化の印	移動速度が上昇する	Lv27 or ベリオロス狩猟	27
高速回復の印	潜ったときの回復速度が上がる	ナバルデウス討伐(撃退ではない)	-
採取封じの印	採取をしなくなる代わりに攻撃力・防御力・スタミナが1.2倍上昇	交易船(竜人族の故郷)	-
採取強化の印	採取する確率が高くなる?	交易船(竜人族の故郷)	-
七転び八起き	潜って復活するたびに攻撃力が上がる。最大7回まで強化	交易船(竜人族の故郷)	-

名称	効果	開放条件	Lv
背水の陣の印	復活できない代わりに攻撃力・防御力・スタミナが1.5倍に上昇する	交易船(竜人族の故郷)	-
爆弾強化の印	アイルーフェイク使用時の爆弾のダメージ上昇	交易船(竜人族の故郷)(解放条件アリ)	-
怒りの印	怒りやすくなる	Lv28 or ディアブロス狩猟	28
耳栓の印	バインドボイス【小】【大】を無効化する	Lv18 or ギギネブラ狩猟	18
風圧水流無効の印	風圧や水流を無効化する	Lv4 or クルペッコかロアルドروسを狩猟	4
毒無効の印	毒状態にならない	Lv22 or ギギネブラ狩猟	22

マカ壺のお面

アイテムポーチからアイテムを選び、渡すでマカ壺開始。一度に渡せる数は各ランク毎に違う。素材にランクがあり、渡した素材より1ランク上の物品に変化する。お面の熟練度が上がると渡せる素材の種類が増える。アイテムを受け取る時はサイン発進後にAで受け取る事ができる。渡した直後は白煙だが素材に変化はない。一定時間で煙の色が変化するが規則性はなく、ランダムに変化。取得アイテムの所持数が限界の場合は受け取る事ができずマカ壺続行。

熟練度	譲渡数	元素材	煙の色				
			青	赤	緑	白	橙
Lv1	5	薬草					
		ネンチャク草					
		ツタの葉					
		クモの巣					
		イキツギ草					
		トウガラシ					
		怪力の種					
		忍耐の種					
		ペイントの実	ペイントボール	ホットドリンク	回復薬	虫あみ	酸素玉
		不死虫	魚獲モリ	クーラードリンク	生命の粉	ピッケル	解毒薬
		にが虫					
		アオキノコ					
		ドキドキノコ					
		ハチミツ					
		大タル					
		小タル					
石ころ							
砥石							
棒状の骨							

		栄養剤グレー					
		ト					
		強走薬					
		回復笛					
		解毒笛					
		鬼人笛					
Lv5	1	硬化笛	音爆弾	怪力の丸薬	秘薬	大タル爆弾G	増息薬G
		こやし玉	閃光玉	忍耐の丸薬	いにしへの秘薬	落とし穴	強走薬G
		トラップツール					
		ル					
		打上げタル爆弾G					
		大タル爆弾					

コメント

- 肉焼きのお面の説明でお面が重いため移動速度が遅いとありますが他のお面にも移動速度とかわるのでしょうか？

実際肉焼きのお面のときは動きが遅いような・・・ 誰か検証を頼みます -- 名無し (2009-08-14 20:30:37)
- シビレ罠の印、三クエストに一回ほど仕掛けてくれる程度のように感じます。

一クエスト中に二個以上設置したのを見たことはありません -- 名無しさん (2009-08-14 21:57:15)
- シビレ罠、モガの森でまったり狩りをしていたら2回設置してくれました。

攻撃重視のお面だと攻撃を優先してしまうのでは？クエでも大体設置してくれます。

ちなみにふさふさのお面です。 -- 名無しさん (2009-08-15 08:20:28)
- モガの村を救え!クリア直後に取引リストにアイルーフェイクが載りました。 -- 名無しさん (2009-09-06 11:23:41)
- ドングリのお面 怒り時の攻撃（武器に赤いオーラ纏ってる）バギィに当たったら気絶させた 印はマヒ + 状態異常強化

て気絶の印付けてない ドングリのお面の怒り攻撃は気絶効果あるかも？

-- 名無しさん (2009-09-19 11:59:53)
- マカ壺のお面について

熟練度1でも3段階目の回復薬Gのトレードまで可能でした

熟練度2で4段階目鬼人薬Gがトレード可能に

現在レベルは28で、熟練度2、熟練度だけが条件ではないっばい？

笛類のトレードは現状出来ません -- 名無しさん (2009-09-28 20:47:06)

- マカ壺ですが、熟練度レベル2でも回復Gを3つ渡せました。 -- 名無しさん (2009-10-01 11:16:22)
- チャチャが投げるブーメランでラギアクルスの尻尾斬り確認しました。 -- 名無しさん (2009-11-30 00:17:11)
- ナバルデウスをアイルーフェイクでやったんですけど爆弾自分が置いても置いてくれなかったんですけど・・・ -- 名無しさん (2009-12-06 07:27:13)
- 状況によっては置かないだろうけど確認したか？(逃げて回復中・ダメージを受けて仰け反ってる・気絶してる等) -- 名無しさん (2009-12-06 13:37:34)
- アイルーフェイクに『強力な分熟練度は非常に上がりづらく』とあるけど、解析ブログを見る限り、熟練度に必要な経験値は固定みたいだね。

LV0 1 20

LV1 2 60

LV2 3 120

LV3 4 200

LV4 5 300

で、こんがり肉を1個あげると経験値10入るらしい。 -- 名無しさん (2010-01-04 21:10:41)

- お面毎に経験値の入り方に補正がある
アイルーフェイクと古代で同じ育て方すると育ちの差がかなりある -- 名無しさん (2010-01-06 01:04:34)
- ×2 ドングリとアイルーの経験値の入り方には0.6倍の補正がかかります。
なのでこんがり肉をひとつあげると6経験値しか入らないですよ
それ以外は通常通り10入ります -- 名無しさん (2010-01-06 09:10:51)
- なるほど、失礼しました。情報感謝します。 -- 名無しさん (2010-01-06 12:58:55)

- ランプ、肉焼き、古代はこんがり肉を1回あげるだけで満腹になるのに
すぐ熟練度が上がっていくから1.5倍弱の補正はありそう -- 名無しさん (2010-01-10
18:03:23)
- クエスト達成後にアイルーフェイクのチャチャがこっち向かって爆弾持ってくるのだが、
剥ぎ取りの邪魔になって気になるのだが、他の人もこういうことあった？それとも私だけ？

-- 名無しさん (2010-02-15 20:30:03)
- ふさふさは怒ってない時もブーメランで攻撃する！！
ガード強化は頻度があがりのけぞりにくくなる！！
印つけなくても頭に攻撃当たればめまい値が溜まる！！
ようです -- 名無しさん (2010-02-25 23:23:53)
- 熟練度の解析終了していたので掲載。(情報源は解析サイトから、この場を借りて礼を申し
上げます)
結論はこんがり肉を大量に焼いて、モガの森でチャチャに2個食べさせて戻るの繰り返し
が1番早い。 -- 名無しさん (2010-03-18 21:40:19)
- チャチャが防げない攻撃はない。(多分)
ハンターとは違うからあるとしたら例を挙げるべき。 -- 名無しさん (2010-05-24 22:40:20)
- クエストクリア後、プレイヤーが剥ぎ取っているときに強走効果の踊りを踊った。 -- 名無し
さん (2010-12-12 14:24:11)
- チャチャが設置した(プレイヤーが設置したときに一緒に置く大タル爆弾)爆弾にはプレ
イヤーにはダメージがありません(アイルーフェイク時確認) -- 名無しさん (2010-12-23
11:27:19)
- アイルーフェイクだと、手投げ式子タル爆弾と同様に、大タル爆弾も投げる。
ただし、怒り時のみ。(実証済み) -- 名無しさん (2010-12-23 22:18:00)
- シビレ罠の印をつけたチャチャなら、ハンターが置けない場所にも置ける模様、

孤島の7 8の小高い地面や、海底遺跡のエリア3でも設置していました。
当然ナバルデウスは触れてもスルーしていました。 -- 名無しさん (2010-12-23 22:26:51)
- アイルーフェイク入手法がいまいち解っていない人のために・・・

