

バーミリオン・スコードロン

詳細

ミッション概要：艦内に侵入したマイクロンの機動兵器を撃破せよ。(大型機体出撃不可)

天候 時刻 制限時間 レベル 目標 機体固定

- - 10:00 6 敵を殲滅せよ なし

僚機

ブリタイ/ブリタイ

ゼントラー兵 × 5

敵機

- ・ 初期配置

VF-1J[HI]/輝, VF-1A[MJ]/柿崎速雄, VF-1A[MJ]/マックス

攻略ポイント

マトモにクリアする場合格闘コンボ持ちの機体で出撃（オススメはスパルタン、Fz-109Fなど）
ミサイルとガンポッドで削り、格闘で沈める。

輝のSPAが強力なので注意

ゼントラー兵が生き残るかはほぼ運だが、マックスがよく落とすので優先的に狙うといい。

HPボーナス10000, タイム9500, コンボ3300, 味方生存2000でSでした。

自機・僚機を輝・マックスにしておくとも敵が柿崎+名無しx2になるが、

普通にSPAを使われたりと特に変化はないらしい

ゼントラー兵が生き残るかという運要素が絡むためS以上がとりづらいミッションではあるが、
実は簡単にSSをとる方法が存在する

それは、SV-51シリーズで機銃を連射し100HIT以上稼ぐ。これだけである。

もう一つスパル たん等の火炎放射で丸焼き200HIT稼げば...まさにスパル たん！

ランク

27500PT以上でS

33400PT以上でSS

- ノーラ機ならSPA使うのもオススメ
コンボが150以上軽く繋がる
私は36720でSSでした -- 名無しさん (2008-12-06 17:37:37)
- 全ての攻略情報にイえる事だが、対象のミッションを始めてプレイする段階で使用可能な機体でのSランク以上を取る方法でないと攻略情報とは言えないと思う。ほとんどは攻略情報ではなくだだの強い機体での高ランクを取る方法になってしまっている。 -- 名無しさん (2008-12-09 14:43:18)
- ゲームのシステムの的に(一通り全ステージクリア後)同じステージを繰り返しプレイしてもらるように作られているのだから...時代縛り、機体縛り、改造縛り等はやりこんだ人がやればイイのでは?ととりあえず低ランクでもクリアして、後で強い機体でSS狙う、そのための攻略では? -- 全ステージEXならよかった? (2008-12-09 17:47:22)
- 時代制限前だとブリタイでタメ格闘かましときゃ余裕 -- 黒猫 (2009-01-12 01:55:47)
- まだ全シナリオクリアしてないのでグラージ、リカード、ヌージャデル、ゼントラン兵(クアドランも)使うけどこのメンツじゃ良くてAランク止まりです。ゼントラン兵がすぐにやられる... -- 名無しさん (2009-01-16 17:36:50)
- 高速化できる機体ならば高速化し、格闘でS取れるはず -- 名無しさん (2009-02-08 19:24:00)
- スパルタンのためのミッション。SSはまずマックスに火 -- SABER (2009-02-17 17:46:09)
- スパル たん!萌えた・・・じゃなくって、VF-1達が燃えまくったたぜw「当たらなければどうという事はない」のコンセプトでチューンする 優先順位は以下の通り 速度は出来るだけ最大(敵に近づいて射程内に収めて火炎放射するため) ブーストも出来るだけ最大(敵の攻撃から避けるため) 火炎放射器の威力は最低にする(コンボ稼ぎのため) その代わりに(火炎放射器の)命中と有効範囲と弾速と弾数の項目を全部出来るだけ最大にする 射撃防御は出来るだけ最大 格闘防御は出来るだけ最大 ライフは出来るだけ多め(俺は4000) そのぶん他の武装や格闘等を最低に削る割り切りの思い切りチューンにする ロード終了後、スタートのムービー中(エース出現ムービー中で既にボタンが押せる状態)になったら L1+ を2回押してスパル たんの武装を火炎放射器にして動き出せるまでに武装切り替えを済ま

す 同じく僚機の指示も接近戦にセットする(僚機にゃ悪いが囿になってもらうのです) スタート開始後、誰でもいいからロックする(参考：L1を1回で一条機、2回目で柿崎機、なぜか3回目で一条機に戻るw) ロックしたら間合いを寄せてスパル たん火炎放射！！・・・で豪火に晒す 1機目が火ダルマになったらすかさず次の敵にロックして射程内に寄せてそいつも豪火に晒す (大抵はスタート直後に自機にめがけて飛んでくる一条機が餌食かと) 次に2機目も火ダルマになったらすかさず次の敵にロックして射程内に寄せてそいつも豪火に晒す (たぶん柿崎機が餌食かと思われる) 1機目の炎が消える前にすかさず3機目(大抵はロック選択し辛いマックス機)を探してそいつも豪火に晒す 3機とも火ダルマにしてやったらすかさず1機目を探して再び火ダルマにする あとはこれの繰り返しで敵に近づかず離れずにオリンピックの聖火のノリで敵機に点けた火を絶やさない様にする (火を絶やしたら連続コンボは終わるのでSS取得は失敗すると思って良い) 敵機が来たらすかさずステップダッシュで逃げる(遅れると格闘の餌食となる) 柿崎機以外は接近すると格闘を喰らうので要注意です 結果は347Hitのまで目視で確認(それ以降は火付けに萌えて・・・燃えて、っつーか戦闘に夢中で見てません) 火炎放射の弾切れで中断するも再び75Hitコンボを叩き込んだ結果 僚機以外の味方が全員死亡にもかかわらずスコア37710を叩き出せました(プリちゃん達の御冥福をお祈りします) HPボーナス9510(マックス機に2度格闘を喰らったがガードしてたのでダメージは少なめでした) チューンポイントは3771でした スパルタンの強さを思い知ったヘタレの俺の戦闘結果でした やっぱりシナリオ的にもヌージャデルかクアドランロー系を使うのが王道と言われればそれまでなんですが 俺の腕じゃフルチューンのクアドランローミリア機+クアドランロー無印随伴でかつ、マックス機を釘付けに状態にして叩いていてもスタートから僅か13秒位で他の2機に味方のゼントラ兵全員が即死亡させられるんですよorz 僚機とプリちゃんは何をやっているのかと・・・orz っつー訳で、誰かヌージャデルかクアドランシリーズでSSを出す手法を掲載願います -- 名無しさん (2009-08-07 03:57:39)

- フルチューンリガードでSまでは出せるんだがなあ、エースのやつ等は開始7秒で格闘ダッシュ、20秒頃にはSPA出してくるからゼントラーディー兵を1人も残せない、ムズイ、ゲームバランス悪すぎだ -- 名無しさん (2009-08-08 03:18:26)
- フルチューンのゼントラ兵でもSランクまでは出せますよ 自分のスピードとマシンガン弾数と弾速と捕獲ネット関係を高めに設定すべし -- 名無しさん (2009-08-08 05:22:22)
- トマホークで丸焼き 41600SS -- 名無しさん (2009-09-28 12:56:48)
- 初期限界値のクアドラン・ロー(格闘向けに性能上げる)とゼントラ兵で出撃、始まる前にゼントラ兵に敵を引き付けるよう指示し、ロックした輝をSPA使われる前に格闘で倒す。次

にコンボ狙いでマックスをSPAで攻撃し倒す。最後の柿崎は格闘で倒し、HPをスキルで回復させ終了。スコア VF-1Ax2=2000,VF-1Jx1=800,GB 900,HPB 10000,TB 6900,CB 4900,S1 10000 トータル35500で奇跡的にゼントラ兵が全部生き残りSSゲット！！ほんとはニュージャデル・ガーまででSS取りたかったが、SPAの関係でクアドラン・ローをしぶしぶ使いました。強い機体を使ったり、フルに性能上げれば楽なんでしょうけどね -- 名無しさん

(2009-12-01 20:27:05)

- トマホークで火炎放射したら45290になったw -- 名無しさん (2009-12-30 21:03:43)
- 攻略情報っつーよりスパルタン情報クソ満載www -- 名無しさん (2010-10-05 04:11:49)
- 自分の中で一番SSが取り辛いミッション。200combo燃やしても体力のせいでSSが出ず仕方なくマックスワールドを使うもあまり効果なし...泣きたい。 -- 放浪のデストロイド (2011-08-18 22:25:53)
- チューン限界解除と時代制限解除があったらファイアーバルキリーフルチューンして歌やってついでに格闘もやったらすこし運も必要だが高確率でS取れる -- 逃げマン (2011-08-21 10:33:31)

名前:

コメント:

投稿