

## バグ関連

- 早瀬未沙をオペレータにするとフリーズ
- スキル使用でそのキャラとの好感度ハート数がゼロに
- 機体の上半身が表示されなくなる
- YF21が2機支給されつづける
- リプレイの再生で、ステータス、スキル、階級がリプレイ時の状態に上書きされてしまう
- リプレイの再生異常
- プレイ時間に関するバグ
- RECORDの対戦成績の総撃墜数と総被撃墜数のカウントが逆
- RVF-25 ルカ機のゴーストの弾が消える
- デブリーフィング画面でパイロットステータスの更新に不具合
- 協力プレイで全ミッションクリアすると画面が暗転してフリーズする(?)
- 総合成績のカスタム率の表示バグ

### 注意！バグと間違えやすい仕様

- 7時代じゃないのにバサラやミレーヌが歌いだしたよ！？

一部のスキル（アニメスピリチア等）を使用するとBGMが変更される仕様です。

- プレラ出たけど使えない！バグった？

プレラは**対戦・EXTRA専用パイロット**なので、F時代でも使えません。  
時代制限を解除すれば全ての時代で使用可能になります。

- 敵機が一瞬でビルを登ったり降りたり...

今作では市街地MAPが非常に複雑であり、地形に引っかかってしまうのを防ぐため敵機は「障害物にぶつかる そのまま障害物の上へ」という移動になっています。常にガウォークの特性を持って移動しているようなものです。

- 仲間を攻撃してしまう/仲間に攻撃された！
- マクロス7ミッション前半の「熱気バサラ/VF-19改 ファイヤーバルキリー」はロックオンしてしまいます。
- 「EXフレンドリー・ファイア」のアルト機はこちらに攻撃したりこちらから攻撃できたり...

## 早瀬未沙をオペレータにするとフリーズ

- オリジナルパイロット使用で好感度が大 5個以上の時に  
出撃前の台詞が流れる直前でフリーズする。  
デモをスキップさせれば一応回避可能。

## スキル使用でそのキャラとの好感度ハート数がゼロに

- 「MYFRIENDS」使用 ミレーヌの好感度が0
- 「アニマスピリチア」使用 熱気バサラの好感度が0
- 「シャロンの誘惑」使用 シャロンの好感度が0

## 機体の上半身が表示されなくなる

- 上半身を使用した攻撃もできなくなる。報告のあった機体「クアドラン、モンスター、リガード、ヌージャデル・ガー」

## YF21が2機支給されつづける

- YF19とYF21の機体選択をせずに協力ミッションにてマクロスプラスストーリークリア（天使の歌声クリア）をすると、ミッションクリア毎にYF21が2機支給されてしまう。さらにYF19が入手不可能になる模様。

## リプレイの再生で、ステータス、スキル、階級がリプレイ時の状態に書き込まれる

- 条件不明。対応策としてはオートセーブは止めて、リプレイを見たら電源を落とすなど。

## リプレイの再生異常

- リプレイモードで再生中、自機が動かずなぜかミッション失敗となる場合がある。作戦中のポーズ・スリープモードがどうも原因の様子。

## プレイ時間に関するバグ

- プレイ時間が0:00になってしまう
- GALLERY内、RECORDのプレイ時間表示が進まなくなる。  
ロード時のプレイ時間、CAMPAIGNモード内RECORDでは正常に表示、カウントされておりCAMPAIGNモード内でセーブすることによりGALLERY内のプレイタイムも更新されるが、更新されるだけで相変わらず時間表示は進まない。(71時間以降で止まっているのを確認)

## RECORDの対戦成績の総撃墜数と総被撃墜数のカウントが逆

- フリーミッション、対戦での総撃墜数と総被撃墜数のカウントが逆になっている  
ただし総合成績のほうは正常にカウントされる  
(対戦成績で総被撃墜数が付いていても、総合の被撃墜数にはカウントされない、勿論撃墜されていた場合は対戦成績では総撃墜数になっているが、総合では総被撃墜数にしっかりカウントされている)

## RVF-25 ルカ機のゴーストの弾が消える

- ゴーストの連係攻撃を使用中、残弾が急になくなってしまう。ガンバトのファンネルと同じ模様

## デブリーフィング画面でパイロットステータスの更新に不具合

- 防御など一度の出撃で大幅に上昇するステータスはデブリーフィング画面において上昇値が本来の値よりはるかに小さく表示されるが、ハンガーに戻れば本来の値になっている。

## 協力プレイで全ミッションクリアすると画面が暗転してフリーズする(?)

- 協力ミッションでマザーズ・ララバイ（フロンティアラストミッション）をクリアすると画面が暗転し、復旧しなくなる。（全ミッションクリア時で、エンディングロールの際に発生）詳細は不明。

対策としてはマザーズ・ララバイを最後にしないことで回避は出来る

## 総合成績のカスタム率の表示バグ

- デチューン時のカスタム率が高く表示されるが、0からいきなり255%になり、さらにデチューンすると減ったり増えたり表示が定まらなくなる。（200以上になることが多い）初期時0%、90000時100%で、デチューン時はカスタムポイントに関係なく高い数値が表示される。

- 
- リプレイ再生したらプレイヤーのステータスと階級がリプレイ再生時の状態に戻されたんですが、同じ症状出た人いますか？ -- 名無しさん (2008-10-11 23:48:28)
  - RECORDの対戦成績、総撃墜数と総被撃墜数のカウントが逆になっているのは私だけですか？ -- 名無しさん (2008-10-12 00:25:01)
  - 協力ミッションに勝利すると総被撃墜数に、敗北すると総撃墜数にカウントされてしまいます。 -- 名無しさん (2008-10-12 00:26:43)
  - 私もリプレイ再生時のステータスと階級に戻るバグ発生しました。 -- 名無しさん (2008-10-12 03:40:36)
  - ゴーストの弾が消えるのはゴーストが破壊されたからなのでは？ -- 名無しさん (2008-10-12 11:36:51)
  - ガンバトのファンネルも全部破壊されるとリロードになるし -- 名無しさん (2008-10-12 11:38:01)
  - VF-27やVF-1Jのマックス機で高速化した後に、BGMが変わるスキルを発動したらBGMが止まります -- 名無しさん (2008-10-12 18:15:20)

協力ミッションで2人同時に全時代クリアーに成ったらしくブラックアウトに成りました

- -- 名無しさん (2008-10-12 20:15:54)
- 同様のバグありました -- 名無しさん (2008-10-12 21:19:46)
- 早瀬の好感度が5つの状態で、ミッション開始時の特別なセリフを聞こうとすると、フリーズする。  
旧型PSPだからか。 -- 名無しさん (2008-10-12 22:04:32)
- 敵のバトロイドとかが、道路から一瞬でビルの上に移動するんだけどこれって俺だけか -- 名無しさん (2008-10-13 00:46:28)
- 新型PSPでも早瀬の好感度5で開始時フリーズする -- 名無しさん (2008-10-13 01:22:15)
- 時々操作とは違う拳動をバルキリーが起こす。視点の問題かな? -- 名無しさん (2008-10-13 09:47:28)
- 10個溜まって大きいハートになったとかそういうオチじゃないよな? -- 名無しさん (2008-10-13 13:42:20)
- ギャラリーのミュージアムでデモ開くと自分のキャラ名が出るはずの部分が文字化けを起こしてる... -- 名無しさん (2008-10-14 01:02:17)
- リプレイ再生でステータスが戻るバグ起こりました + スキルも一緒に戻りました。 -- 名無しさん (2008-10-14 01:32:04)
- 発生条件の特定はまだできてないが、クアドラン系使用時に被弾すると稀に上半身がバグって一切の攻撃が出来なくなる事があった。 -- 名無しさん (2008-10-14 08:07:09)
- 機体とか武器の性能を最低まで下げると総合成績のところのカスタム率が200%とかになったんだがw -- 名無しさん (2008-10-14 10:28:23)
- 天使の歌声E でマクロス下のビル「スタート位置から見て左」の付け根をガウオークで移動中マクロスの中に入ってしまいロック以外出来なくなるバグ発見 -- 名無しさん (2008-10-14 12:52:35)
- バグじゃないかもだけど、リザルト画面でのキャラスキルポイントは四桁までになっていいますが、実際は五桁までいきます -- 名無しさん (2008-10-14 20:33:41)
- わかりにくかった 例えば13000pt入手しても、リザルトでは3000ptしか表示されない 実際は入手しているので、スキル選択画面では13000分加算されている -- 名無しさん (2008-10-14 20:36:21)
- プレラ選択不可ってF時代以外の選択してたりがあるから確認してみるといいかもよ -- 名無しさん (2008-10-15 00:34:02)
- ちょいミス F時代以外のミッション が抜けてた -- 名無しさん (2008-10-15 00:35:05)

- ・ ステータスが戻るバグはリプレイ再生後ギャラリーで壁紙設定すると確実に発生するみたい  
 いです（オートセーブ切ってたらどうなるかまでは見てません） -- 名無しさん  
 (2008-10-16 02:01:26)
- ・ バグなのかPSPの不良なのか敵の増援タイミングで画面が消える。再起動で継続可能だけ  
 どこれは・・・？ -- 名無しさん (2008-10-16 16:06:31)
- ・ ルカ機使って格闘 SPA使ったらフリーズした。  
 ゲペの攻撃喰らったらフリーズした(これは友達)  
 仕様？ -- 名無しさん (2008-10-17 00:16:40)
- ・ 格闘時じゃなく、遠距離でルカ機SPA使ってフリーズした時がありました。状況詳細や原  
 因は不明です。 -- 名無しさん (2008-10-17 00:55:44)
- ・ バグ多いからみんなでメーカーに訴えたら バグ修正版に無償で交換してもらえるんじゃ  
 ねえ？ 早瀬未沙でフリーズって普通に使用して確実に発生するから これは確実に不良品  
 だと思う -- 名無しさん (2008-10-17 01:02:51)
- ・ オペ変更してクリアしたら、前のオペに戻されてることがある。システムがガンバトの流用  
 だからデバッグ手を抜いてるんじゃないね -- 名無しさん (2008-10-17 01:15:25)
- ・ なんのミッションだったかとか使っていたオペの名前とか状況を詳しくたのむ。 -- 名無し  
 さん (2008-10-17 05:26:18)
- ・ オペ関係の詳細：ハンガーでオペ変更してSELECTスタートするとミッションクリア後に  
 変更前のオペに戻される模様。 -- 名無しさん (2008-10-17 17:46:49)
- ・ 市街地のミッション中ガウオークでビル沿いに移動していると、ビル -- 名無しさん  
 (2008-10-18 04:07:07)
- ・ ミス ビルにめりこんだり、一瞬でビルの上ののっかってたりする。運がわるいとフリー  
 ズ。 -- 名無しさん (2008-10-18 04:10:25)
- ・ PSP-2000、4,05 -- 名無しさん (2008-10-18 06:50:57)
- ・ で、バサラもアニマスピリチアでシャロンとミレーヌ同様好感度0に。あと、使用可能にな  
 る前に使用していると1.5 0に最初からなってるみたい -- 名無しさん (2008-10-18  
 07:03:05)
- ・ アニマスピリチアとかに関しては、バグじゃなくて仕様という気も…。好感度いきなり0じゃ  
 なくて徐々に減ってたよ。 -- 名無しさん (2008-10-18 12:16:42)
- ・ FREEPLAYでキャラのステータス表示のところで、xで戻ると階級が二人とも伍長になり、  
 部隊がS.M.Sから統合軍に一瞬だけ変わる。環境はリプレイ～～のと同じ -- 名無しさん  
 (2008-10-19 01:48:53)

- たまにミッション中にオペレーターが喋らずにずっと画面にいることがある。STARTボタンを押すと消えるけど -- 名無しさん (2008-10-19 04:12:17)
- 協力で、初代・愛おぼのミッション中、ステージが変わって触手が写ったところで友達フリーズ。ロード時間の差かな？ -- 名無しさん (2008-10-19 10:09:10)
- プレラとかは普通にわかると思うけど時代では使用不能。エクストラやら対戦でどうぞ または時代制限解除とか ほかにもいるんで「居ないじゃないか」って時はエクストラをみてみると幸せに。 -- 名無しさん (2008-10-19 11:09:21)
- 操作方法で移動系をスティックと入れ替えて作戦指示すると勝手に変形する -- 名無しさん (2008-10-19 14:26:28)
- あまりに酷いのでモデリング、カラーリングミスまとめ作ってくれ -- 名無しさん (2008-10-19 18:01:21)
- バトロイドで着地したときに、けっこう頻繁に足が地面に埋まるのは俺だけ？ -- 名無しさん (2008-10-19 18:09:14)
- ×5 プレラ時代で使用不能って、普通に他の時代でも使えるぞ？ 搭乗者制限解除してるからかもしれないが。 -- 名無しさん (2008-10-19 18:39:39)
- バトロイド形態で、敵のファイターに接触するとたまにくっついて動かなくなる -- 名無しさん (2008-10-19 22:42:11)
- リポルト・ポトルザーをクリアしたのに、リプレイデータを再生したら途中で自機が棒立ちになって任務失敗になってた -- 名無しさん (2008-10-20 00:43:47)
- 初めて早瀬未沙のフリーズ体験したけど、通信と終了時は正常だから実際聞けないセリフって1~2個だけだよな。 -- 名無しさん (2008-10-20 01:14:18)
- 確かゴーストはロックオン可能ですよ -- 名無しさん (2008-10-21 16:39:16)
- セーブデータ破損はファイル名orフォルダ名変更の可能性あり これは自分でいじらなくても起きる(特にSDアダプタ使用時) パソコンに繋いでセーブデータのファイル(フォルダ)名を戻すと直るかも -- 名無しさん (2008-10-22 06:58:56)
- EXFFでランクSSとったのにリプレイすると作戦失敗になった。 -- 名無しさん (2008-10-23 00:52:33)
- ×2 60時間出撃数1200以上で総撃墜数カンストだったが銀河ボーカリスト取れた(相当な時間かかったが)ので撃墜数カンストは関係ない -- 名無しさん (2008-10-23 01:39:31)
- 対戦モードのクローズキャニオンでミハエル(コンピューター)と戦ってたら岩のなかにミハエルが埋まってた -- 名無しさん (2008-10-23 22:33:20)
- ミッション選択後の出撃デモで選択した機体と違う機体が出撃した。

ミッション開始したらちゃんと選択した機体で遊べた。 -- 名無しさん (2008-10-24 13:49:27)

- ブラックアウト条件追加：協力プレイで一人以上が全時代クリアになるとブラックアウト。データは最後に自分でセーブしたところまで消える。ソロでラスト1面クリアするとエンディングは見れました。 -- R (2008-10-25 18:30:40)
- コンボ248HIT出せたんだけどスコアには20000までしか表示されない。仕様か？ -- 名無しさん (2008-10-26 23:00:09)
- 仕様です。 -- 名無しさん (2008-10-27 00:06:20)
- ゴースト乱舞でたまにフリーズするね。俺はミッション終了時発動でなったよ。他にもなった人いるし、追加したほうが安全かと。 -- 名無しさん (2008-10-27 14:07:29)
- 私もコンボ500HIT出しましたがスコア20000でした。恐らく仕様かと -- 名無しさん (2008-10-27 17:14:08)
- ゴースト乱舞じゃないけどミッション終了後にSPA使うとたまにフリーズする。旧型だからか？ -- 名無しさん (2008-10-27 18:46:16)
- 2000だったが、フリーズしたよ。乱舞ではなくて、SPAか...覚醒あげる人は注意だなあ -- 名無しさん (2008-10-27 21:44:40)
- リプレイ再生したとき再生内容がミッション攻略時と違う動きをするのはバグか？物凄く拳動不審に見えた。 -- 名無しさん (2008-10-27 22:06:03)
- 999HITでまスコアは20000だな  
多分200HITで限界スコア -- 名無しさん (2008-10-28 11:49:35)
- ここまで致命的バグが多いゲームも珍しいな、これは一度まとめて公式にメールか何かで抗議した方が良いのでは？そうしないと次回作もバグが多そうで怖い・・・ -- 名無しさん (2008-10-28 12:01:14)
- バグをランダムに選んで1週間前バンナムに電話しました。今頃バグの確認&解明に地獄を見てる？事でしょう... ちなみに改正版を出す案はないらしいですよ -- 名無しさん (2008-10-29 00:31:53)
- バグが多いのは事実だけど、せっかく面白いんだから、バグ話だけが独り歩きしたら辛いな。次作もなくなるだろうし。 -- 名無しさん (2008-10-29 02:29:28)
- 気にするようなバグではないが、「ファミ通・おぼえていますか」でファイター形態縛り&格闘でまったりやってるとごくたまにYF-19が一機マップ外の上空へ行き、攻撃が当たらなくなっってブリタイ戦に進めなくなる -- 名無しさん (2008-10-29 17:19:14)
- 対戦でグラビルVsファランクスをやったらなぜかどっちとも画面から消えてそのまま時間

切れになるバグ確認 -- 名無しさん (2008-10-29 22:06:33)

- まあ、コメントじゃなくてバグ発見したら上に更新しようぜ、コメ多すぎてどんなバグあるか見るのすらつらい -- 名無しさん (2008-10-30 02:04:03)
- 変形できる機体のカスタムカラー選択の画面で、押してファイター・ガウォーク等の飛行形態に変形した状態にしてカラー選択に戻すと、1～2色しか変えられなくなる。さらにその状態でセーブしたら戻せなくなる。 -- 名無しさん (2008-10-30 23:35:30)
- パスミッションの超時空編集部デンゲキに出てくるゼントラーディ兵士が最初地中に居る気がする。近付くと普通に歩いているけど、バグではないかなあ？ -- 名無しさん (2008-11-01 22:37:11)
- 戦力バトルの峡谷のステージで敵機が壁に埋まった。マップ上には有 -- 名無しさん (2008-11-02 20:56:25)
- FREEPLAY マクロス7 裏切りと少女の涙 3回試したが、自僚2機ともVF-27だと僚がギギルの初期位置あたりにくるとフリーズする -- 名無しさん (2008-11-03 07:13:54)
- チュートリアルの「飛行演習場」にてVF-22Sミリア機でファイター形態時にガンポットに適當撃っていたら地形から自機と同じタイミングでガンポットの弾が発射されていた。自機のガンポットは命中しないように撃ったが、地形から発射されたガンポットは命中し、コンボも表示された。 -- 名無しさん (2008-11-03 18:39:01)
- 早瀬さんのバグはどうしようもないけど、戦闘中にSELECT下で同じセリフがきけるのでは？ -- ゲペ公 (2008-11-16 12:55:47)
- 自分でやった限りでは三つほどのセリフを確認。「頑張って、あなたならきっと成功するわ。」「無茶ばかりして、あまり心配掛けないでね。」とかだったと思います。出撃時のセリフと一緒にするのは？ まあ、聞けないんで一緒かどうかはわかりませんがねえ。 -- ゲペ公 (2008-11-16 13:14:10)
- 地味なバグだが、キャンペーン内では選べる早瀬アイコンが、スタート画面のSETTINGから飛ぶと選べない。 -- 名無しさん (2008-11-17 22:51:13)
- プラスのサボタージュ・ミッションにて、敵モンスターのSPA喰らった時にファランクスの上半身消失確認。その後基地ロックした状態から解除すると、下半身も消失確認。どうしろとw -- 名無しさん (2008-11-22 00:26:57)
- マザーズ・ララバイのリプレイが毎回違う動きするのは何故？ -- 名無しさん (2008-11-22 01:56:09)
- クバンナム 一向に電話して来ない。  
バグ調べしてないんじゃ。

高い遠距離通話料金払って電話してやったのに-\_-# -- あ" ~ (2009-01-14 09:49:11)

- 電話したのかw w w w w w w w しかも返事帰ってこないとかw 今ごろ家で茶でもものみながらどんなバグで楽しませてやろうと考えてるんだろ w w -- 名無しさん (2009-01-14 14:23:41)
- 初期マクロスミッション「ブルーウインド」でカムジンが仲間割れ的なことしたときBGM変更とかじゃなくてバサラが友機できて しかも よく見たらパートナーパイロットになっているバグを2回発見しました。 -- ssk (2009-03-17 14:56:28)
- バグが起こらない方法ってありますか？なさそうですけど... -- 名無しさん (2009-04-14 21:36:20)
- 取ってないのに対戦でV F - 1 S フォッカー機使えました。 -- 二階堂 (2009-06-07 00:38:11)
- やばい、レコードの戦闘傾向で格闘をいくらおこなっても格闘率があがらない。おおい順で格闘、射撃、歌のままとまらない。別のページにある地獄を見るはめにとはこれのことか？ -- 名無しさん (2009-06-13 13:43:12)
- ミス、「歌のままとまらない」ではなく「歌のまま変わらない」 -- 名無しさん (2009-06-13 13:44:48)
- 上半身非表示 VF27もです -- 名無しさん (2009-06-16 16:38:34)
- 戦術分析の形態バランスで、バトトイトのメーターが一定以上、上がらないんだけど、他にも誰がいる？ -- 木馬 (2009-07-29 23:06:01)
- それは単純に上がりにくくなってるだけでは？ -- 名無しさん (2009-07-30 17:08:12)
- 俺も早瀬未沙の高感度ハート5バグのフリーズを体験したけど、俺の場合大音量の「ブチッ」という音とともにP S Pの電源が強制OFFになる(毎回これ) -- 名無しさん (2009-07-30 17:14:54)
- VF1Jアーマードも上半身が表示されなくなった -- 名無しさん (2009-07-31 11:56:33)
- 状況再現(?)発見。PSP電源投入直後にフリーMのプラネットダンサーで、機体&キャラを自動選択にしてスタートすると、リガード&ガルドで出撃する。3機の自動comも毎回同じ顔ぶれ。4回再現する偶然確率はかなり低いはず。バグでなくシステム解析系(?)だけど、該当ページ不明なのでこちらで。 -- 名無しさん (2009-08-12 00:39:32)
- ゼントラーディ艦内でファイター形態のとき勝手に変な方向へ曲がる -- 名無し (2009-08-15 04:51:14)
- たぶんゴーストは破壊出来ます。正確に言うと相手(僕の場合グラビル)にぶつかって自爆

したのを見ました。 -- 素人 (2009-08-15 20:41:01)

- トップメニューの一つ前の画面のデモシーンで機体が3機消えた -- 名無し (2009-08-18 09:32:07)
- ルカのゴーストの弾がでない -- 名無しさん (2009-08-18 12:10:10)
- チャージ射撃をした後などゴーストの弾はでません。速めに撃ってリロードを待つのが得策かと・・・ -- blue (2009-08-19 22:12:27)
- 名無しさん (2009-07-30 17:14:54) さんと同じバグが俺も起こる。 -- 名無しさん (2009-09-30 11:41:12)
- 顔と腕が無くなった -- 名無しさん (2009-10-11 03:55:23)
- 僕の場合は早瀬使ってもおきマサンよー -- 名無しさん (2010-04-11 11:20:35)
- FREEPLAYの協力モードをプレイしたら戦績が戦力バトルに記録された。戦力バトル一回もやってねーよ！ -- 名無しさん (2010-04-11 13:26:40)
- オペレータにハート5の早瀬を使うと、特定のセリフを言うときに「ブチッ」と言って電源が切れます。なので早瀬で行きたいなら早瀬のセリフはスキップすることをオススメします。 -- 名無しさん (2010-04-11 15:30:51)
- 町で壁すり抜けがある -- ナシ (2011-06-14 18:52:46)
- ルカ機敵時にゴーストにロックオンできました。 -- 時代遅れの名無しさん (2011-07-27 09:56:40)
- 二階堂さん別のデータでてにいれたからだと思います。 -- まくろす (2011-08-10 16:32:14)
- ゴースとロックオンはバグではありません、仲間を呼ぶなどと同じではないかと -- 新庄雷鳥 (2011-08-17 21:25:08)
- デストロイ、デストロイドでマクロスにめりこみなガンポット120発しかない機体でやってきていたら、何故か30発撃つごとに50発撃っていた事になっていた。 -- !!! (2011-08-21 10:02:21)
- わからないけどYF-21とかSV-51 とかでやったら一回で2発撃ってるんで上がりますよ -- 新庄雷鳥 (2011-08-21 21:50:39)
- スキルが全部消えた -- 大根 (2011-12-31 15:07:10)

名前:

コメント: