

小技集

- **操作編**
- **戦闘編**
 - **格闘ハメ**
 - **戦闘中に挟まってしまったら**
 - **ミサイル落とし**
- **その他**
 - **称号：拳王、スナイパー、銀河ボーカリストを簡単取得**
 - **称号：バトロイド命、ガウォーク命、ファイター命の取得について、**
 - **カスタムカラーの元ネタ**
- **稼ぎ場**
- **稼ぎ技**
- **協力ミッションの対大型ユニット**

操作編

- ファイターに変形するとき瞬間的な急加速が得られるので、ファイター以外に変形 ファイターに変形を繰り返すと速いスピードで移動できる。
- ファイター時、ローリングの開始直後に変形すると機首を逆に向ける。「ローリング入力 ガウォーク ファイター」と素早く変形すると瞬時に180度旋回できる。ローリングからの変形が遅いと失敗する。
- 宇宙空間限定で十字ボタン & × 連打でバトロイド形態で高速移動できる。

戦闘編

格闘ハメ

- ダッシュ格闘を繰り返すだけ（ある程度のチューン必須、一部機体はSPAで逃げる可能性あり）敵がダウンしない上にコンボが繋がります。（コンボが繋がらない機体もあります）

フリーミッションなど、チューンされた機体相手は安定しにくい。

- 通常格闘を途中でLでキャンセルして格闘を繰り返す。
- VF27などの高速化SPAと併用すると...

■ 戦闘中に挟まってしまったら

- 障害物や大型の敵、敵と高速で接触した時等にめり込んで挟まってしまうことがあります。適当に暴れれば抜けれることもありますが、L+ のSP格闘で簡単に抜け出せません。敵戦艦の上に引っかかった場合は垂直上昇or後退が抜けやすい。

■ ミサイル落し

- ミサイル迎撃時の攻撃にHIT判定があったりします。
が、それでも相変わらず使えないスキルに変わりはない...

その他

■ 称号：拳王、スナイパー、銀河ボーカリストを簡単取得

- あくまで使用回数。勘違いしやすいが、歌は少しずつ削っているため、使用回数はすぐにあがる。
- 格闘 射撃 歌の順が一番獲得しやすい。射撃 歌 格闘とか地獄を見るはめに。

拳王

- その1：ステージは**ビッグ・エスケープ**（グラビル複数が余裕なら**ヤック・デカルチャー**）、自機はVF-27
ゲージが溜まったらSPA発動して と 連打、SPAが切れる頃にはゲージが溜まっているので再びSPA...の繰り返し
- その2：SDF-1もしくは**バトルフロンティア**使用で**ヤック・デカルチャー**
開始したら格闘ボタンホールドで密集地帯を踏み潰すように移動し、チャージ格闘
4セットをまとめて始末(160hitします)。後、SPAで長蛇の列をなぎ払い

2 MAP目も同様に、グラビル時のダメージに耐えるためにもある程度HP強化してください
この方法だと比率%があがりすぎる為、拳王最後の場合が望ましいです
マクロス強化目的でも悪くないかと思われます

スナイパー

- 普通にプレイしていればほぼ確実に取得する。
入手していない場合は**ビッグ・エスケープ**でディフェンダーのSPAを連発オススメ

銀河ボーカリスト

- **ヤック・デカルチャー**で**VF-19改 ファイヤーバルキリー**でSPA連発
もしくは柿崎のスキル「最後の晚餐」を連発する（この場合自機のポイント稼ぎも並行して出来る）

■ 称号：バトロイド命、ガウオーク命、ファイター命の取得について。

- 称号授与はミッション攻略率10%突破時点から。ちなみに、ミッションを10クリアすれば条件を満たせる。
- チュートリアルは出撃数や統計に一切影響しない為、ここで幾ら各形態を使おうと無意味。
- チュートリアルのみでは影響しないが、その後に通常ミッションを終らせることでチュート時の行動が統計に反映される。PSPクロスメディアバーからのデータ完全削除後新規データで確認。
- 使用率は各形態でどれだけ長く居たか、でカウントされる模様。
- 当たり前の事だが、使用率75%以上系の称号は序盤に一気に条件をクリアしてしまうのが一番楽できる。
- 兎に角称号を取るなら、マクロス7から始めてバトロイド+格闘縛りでバトロイド命と拳王を取得し、
次にファイター+射撃でファイター命とスナイパーの取得、最後にガウオーク+歌縛りか、
ガウオーク+最後の晚餐でガウオーク命と銀河ボーカリストの順番を推奨。
- ファイターで戦うのが難しいという人はマクロスプラスの**フライト・テスト**で稼ぐのもアリ。
その後にガウオーク+射撃縛り、ガウオーク+歌縛りといっても十分に称号は狙える。

フリーミッションもカウントされる。海のステージで敵側を調整すれば放置プレイでも稼げる。

ちなみに、75%のゲージ長さはSCPH-2000の液晶では2.9cm

撃墜、時間切れなどで作戦失敗した場合もカウントされる。

新規データ、ミッションは**ファースト・ステップ**にて検証。

撃破：バトロイド形態で開始、そのまま攻撃せず撃破される。

結果：形態バランスはバトロイド形態100%、戦闘傾向は空欄。

時間切れ：上記データの後、再スタート。

開始直後にファイター形態に変形して距離と高度を取り、放置する。

結果：形態バランスはファイター形態が目測90%近くを占めるように。戦闘傾向は空欄。

■ カスタムカラーの元ネタ

自由に機体色を塗り替えられるカスタムカラー。

これらの中には実は元ネタがある物も幾つか存在する。

カスタムカラー1 PSソフト「マクロスデジタルミッションVF-X2」のVF-19A

カスタムカラー2 マクロス7のエメラルドフォース仕様VF-19F、VF-19S

VF-1A カスタムカラー2 柿崎速雄専用機

稼ぎ場

- マクロス敵側ミッションの**コンバット・トレーニング**でパートナーと自機同じだとSSで4500ポイント近く稼げるのでおいしい、SSは比較的簡単だし時間も1分以内なのも楽。ポイントはブリタイの速攻撃破。
- マクロスFの**メモリー・オブ・グローバル**SSクリアで3000～4000ほど、僚機が同じで最高6000前後。ある程度ザコを格闘で倒し、ブレラを早く倒すかがポイント。
- パイロット育てはエキストラの**ヤック・デカルチャー**で育てると10～20すぐあがる。防御や体力は同じくエキストラの**マクロス地獄**でガードしっぱなしが早い。
- マクロス7 敵側ミッション**ファイアーボンバー**で僚機と同じ機体でSSを取ると7000

オーバー稼げる

- ただしある程度HPを上げておかないと歌で瞬殺されるので注意
慣れてくると20秒ほどでクリア可能
- マクロス敵側ミッション**デストロイ・デストロイド**一分半で3300ほど。両機が同じなら1.5倍。大型機体が出撃できるので、**グラビル**や**バトルフロンティア**などの稼ぎに有効。
 - マクロスにガンポッドなどを当ててコンボ数を稼いでおくと時間や格闘が厳しい機体でも稼げる。

稼ぎ技

- 威力を出来るだけ下げると、一撃で倒せなくなる代わりに、その分コンボボーナスとなる

協力ミッションの対大型ユニット

- 味方機3体を強化した「Fz-109F エルガーゾルン ギギル機」にすると
スピリチュアル光線により、某時代劇の捕物帳よろしく拿捕し続ける為
簡単にSSが取れます。大型では無いですがブリタイも逝けました

補足:戦艦内部の狭いMAPだと安定。宙間などでは味方機はバトロイド形態になりにくいので安定せず
