

EXフレンドリー・ファイア

詳細

ミッション概要：攻撃を仕掛けてきたバジユラを殲滅せよ。

天候 - 時刻 - 制限時間 10:00 レベル 8 目標 敵を殲滅せよ 機体固定 VF-25G/ミハエル・ブラン

敵機

- 初期配置

バジユラL

バジユラS

- 増援

バジユラL

バジユラS

- 敵エース

VF-27/ブレラ・スターン

攻略ポイント

バジユラLのミサイルをいかに避け、さっさと倒すかが要のミッション

開幕と同時にメイン武器をぶち込み、続く増援も真っ先にバジユラLを潰す

2回の増援をしのぐとVF-27が登場

アルト機に最初ターゲットが行くのでHPを多めに残しておくとしばらく的になってくれる

基本的に連射ミサイルを当てるべく、尻について撃ち続ける

SPAを当てることできれば撃墜も夢じゃない

- 対バジユラ戦

初期位置の強バジユラはセオリー通り移動せずにロック切り替え 主武器連射で。

2度目の増援に現れる強バジユラ2体が特に鬼門と思われる。

位置関係にもよるが2体のうち1体は真っ先にプレイヤーを狙ってくるので、そちらから倒すと生存率がぐっと上がる。

ガウォークかバトロイドでステップを刻みながら1700前後の距離を維持しつつ連射ミサイルを叩き込み、リロードの合間にメイン武器を予測射撃。
接近しすぎるとミサイルがスカる上に格闘をくらうので要注意。

- 対VF-27戦

ロックオン即連射ミサイル。距離は3000以内くらいで安定して当てられる。
ミサイルが切れたら主武器で根気良く予測射撃。高速化を使われると辛いがアルト機が残っていればまず攻撃はこない。
連射ミサイル撃ちっぱなしが基本戦術だが、主武器を当てることができればよめくのでSPAのチャンス。
撤退まで削れれば、あとはファイターで追いかけてつつミサイルをケツから叩き込んでやれば落とせる。

アルト機を生き残らせるためには残りHP8割以上はほしいかも。

尚、このミッションに限らずEXでは機体を改造しても反映されないので注意

バグに近いが変形連打の速度を利用してがん逃げし、主兵装のライフルを叩き込むと安全

以下、スレからコピペ

強バジュラLと弱バジュラL2種類いる
バジュラLを優先的に

初期配置 強バジュラL*1 遠距離からスナイパーLで撃ち殺せ、ここで被弾しないかが後半運命を分けるかも

1回目増援 弱バジュラL*2 ライフルやミサイルで落としてSPをためよう

2回目増援 強バジュラL*2 弱バジュラL*2 強バジュラ優先、見分け方は尻尾みたいなものがあるのが強

チャージブースとで一気に入合い詰めてSPA、直撃だと終わり、カスあたりなら反撃のSPA来るから逃げながらミサイルで削り殺す

もう一匹もためて同じように

ブレラ バジュラSでためたSPつかってチャージブースとで接近SPA、運よければこれで終わるカスあたりで5割ならSPためてからもう一度同じことすればおk

中途半端に8割削ると撤退始めるのでミサイルやライフルで落とせることを祈ろう...

まずロックボタンを二回押す(アルトをロックするから)
適当にマルチロックミサイルばらまきながら強バジュラを探す
見つけたらバトロイドで連射ミサイル、スナイパーライフルも混ぜながらとにかく撃つ。
ミサイルを避けれるかは運。運が良ければライフル全ヒットですぐ沈む
残りの雑魚バジュラはライフルなりミサイルなりで適当に片付ける、格闘で倒せれば倒した方がいいかな...

増援の弱いバジュラは全部同じ方法で倒す
次の増援の強バジュラはどちらも最初と同じくミサイルばらまきながら探してライフル撃つととにかく避ける。
もし正面から突っ込んできたらSPAもイケるが終わった後にミサイルでフルボッコされる可能性もある
ブレラは...運？アルトが生き残ればある程度オトリになるからやっぱり連射ミサイルとライフル。
俺はSPA当てられない...けどたまにかすったり飛び込んで来たりして当たる
もし撤退し始めたら落ち着いてライフル撃つなりミサイル撃つなり。撤退開始位置によってはすぐ逃げられる
とりあえず瀕死、アルト撃墜クリアでBだった

ヘタレゲーマーな俺がクリアした方法

- ミサイルを撃ってくるのは専らバジュラLの堅い奴なのでそいつに注意しておけばよい
 - そいつに注意しておけばミサイル撃つのがわかるのでヘタレなのでガードする
 - んで堅い奴から狩ったら他の奴を狩っていく
 - ブレラ出たらミサイルはガードしつつブーストダッシュで密着しパンチ一発当ててSPA
-

開始と同時にRを三回押してヴァジュラLをロックし、自機の軌道を変えずにライフルを連射。
これで一匹目の強いヴァジュラLは殆ど攻撃される事なく落とせる。
残った4匹のヴァジュラSは攻撃力が低いのでバトロイドに変形して殴ってボーナスを稼ぐ。
一回目の増援には強いタイプが居ないので、そのまま殴ってボーナス稼ぎ。
二回目の増援は3匹のヴァジュラLの内の2匹が強いタイプなので、そいつらを優先的に攻撃する。
ガウォークで機体を左右に振りながらライフルの予測射撃で落とすのがおすすめ。
敵のSPアタックは避けてからこっちもSPアタックを撃てば確定で当たるので大チャンス。
んで強いタイプのヴァジュラL2匹を倒したら、残りは雑魚なので殴つ(ry
保志はSPアタックが直撃して倒してしまったのでよくわからん。
アルトが死なないで保志(注:ブレラの事。声優は保志総一郎氏)を落とせれば、ほぼ確実にSSが来るはず。

1回目のLは無傷で、3回目のL2匹はせめて体力半分以上は残そう
もちろんSPAなど使わない。バトロイドで格闘連打ダッシュ追いかけしまくりながら
マルチじゃない方のミサイル連射でダメージ与えつつ格闘が当たるのをまとう
格闘が当たったらダウンまで持っていける。無敵解除時にまた格闘重ねよう。LのSPAは注意な
ブレラはとにかく追いかけまくってぶつかると思った一瞬前にSPAで狙い撃て
ここまでSPA使って無かったらチャンスは2回！狙い撃つ...狙い撃つぜ！

以下コントローラタイプB推奨

偏差射撃（ライフルボタンを溜めて撃つこと）をうまく使うのがコツ。

- 開始後ロックを素早くヴァジュラBに合わせてスナイパーライフル連射（機体は動かさない）
- 残りのヴァジュラと最初の増援を偏差射撃で片付ける。これならほぼ一撃で落とせるし標的を目視して撃てるのでアルト誤射も防げる。
- 次の増援に強ヴァジュラがいるのでファイターに変形、一端逃げをうち、ターゲットを切り替えつつ強ヴァジュラを探す（移動時に尾を引く、紅いミサイルを撃つ、ライフルで偏差射撃を狙うとカーソルがえらい移動する、などで見分ける）
- 強ヴァジュラを捉えたらそのまま連射ミサイルをまき散らすタイマン開始。強ヴァジュラと直線上に並んだらライフル連射も効果的。紅く尾を引くミサイルはロールで回避。（すべて避けきれない訳ではないので気を抜かない）
- 2体の強ヴァジュラを落としたら残りのやつも偏差で一撃スナイプ。
- ブレラ兄さん出現後はミサイルばらまきながらブーストで接近、SPをたたき込む。（距離が近ければ当たりやすい）SP連発でも倒しきれなければ強ヴァジュラと同じ方法でがんばる。

アルト撃墜、HP残1/4でBランククリア確認。
ブレラ機出したいだけならこれだけでok

クリアだけしたい人は開始直後から敵前逃亡するかのよう反転してステージはじまで行き、1、2回目のバジュラの射程外からライフルで狙撃。
「途中アルト機がくるくる自機の周り飛んでうざいけどそこは誤射しないように」3回目のバジュラの時もステージ端でできるだけ戦いバジュラの強いのが1匹ずつ向こうからやってきます、やってきたら射程5000位から連射ミサイル発射始めると射程2500～3000までにはHP瀕死になるか倒せるはず、SPA等で倒し、それ以外の雑魚は狙撃

ブレラ来てもステージ端にいるとブレラこちらには来ないのでSPAゲージを2本溜める。
そしたら補足したとブレラが言う距離位までファイターで行き、チャージブース2回と接近SPA
が決まれば終わり

ステージ端で戦うからアルトは死なない確率も高い、ただ、5回これで成功してるけど一向にA
止りなのであくまでチキン戦法です。

初めの強いバジュラはスタートしてすぐ三~四発撃てば高確率で撃墜できます。
二回目の二体同時に出現するのは即効で撃破する必要があるため、一体目にチャージブーストで
一気に近づきチャージ格闘で吹き飛ばし、SPAで撃破、出来なければライフルで撃つ、二体目も
チャージブーストで近づきライフル乱射でおそらく倒せる。
ブレラは、二回目のバジュラ同様に後ろからチャージブーストで近づきチャージ格闘、その後は
SPAでもライフルでもいい所までいけると思います。
逃走開始したら連射の出来る方のミサイルをファイターで追いかけて撃ちまくってください。
無くなったらチャージで撃てば良ければ撃墜できます。
ブレラがSPAの高速化を使ってきても連射ミサイルを撃ちまくってください。正し、高速化を
使ってきた場合高確率でアルトが撃墜されるので覚悟をしておいてください。
しかし、ブレラとの戦闘中はSPAにアルトが飛び込んでくる可能性があるので十分に気をつけて
使用してください。

S取れたので一応、

まずはスタートと同時に敵に突っ込んで3回ロック。うまくやれば強バジュラから4000ぐらいの
距離にいるはず。

このとき、大体の場合はこの強バジュラはミサイルを放つため動きが鈍るので、偏差射撃のため
にバトロイドに変形して1発スナイパーをぶつければあたってくれる。

その直後にミサイルが来るはずなので、ファイターに変形してミサイルを避けつつ連射ミサイル
を叩き込む。近すぎると外れるので、2500~3000ぐらいの距離から撃とう。

成功すれば1回目の増援の敵殲滅まで無傷で行けるが、脆い・邪魔・殴るな危険の三拍子が揃っ
たアルトにこちらの攻撃が当たると2回目の増援で響くので、最初の強バジュラを倒したらスナ
イパーライフルオンリーで行きたいところ。(連射ミサイルで手早く敵を倒すためにR連打して
たらアルトにうっかり当たったのが響いた、等を防ぐため)

後は正直言って完全に運。

直後のブレラ戦に備えてる場合じゃないので強バジュラにSPAを使いたいと言うなら、せめてカ
スって赤まで減らせられる・正面に居る、という状況で撃ちたい。

強バジュラは早いので、連射ミサイルで攻撃した方が無難か。弾幕直撃回避のために少し離れた
所で、SPAの無敵を利用する際は、後の硬直に気を付けること。

トライアングラーが流れてブレラが来たら、アルトがもう撃墜されて高ランクは狙えないけどと
りあえずクリアしたいという人、もうクリアはしてるけどSラン以上を取りたいという人で難易
度が変わってくる。

前者はアルトが撃墜されてるため、容赦無くこちらに攻撃を集中してくる。R + ブースト + 連射ミサイルで追尾しながらミサイルを当てようとする、その内高速化を発動される。これをされたらもう連射ミサイル以外は当たらないと考えてもらっても結構なぐらい当たらない。

一応時間制限は長い、と感じるほどではないので高速化されたら素直に逃げ回ること。後はもうブレラ接触or正面突撃時のSPAの当たりにかかるしかない。格闘を狙っていると数回撃墜されたためである。

後者はアルトが高速化した時以外は良い盾になってくれるので、追撃ミサイルで減らしつつSPAなり格闘なり、他の人のを参考にしながら頑張ってもらいたい。

この事ともうほとんどクリアしてる、という人が多いこの時期に書いてる事を考えると、Sランク以上を目指すためにアルトが撃墜されたら意地を張らずリセットした方がいいかもしれない。

はじめは変形しないでそのまま飛行、Lをロックオンしてライフルで撃破あとは適当に。二体でてくる所はチャージブースト>チャージ格闘>ライフルを叩き込む、足りない場合は距離をとりミサイル。

ブレラも同じくチャージブースト>チャージ格闘で6割.8割減らせる。
てかまじアルト邪魔すぎw

始まったらすぐにバトロイドに変形し、その場から急いでLをライフルで2、3発狙撃、残りのSはその場で落ちてその場から狙撃する。

1回目の増援もやはりLから先にその場から動かずに狙撃、こちらのLは一撃で落ちるので楽。2回目の増援では狙撃があまり有効ではなく、ほおっておくとアルトが簡単に死んでしまうので、バトロイドのまま横ステップを繰り返しながら連射ミサイルとチャージ格闘で普通に戦う。

ブレラが来たらファイターからバトロイドorガウォークへの変形を繰り返すことで高速移動をして、SPAゲージを満タンまで溜める、たまったら相手がある程度の距離まで近づいてくるのを待ち、バトロイドのチャージブースト>チャージ格闘で戦う、SPAゲージを消費しきっても相手が生きている場合は、また変形高速移動で逃げてゲージを溜めて・・・の繰り返し。クリアするだけならこれでそのうちいけるはず。高ランクを取りたい場合はブレラ戦までにSPAゲージを満タンまで溜めておき、あとは1回目の接触で確実にブレラを仕留めること。

運よくSSが出たのでその時の戦法を。

始まってすぐバトロイドに変形。その場でロックオンボタンを押すとアルト S S アルト S Lの順に切り替わることが多い。Lをロックオンした状態でライフルを2、3発撃つと高確率でライフルが2発HITする(1発の事もある)。ライフルを撃った直後に連射ミサイルに切り替え。この際バジュラLは移動しつつミサイル、若しくは超射撃を行ってくるので、その間に3000前後まで近づいてミサイルで撃破。残りのバジュラSはライフル1発ずつで倒せるのでそ

のまま撃破。

増援1回目は全バジユラがライフル1発で倒せるので、L Sの順に撃破する。撃破してそのままにしておくでアルト機をいちいちロックオンする為、撃ったら次のバジユラ、撃ったら次の・・・と自分でターゲットを切り替えた方がいい。2回目の増援の際にバジユラL2体に同時に攻撃される事を避ける為、全部を撃破する前にマップ上の北北東へ向かう。

増援2回目はマップでいうと北側、中央、西側の3グループが出現する。一番近い北側のバジユラLから攻撃していく。バトロイド形態で回避しながらライフル+ミサイル連射。この時も3000前後の距離をキープすると比較的早くダメージを与えられる。回避の際、同じ方向ばかりに動いているとマップ中央に行ってしまう、複数のバジユラから攻撃を受けてしまう為立ち回る場所には注意。出来る限りマップ端で1対1の状況に持ち込む。2体目も同様に。残りのSは格闘で倒す。対VF-27も、マップ北側にいるとVF-27が登場した段階で距離が近い(3000前後くらいのケースが多い)ので2500くらいまで近づいてブーストダッシュで接近、隣接できたらSPAを撃ち込む。ブーストダッシュを行っても、相手がファイター形態の場合あまり距離を詰める事が出来ない事もあるので距離の見極めが大切。ヒットすればその一撃で撃破できる(しかし残念ながら隣接して撃っても確実に当たるわけではないのであしからず)。

この戦い方だと、うまく撃破できればアルト機のHPがあと少ししか残ってなくても生き残ってくれる。

へたれのクリアした方法。(ガード、ミサイル未使用)

セオリーどおり開始直後にガウォーク形態に変形。3回ロックチェンジでバジユラLに照準を合わせライフル3発連射。ミサイルを食らったらシャレにならないので即ファイター形態に変形しブーストで急速離脱。

一回目の増援は案外楽にいける。落ち着いてバジユラL×2に照準をあわせてライフル予測射撃。二回目の増援で何回ミシェル殺したかわからん。ごめんよお
自機を取り囲む様に出現するのでファイター形態に変形しブースト急速離脱。さようならアルト姫。

追ってくる強バジユラLがいるので他のバジユラから引き離して落ち着いて射撃&撃破。敵ミサイル関係はすべてステップかブーストで回避。

もう一体同じ方法で強バジユラを撃破。そしてバジユラが群れている場所にむけて突撃。弱二体をライフルで撃破。

VF-27はミサイルさえ喰らわなければなんとかなる(そりゃそうか
ステップで敵の攻撃を回避しつつ、じりじりと接近。スキを見て試合開始初のSPA発射。運良くライフが赤まで削れてくれたので保志が離脱を開始。追ったとしても倒せる自信がなかったという
かライフがぎりぎりだったので逆方向にブースト全開(やはりへたれ
さんざん苦労してCかよ.....

ガードとミサイルを使用しなかったのは、

- ミサイル なんか当たらない上にたよりがちになると回避を忘れる癖が...
- ガード ガードの存在自体を知らなかった 説明書なんて必要ないぜ

ちなみにクリア後にEXでは機体改造が反映されない事を知る。

本編でのミシエルのラストより衝撃的だった（泣

EXFFをSSとっても何度もやっているけど、SとSSの差はコンボボーナスだと気がつき始めた。

開幕はファイターのままLを瞬殺
（ガウォーク・バトロイドだとライフル2発あたったところで赤くなって瞬殺不可）
ファイターだと3発当てて倒せる
このときバジュラがミサイル撃ってくるけど、適当にローラー回すればあたら
ないはず

（ここから当分バトロイド）被弾してもいいから一回目増援までの全部を
格闘でつぶす（=格闘ボーナス目的）
多少被弾しても点数的には格闘ボーナスのほうが上になるから気にしない
格闘中に兵装は連射ミサイルに切り替えておき、さらにライフルも使い切って
リロードさせておく

2回目増援のバジュラLx2だが速攻ロックが必須
やりこんで気がついたんだが、十字キー左右+Rである程度ロックを選べるため
右か左を押しっぱなしにしながらRを2 or3回でLを確実にロック　すぐさまライフル連打
増援開始から2秒以内にロックできるようになることが必須スキル
慣れれば1秒かからない

これで倒せることもあるけど大抵は倒しきらずに乱戦開始
ライフルを使い切るまでとりあえず連打　ミサイル押しっぱなしで使い切れれば
1匹目は撃破できるはず
もしバジュラがSPAつかってきたらかわしたあと、できるだけ近寄りながらSPA
重ねておく
目標は10秒かけずに1匹目をつぶす感じ

2匹目のロックはあせる必要はないけど早めに。
ここで遅れると自分+姫のHPが切なくなります
SPA使ってくれることを祈りつつ連射ミサイルメインで戦う
SPAつかってきたらよけた後にダッシュで格闘距離まで詰めてSPA
40Hit位してくれればSSはほぼ確定（多分MAXで44Hit）
20Hit以下だとSSは厳しい
ライフルはミサイルのリロードのときに連打くらいの感覚でおk

ちなみにL2匹にSPAを1回ずつ使っても、残りを全部格闘で倒せばSPは200%に
回復してるはず
してなくてもSP100%超えてれば問題ない
この時点で（うまくいけば）姫HP100%・自分80%くらい残ってる
別に自分のHP40%でもSSとれるけど

ブレラにSPAは「しばらく」つかわない
連射ミサイル連打 リロード中ライフル連射 連射ミサイル使い切り位でブレラHPを
70%~80%にしておく

(ガウォークに変形)ブレラがガウォーク状態なのを確認し、距離2000まで普通につめて、
そこからSPダッシュを1~3回使い超接近(VF-27がガウォークなら真後ろに飛び込む感じ)
SPA
ちょび当たりでもいいから当てること必須(倒せば万々歳けど)
このSPAでブレラが撤退を始めてくれるところまで削れればOK
撤退始めない場合はSSはあきらめるww

撤退始めたらファイターに変形し、追い抜かないよう注意しながらSPダッシュ混ぜつつ
ミサイル+ライフル連射
ファイターでSPダッシュすれば直線上真後ろにつけるのでライフルがあたりやすくなります。
基本はライフルでリロード中のみSPダッシュで近寄りながらミサイル

これで撤退前につぶしてSSゲット

ちなみに強バジュラ3匹+ブレラ以外を全部格闘で倒せばそれだけで5000点ゲット
タイムボーナス気にしてライフル狙撃しても5000点分早くはならないため、格闘つぶす事
バジュラLへのSPAによるコンボボーナス点数がSとSSの分岐点です。
3000点(30Hit)ないとSS辛いかなぁと感じました。
必須テクニックwは でのロックとSPAでバジュラ倒すこと、かな。
あとは、ブレラで緊張しないことww

ランク

47000PT以上でS

51000PT以上でSS

-
- よくチャージブーストで近づき格闘してSPとか書いてあるがそもそもチャージブーストで近づけない、
二体の強バジュラ前までのアドバンスのみ皆出来るだろうが -- 名無しさん (2008-11-07
07:45:42)
 - ブレラの出現位置は決まっているのであらかじめ近くに行っておくといいかも。後はSPAを
直撃できるかどうかだな。 -- 名無しさん (2008-11-08 18:24:12)
 - アルト機を狙ってくるブレラの習性を活かし、アルト機諸共SPAで粉碎。これでSS取れまし

た。 -- 名無しさん (2008-11-13 16:50:51)

- 強バジュラのミサイル頻度とか、ブレラ出現時のアルトの残りHPとか、ブレラが高速化するとか、SPAがヒットするとか、追いかけてミサイルが当たるとか、後半は完全に運だよな -- 名無しさん (2008-11-25 00:03:12)
- 前半うまくいけばアルトごとブレラ倒してもS取れる、チャージブーストでSPAorチャージ格闘がオススメ、強バジュラはロックするまでガードしながら落ち着いて、倒した後はゲージ溜まるまで全滅させちゃダメ -- 名無し (2008-11-25 00:38:03)
- 前半の攻略は強バジュラ出たらバトロイドでステップで攻撃をかわしつつ連射ミサイルでHP削る事に専念する。SPA使われたらファイターでガン逃げしつつ接近してバトロイドで格闘する。途中でLか何かで中断してまた連射ミサイル。自分はこれで強バジュラ退治した。ブレラ戦は連射ミサイルとチャージ格闘で近づいて通常格闘L中断SPAで倒せた。ほとんど運だけど、SS取れてない人頑張れ！ -- 名無しさん (2008-11-27 08:28:50)
- 最初らへんはライフルで3匹の強バジュラはチャージブーストから格闘一発くらわしてからSPA当ててゲージがなくなったらミサイル撃ちまくったりバジュラSにライフル当ててゲージ溜めるのもあり運がよければアルトも生きてたりするブレラはチャージブースト格闘（一発でいい）SPA当てる、避けられなかったらほぼ終わりだと思う俺はそれでSS（54000）取れた -- N (2008-11-27 13:47:46)
- バジュラ強Lはファイターでミサイル高機動戦で他ははスナイプしてりゃいいちなみにバジュラ達には何パターンか攻撃方法があり運がいいとバジュラミサイルをあまり撃たないときもあるレザを主なら避けやすい -- 名無しさん (2008-12-05 19:17:08)
- ブレラが逃げる時、マップ端に引っ掛かったみたいになって簡単に落とせたんだがこんなことって普通にあるのか？ -- 名無しさん (2008-12-07 00:52:29)
- ちょっと試して欲しいんだが強ヴァジュラはガウォークでロックして右斜め押しっぱなしで連射ミサ打ってりゃ簡単に落ちないか？まあ運が悪いと時間かかってアルトが死ぬけどうまくいけば大体2リロードで撃墜できる気がする -- 名無しさん (2008-12-11 08:23:11)
- さらに付け加えるなら1回目の増援は最後の1匹を残して強ヴァジュラ出現地点周辺に移動してから長距離射撃で撃墜すると探す時間がかなり短縮されて余計なダメージが減る。 -- 名無しさん (2008-12-11 08:29:04)
- 斜め前だけ押ししているとヴァジュラのSPAに当たるからミサイルは斜め前に進んでSPAの音がしたら横を押すと良いみたい。ただしこの方法だとヴァジュラのSPA回避後の置き攻めSPAは100%カスリになってしまうっぽい。結構ガウォークだと近づけるから予測偏差でライフルもワリと当たる。 -- 名無しさん (2008-12-11 08:46:06)

- 注意点としてはガウォークだとどうもヴァジュラの位置的にロックオンできないらしい、ファイターで見つけてからガウォークにしないとだめぽ。ブレラはL+ xのSPダッシュ3回連打後にSPAでHP半分の撤退開始あとはミサイルで追撃。3回に2回はアルトが巻き込まれるが…。 -- 名無しさん (2008-12-11 08:52:17)
- ヘタだと思う人はガードにこだわっちゃいけない。ヘタだと必ず回り込まれるから最悪固められたまま1回目で沈む。離れて1匹ずつ仕留めること。 -- 凄くへたな人 (2008-12-11 23:04:28)
- 強バジュラを速攻倒してほかのバジュラSを格闘でいくと運が良ければSSいく。ブレラ戦は出てくると同時にSPAで運が良ければ当たるのでそのあとミサイルを撃つ -- 名無しさん (2008-12-13 14:38:36)
- ブレラ戦は、近距離でミサイル撃ってひるんだところにライフルで撃墜。SPA当てなくてもいい。SPA用にとっておいたゲージで間違っって挑発しちゃった人におすすめ。俺はその前にアルトの格闘くらいまくって死ぬんだが避ける方法ないか？ -- 名無しさん (2008-12-19 19:48:22)
- バトロイドでクネクネと (r y -- 名無しさん (2008-12-19 19:58:22)
- 作戦始まってすぐバジュラLをライフル4 ~ 5連射で落とす。二回目の増援はガウォークで予測ライフルで落とす。ブレラは一発殴る。SPアタックするとしぬまたは瀕死になる -- 名無しさん (2009-01-03 19:27:05)
- 運良くSSとれたので報告 ~ 始めの強バジュラはセリ-通り・SPA使ってきたのでミサイルで起き攻め撃破。増援の強バジュラの片方をミサイルと予測射撃で半分位削ったらSPA撃ってきたのでSPAで返して強バジュラ撃破。と思ったらクク「飛んで火に入るバジュラ」で運良く二匹まとめて倒せた。ボケに23コボ位ついた。残りの紙バジュラは殴り倒して格闘ボ-ナス稼ぎ。ブレラはガウォークだったので、こちらもガウォークで後ろに憑いてミサイル垂れ流し+ロード中に予測射撃してたら、高速化使われたり姫に蹴られながらも割とあっさり倒せた。しかもほぼ無傷で姫生還... 運良すぎ？ -- 名無しさん (2009-01-08 11:43:03)
- 運よすぎ。俺もSクリアしたけどアルトの体力3割くらいだったぞ -- 名無しさん (2009-01-08 14:22:11)
- 運の要素はアルトの体力位だろ。それすら、強L早く撃墜すればいいだけだし。第二増援のとき、ファイターで突っ込みながらロックしてミサイル連射してみ。 -- 名無しさん (2009-01-14 11:07:20)
- 同道巡りになってますね。と同じ事やル親の攻略方法が皆出来るとは限らないのです。だから苦労してS以上クリア出来た人々は皆さん口を揃えて運と言っているのです -- 名無しさん

(2009-01-14 18:29:27)

- あんまりにも運だっって言ってるのが多いんで…。プレイヤースキルで煮詰める部分は多いよって言いたかったんだけどね。攻略の一番下、SS取得版でSは安定してきてるからお勧め。のロックは が簡単。切替えてもLをロックできない人はLR同時押しで一旦ロック解除すると良いよ。長文すまん。 -- 名無しさん (2009-01-14 20:57:54)
- 俺は攻略記事に載ってる内容の取捨選択でSまでは技術で到達できると思うがね。SSは運も必要になるけど -- 名無しさん (2009-01-15 23:59:28)
- 3回目の援軍が来たら、即ロックオン連打でLを探し、即S P 発射。運がからむけど、うまくいけば強Lにロックオンでき撃破。すぐアルトについで強Lをロックオンし2連ミサイルで撃破。これだけで、かなり楽にいけるはず。 -- やっとクリア (2009-01-25 20:50:13)
- クリア説明は動画あpでもらた方が説得力あるのでは？言うのは簡単だがやるのは難しいんだからさ 見本を見せた方が早いでしょ 滅多にクリア出来ない自分が言うのも何だが -- 名無しさん (2009-01-28 08:36:34)
- + Rで強バジュラLをターゲットしやすくなる。スキルはチャフやミサイル落して回避もそこそこ有効。アルトが落ちないように自分が囷になるのも良いかも。保志はアルトが生きていれば、S R 当ててS P Aで追撃をしやすいです -- 名無しさん (2009-02-01 11:19:10)
- 40回目のトライで運良くSS取得。やっぱり2回目の強バジュラの効率的な撃破が鍵っぽい。既出ながらバジュラのSPAの終わり際にこちらのSPAを当てられないと、まずSSは取れないと思う。ブレラは中～近距離で連射ミサイル垂れ流して弾が切れたら狙撃。撤退を始めたらビビったケツにSPA。これで53100pt獲得。 -- 名無しさん (2009-02-06 00:05:08)
- さんはバジュラを全滅させてムービーがでた瞬間にSPA使えば落とせるよ 彼一直線に最初くるから -- スカルリーダー (2009-02-08 12:35:30)
- 自分の位置によって違う。ブレラさんの進行方向上であればそれは可能。 -- 黒猫 (2009-02-08 13:02:45)
- ブレラ戦でS P Aを盛大に外してしまっただんですが、落ち着いてライフルとミサイル(連)で攻めたら落せました。ブレラ戦とバジュラL(強)戦は、以外と焦ってS P A使わなくてもカバーできそうです；慣れないとだめかも……。 -- サレナ (2009-02-14 17:27:45)
- 最初の強バジュラLは、ミッションスタートって出るときにR(タイプAの場合)三回押しでターゲット切り替えをしてメインを五六発撃てば即行墜ちる。あとは連射ミサイルでバジュラSの前に出ないように撃つ。増援は連射ミサイルとメインを撃てば楽々終わる。増援2は強バジュラLが1000以内に居る状態で予測射でほぼ確実に当たる(ガウォークが良い)それ用いて強バジュラLを2体倒しあとはブレラ戦のためにS Pを溜める。ブレラ戦は

はっきり言って『運』です。あとは頑張る -- アンブレラ (2009-04-03 15:58:26)

- 「運次第」のミッション。初期配置の強バジュラLはスタートしたらすぐにロックオン3回でロックしてメイン4連射でほぼ確実に撃沈し、この隙に特殊を連射ミサイルにチェンジする。残りのバジュラSは格闘で仕留める。第一増援は第二増援での配置を有利にするために最も右のバジュラLからオール格闘でグラップルを稼ぐ。第二増援では強バジュラ×2を優先、最初にロックオンされるLは強バジュラLなのでそこにメインを3連射(4連射でもいいがミサイルが飛んでくるので回避かガード)。撃ち漏らしたらサイドステップを使いながら連射ミサイルを全弾発射してチャージ中はメイン連射(もう一匹の強バジュラLとブレラも同じ戦法)。近づいてきたらSPAを当てて速攻で倒す。このミッションではメインよりも連射ミサイルのほうがよく当たる。なんとか生き残ったらHPとTIMEに余裕を持たせるため、メインや連射ミサイルでSを一匹ずつ撃ち落としていく。そのとき、ブレラの出現位置(北東)に近いところに陣取るとよい。ブレラ戦も強バジュラLと同じようにする。ブレラのHPが70%以下(撃破するなら60%以下)まで削りつつ距離を少しずつ詰める。距離が詰まったらSPAを当てて速攻撃破する。ここまでSPを温存していればSPAを2発放てるので、うまくブレラが正面近くに来ていることを確認してSPAするとよい。この方法ならブレラを防戦一方にできるので、バジュラ戦でアルトのHPが多めに残っていればアルトが生き残る確率も高くなる。後は運次第。ブレラ撃破&アルト生存ならほぼSSが獲れる。アルト生存は指示が出せないので撃ち落とされたらよくてA、S以上は本当に「運次第」です。 -- 名無しさん (2009-04-14 14:40:10)

- 今更ながらブレラ戦の楽なやり方を アルト生存時ならブレラはこっちにはほとんど攻撃せず、更にこちらからのミサイルには確実に回避行動を取りその際は攻撃が緩むのを利用して、ガウォークでブレラの後ろについてマイクロミサにしてひたすら ボタンを連打これで連射ミサだと39発で終わる弾幕が92発になりより長い間攻撃が弱まり、かつ連射ミサより当たりやすくなるので削りやすくなる この方法でどうにかアルト生存ブレラ撃破51460点SS取れた... -- 名無しさん (2009-07-26 02:01:26)

- 補足 書き忘れたけどマイクロミサを一発ずつ撃つのね -- 名無しさん (2009-07-26 02:05:18)

- そこまで運次第でもない。強バジュラはSAかわしたらすぐこっちもSAかませば潰せる。ブレラはとにかく連射ミサイルで削る削る削る。この時ミサイルが当たる距離を常に確保する。退却始めたら真後ろについてSA -- 名無しさん (2009-07-26 02:23:30)

- ブレラ戦、変形のチートを使って高速移動して10000くらい距離を取る。アルトが死んでようが関係なし。アルトが死んでたらいっそ死ぬまで待つ。 -- 名無しさん (2009-07-28

19:29:03)

- ミス。続き。ある程度距離を取ると相手もまっすぐくるので、距離が5000を切ったらSPAで一撃で殺せる。体力が少ない場合、相手のミサイルが当たるかもしれないのでまた変形チャートを使い直進するとそんなに喰らわない。 -- 名無しさん (2009-07-28 19:31:41)
- 即死するんですが -- 名無しさん (2009-08-02 01:34:16)
- 無傷状態でブレラ戦に挑めるのですが 開始早々にアルトが裏切り自機をコンボ固めで動けない状態にされてからブレラがミサイル2発で自機を即死させるんです アルトが裏切りブレラと連携して自機を波状攻撃してくるのですが この回避方法を教えてください -- 名無しさん (2009-08-02 22:48:37)
- 俺もそれわからないんですよー。 -- 名無しさん (2009-08-10 08:28:14)
- Sだせません -- ma (2009-08-14 15:23:31)
- VF27にかてない -- 名無しさん (2009-08-14 15:31:43)
- 自分はガウオークとライフルだけでSS取れました。ブレラ戦はガウオークで後ろに付きながら機銃を叩きこむ。撤退を開始したらSPAを当てて撃破、これだけです。慣れると簡単ですがアルトが生き残る確率は運としか言いようが・・・。 -- blue (2009-08-20 10:41:39)
- ここの説明をよくよくよんでも このミッションだけがクリアできません... もう諦めて売るつもりです。でもかなり参考になりましたありがとうございました -- もう... (2009-08-21 22:11:53)
- 諦めるのはまだ早いですよ！・・・自分は諦めずにクリアしました。とりあえずどこでつまづきますか？ -- blue (2009-08-22 23:42:52)
- はっはっは！ 諦めたらそこで終末の美を飾ることになるぞ？ -- ガビグラ (2009-08-23 09:09:07)
- その通りデスヨ！分からないとこがあったら聞いて下さい。ちなみに、ガビグラさんはこのゲーム何時間やってますか？ -- blue (2009-08-23 12:32:21)
- エリアの端に逃げて一匹ずつ寄ってきたのをスナイパーライフルで撃つのはお勧めです。ブレラはその間にためてSPA当てれば即死です。 -- 名無しさん (2009-08-25 23:30:36)
- 3回目の増援で出てくるVF-27ってミサイルよりライフルのが倒しやすい気がするんですが -- 名無しさん (2009-08-26 01:49:51)
- ミス 続き相手がガウオークもしくはパトイド'になってくれれば偏差射撃でそこそこ命中しますし ライフルでよろけたところにSPAかすらせるとおそらくHPが2/3~半分位になってると思います。その後たいていは高速化して格闘しに正面から突っ込んで来るのでそこをもう一度SPA当てて仕留める。(注：SPA発動が遅れると殴り殺されます) もしギリギリ残った場合はまた

ライフル偏差射撃、ゲージ溜まってたら逃走してくVF-27の真後ろからSPAで撃破 この戦法でSSとれました -- マロエ-スロソテア始めてから1週間の人 (2009-08-26 01:58:58)

- プレラに正面からSPA当てたのに無傷っす。これなんてバンダイ仕様？ -- 名無しさん (2009-08-26 13:15:19)
- プレラって全然ガウークやバトロイド形態にならないじゃん。そもそも上に書いている方法にすら行き当たらないうちにミサイル当たって即死するんですが。 -- 名無しさん (2009-08-26 13:39:03)
- ガードしてもミサイル当たって即死するねw -- 名無しさん (2009-08-26 13:39:40)
- ガードしてもミサイル当たってまた即死した -- 名無しさん (2009-08-26 14:03:59)
- ライフ8割残ってガードもしてるのに即死ってガードに意味ないしw w w

なんてゲームバランスな

んだよw w w -- 名無しさん (2009-08-26 14:05:55)

- ガードするよりも逃げたほうがダメージ少ないんじゃない？ -- 名無しさん (2009-08-26 23:46:32)
- 俺もここでつまづいているけどファイターで逃げても当たるって逃げ場ないじゃんw -- 名無しさん (2009-08-27 00:24:00)
- バジュラのミサイルって4000~5000m以上離れてると自機の直前で爆発して当たんなかった気がする。ライフルなら有効射程的には届くけど偏差最大にしても5000mも離れてたら殆ど当たらないorz -- 名無しさん (2009-08-27 01:06:12)
- プレラのミサイルよけられないガードしても3秒で死ぬ！！助けて~~~~っ！！ -- 柿崎 (2009-08-27 10:15:38)
- 開始直後にバジュラLのSPA食らう俺って不運なだけ？w -- 名無しさん (2009-08-27 17:27:35)
- 姫の格闘で死んだ\ (^o^) / -- 名無しさん (2009-08-27 17:50:19)
- 多くのヒヨっ子が出来ずに困っているようだな・・・。何が出来ない？言ってみろ！ -- スカル1 (2009-08-27 23:10:13)
- 見たところ、ほとんどVF-27戦に行く前に死んでる人とVF-27のミサイルで死んでる人が多い(? アルト姫に殺されるってパターンも どうアドバイスすればいいのか分からん ; orz

-- 名無しさん (2009-08-28 01:06:48)

- クリアは出来るようになったがどうしてもSがとれない。二回目の増援のL二体をすぐぶちのめすのにコツある？ -- 名無しさん (2009-08-30 01:21:22)
- ここ以外は全てSSとったがここはS止まりなんだよね。 たっ、助けて~~~~っ！！ -- 柿崎 (2009-08-30 14:32:07)
- やはりここはHPの残量か・・・やりこまねばな忍耐美・・・ -- ガビグラ (2009-08-30 20:24:46)
- みんなやっぱりここで止まるか・・・。無理に格闘とかで倒してる人っている？格闘しなくてもSSは取れますよ。バジュラのミサイルはガウオークのブーストで避けて確実に機銃を当てていく。プレラ戦も後ろをとり機銃を叩きこんだら、一直線に逃げていくのでそこをSPAで仕留める。体力は半分は残ってないとSSは取れません。アルトが活着しているというのもSS条件のひとつです。分からなければ、いくらでも質問して下さい。 -- blue (2009-08-30 23:20:49)
- 技術もなければな 操作美！ -- ガビグラ (2009-08-31 00:41:42)
- ミサイルはガウオーク形態が安定して避けられる。 -- 名無しさん (2009-08-31 20:14:49)
- せっかく自機ノーダメージでアルト君6割残りで行ってもアルト君共々プレラに瞬殺されるorz みこすり半級の速さで終わってしまうorz 心が折れましたorz -- 名無しさん (2009-09-02 18:29:05)
- 今全然殴らずにやってみたら撃破15000点、グラッブル0点、HPボーナス4320点、タイムボーナス8300点、コンボボーナス1400点、27撃破アルト生存で20000点で計49020点のSだったグラッブルで何点入るのか知らないが雑魚相手は殴ってもいいんじゃない？ -- 名無しさん (2009-09-02 22:53:04)
- 追加5匹程殴ったら750点入ったから雑魚を全部殴れば2000くらいは入るかも 時間は残り7分半で9300点だった -- 名無しさん (2009-09-02 22:58:25)
- やっとSでた。最初のバジュラLは焦らずにロックオン三回押せば5000くらいで捕捉できるからライフル三発撃てばミサイル撃たれる前に落とせる。俺はそこからひたすらファイターでチャージ格闘、二回目増援前に連射ミサイルに切り替えてガウオークでライフル使い切る。増援がきたらミサイル撒きつつL探して見つけたら横ステップ踏みながら1700くらいからライフル連射 チャージ終了までミサイル ライフルと撃つ。1700くらいだと偏差なしでもかなり当たった。SPAきたら避けて迷わずこちらもSPA。強L二体殺したらまたひたすらファイターチャージ格闘。プレラが来る前に連射ミサイルとライフル回復させとく。きたらファイターでミサイル撒きつつブーストしながら追尾、1000未満で後ろとったと思ったら

SPA、上手く当てれたら運がよければこれで終わり、最低でも撤退行動になるまで削りたい、逃げたらまた追尾SPA、SPAなかったらライフル連打、これでSだった。アルトは体力かなりあったけど自分は何回かバジュラミサイル当たって体力半分未満だったからうまくやればSS行くかも、たしか50000点ちょいだった。正直慣れだと思うけどもうやりたくないわ。あとSSとってないのこれだけorz -- 名無しさん (2009-09-04 19:07:52)

- 長文すまん -- 名無しさん (2009-09-04 19:08:34)
- 100枚くらいメガネ割り続けて、ミサイル射程外からライフルを打ち込むのがなんとか上手く行って、ブレラを連ミサ SPで潰したら初クリア&SS...二度と出来る気がしねえ... ちなみに生体ミサイルはガードとロールでにげたりもした(笑) -- 名無しさん (2009-09-05 17:19:12)
- 果てしない戦いの終わりは、メガネ50枚割ってクリア、ブレラをSPで1撃で落としたらSS、そしてアルト生存。ここまでくると、ブレラをいかに早く落とすかでSSかCかで評価が分かる。長かったです！(笑 -- マルペルシュロ (2009-09-20 22:01:47)
- やっとSだせた・・・アルト死んでも突き進んで、ブレラにチャージブースト2連続して届かなかった距離稼ぐ+怯ませるやった直後にSPAで瞬殺できた・・・瀕死でダメかと思ったが、諦めなければ出来る！ -- 名無しさん (2009-09-21 23:04:51)
- このミッションはバンダイナムコゲームズのイジワルだと思う!! -- 名無しさん (2009-09-23 23:45:40)
- 本当に難しいよだって、友達A取っただけでもいいほうっていわれたもん！ -- 名無しさん (2009-09-26 14:39:12)
- やべえ・・・もう二度とSS取れねえ・・・orz -- 名無しさん (2009-09-26 17:36:59)
- アルトが必ずどこかで自爆。
VF-27のHPが少なくなると必ず消える。 -- ヴァリエール (2009-10-11 02:46:16)
- 頑張ってもSしかとれねー -- 名無しさん (2009-10-12 22:52:52)
- VF-27の倒し方まず、何がなんでも削る、撤退しようとしたら、ファイターに変形して格闘連打、意外とすぐに追い付いて楽に撃墜完了 -- 木馬 (2009-10-18 13:25:05)
- 最初にファイターで3発撃つ戦法で、コンボは狙わず、安全に、そして逃亡するブレラをファイターで追いかけ倒して、体当たりしたらSSとれた -- 名無しさん (2009-10-21 09:37:53)
- スコアの内訳 -- 名無しさん (2009-10-21 09:40:26)
- 撃破:15000 格闘:6500 HP:5550 TIME:7800 COMBO:900 エース撃墜:10000 防衛成功:10000 -- 名無しさん (2009-10-21 09:42:43)
- なんかにきとーにしたらSSとれました。でもたまにブレラ・スターンに必殺技撃ったら、

- ブレラの後ろによくいる早乙女野郎にあたった。 -- 名無しさん (2009-10-22 23:13:08)
- アルト無傷でブレラ戦突入SPAを当て大ダメージを食らわせたまではよかったがその後アルト瞬殺wwどうしろとww -- アルトゥ (2009-11-08 20:15:25)
 - 余裕のSS 雑魚は、格闘をおすすめします。ブレラは、L+ で、アタックする。んじゃ余裕でいけます。ちなみにオールSSに出来ました。 -- がう (2009-11-29 07:56:45)
 - これくらい出来て当然です -- 名無しさん (2009-12-10 11:43:49)
 - 何回もやり直してやっとSS取ったけど、完全に運。このミッション作った奴はキチガイ。バンナムもちゃんとチェックしてから商品を世に出せ。 -- 名無しさん (2009-12-16 12:20:26)
 - SSはともかくSは取れる。初めのLはファイターでライフル3発で沈む。増援強Lはガウオークで左右に体揺らしながらライフル予測射撃。ブレラにアルトが殺されるかどうかは運だけど、倒すのはファイターで追いかければいける。というかスナイパーライフルは性能がよすぎると思う... -- 名無しさん (2010-01-04 22:06:13)
 - いかんわ・・・このすてーじ。。 -- ゆうきまん (2010-04-02 00:31:21)
 - バジユラ達はライフル、ブレラは連射ミサイルぶっぱなしで粘り続けて、52220でSSゲット。割った眼鏡はおよそ20~30枚。バジユラ達やブレラのミサイルはガウオークで蛇行運転みたいな感じで行くと良いかもしれない。 -- エクス (2011-01-13 19:39:05)
 - アルト姫にSPAされた...裏切り者 -- 名無しさん (2011-07-17 21:49:19)
 - ブレラに行き着く前に集中力が切れて撃墜されちゃうんだけど -- 我が輩 壱号機 (2011-11-09 20:37:55)
 - 何度も頑張りましたが、今日、やっとの思いでSランクを取りました（これ迄はBランク止まりで、先週の水曜日にはAランクが出て、ブレラ・スターンをゲットです）。 -- 熱気バサラ (2011-11-13 22:19:55)
 - ロックオンシステムがぶっ壊れているのか、ミシェルとアルトはそれぞれお互いもロックオンすることが可能。自分の誤射はおそらくフレンドリーファイア（同士討ち）の再現だろうけど、アルトのほうはおそらく設定ミス。 -- ルシファー (2012-02-18 22:45:05)
 - ブレラにーさんが出たらアルトがいるばわいでも遠距離から攻撃開始！ 俺の歌を聞けえ！ -- バサラ (2012-05-09 22:18:44)
 - とっても参考になりました。 -- ヒロユキ (2012-05-12 22:26:43)

名前:

コメント:

投稿