

## 称号

- 称号の確認方法

- セッティング カード メッセージ下のタイトルってところを選択

称号名	獲得条件
no title	称号無し
初心者	初期所持
見習いパイロット	初期所持
練習中	初期所持
半人前	ミッションクリア率5%以上
新兵	ミッションクリア率10%以上
ヒヨっ子	ミッションクリア率15%以上
ルーキー	ミッションクリア率20%以上
超新星	ミッションクリア率25%以上
名手	ミッションクリア率30%以上
実力派	ミッションクリア率35%以上
一人前	ミッションクリア率40%以上
銀河の案内人	ミッションクリア率45%以上
教官	ミッションクリア率50%以上
勇者	ミッションクリア率55%以上
疾風迅雷	ミッションクリア率60%以上
凄腕	ミッションクリア率65%以上
エリートパイロット	ミッションクリア率70%以上
百戦錬磨	ミッションクリア率75%以上
格闘王	ミッションクリア率80%以上
阿修羅	ミッションクリア率85%以上
闘神	ミッションクリア率90%以上
エキスパート	ミッションクリア率95%以上
エースパイロット	ミッションクリア率100%以上
初代命	対戦回数1回
デストロイド命	対戦回数10回
スピード・スター	対戦回数25回
ハード・パンチャー	対戦回数50回

スピリチア・ドリーム	対戦回数75回
ハード・ロッカー	対戦回数100回
ゼントラーディ	対戦回数150回
千両役者	対戦回数200回
カンフー・ダンディ	対戦回数300回
パープル小隊	対戦回数400回
キラッ	対戦回数500回
こじゃっぺ	対戦回数600回
はちえまれ	対戦回数800回
ミス・マクロス	対戦回数1000回
ターキー	対戦勝数1勝
期待の新星	対戦勝数10勝
ニューフェイス	対戦勝数20勝
新進気鋭	対戦勝数30勝
ダークホース	対戦勝数40勝
ホンチョ	対戦勝数50勝
プロフェッショナル	対戦勝数75勝
帝王	対戦勝数100勝
一騎当千	対戦勝数150勝
天下無双	対戦勝数200勝
霸王	対戦勝数250勝
鬼神	対戦勝数300勝
魔神	対戦勝数500勝
ロイ・フォッカー勲章	対戦勝数1000勝
超時空要塞	プレイ時間6時間経過
超時空飯店	プレイ時間12時間経過
銀河の歌姫	プレイ時間24時間経過
銀河の妖精	プレイ時間50時間
スーパー・アイドル	プレイ時間75時間
超時空シンデレラ	プレイ時間100時間
ミサイルマニア	ミサイル100万発以上
人気者	友好度ALL A以上(大ハート5個 バジユラも含む)
バトルマスター	プレイヤーパイロットステータスオール99
スキルマスター	プレイヤーパイロット全スキル入手

参謀	全パイロット入手
極めし者	全機体入手
エースフロンティア	キャンペーンミッションS以上
スカルリーダー	キャンペーンミッションオールSS 8つの称号全て獲得
FIRE BOMBER	バトルマスター,スキルマスター,参謀,極めし者,エースフロンティア,スカルリーダー
拳王	格闘技の使用率75%以上 ミッションクリア率10%以上
スナイパー	射撃技の使用率75%以上 ミッションクリア率10%以上
銀河ボーカリスト	歌の使用率75%以上 ミッションクリア率10%以上
バトロイド命	バトロイド形態使用率75%以上 ミッションクリア率10%以上
ガウォーク命	ガウォーク形態使用率75%以上 ミッションクリア率10%以上
ファイター命	ファイター形態使用率75%以上 ミッションクリア率10%以上
スカル小隊	一条輝使用可能
パインサラダ	フォッカー使用可能
天才	マックス使用可能
バーミリオン小隊	柿崎使用可能
味方殺し	カムジン使用可能
エース	ミリア使用可能
最強の花嫁	ミリア(マイクローン)使用可能
武闘派司令官	ブリタイ使用可能
暴れん坊	イサム使用可能
特攻野郎	ガルド使用可能
俺の歌を聞け!!	バサラ使用可能
サウンドフォース	ミレーヌ使用可能
ダイヤモンドフォース	ガムリン使用可能
最強の艦長	マックス(7)使用可能
美人市長	ミリア(7)使用可能
プロトデビルン	ギギル使用可能
美の先鋭	ガビル使用可能
歌舞伎者	アルト使用可能
一発必中	ミハエル使用可能
お坊ちゃま	ルカ使用可能
パインケーキ	オズマ使用可能
ピクシー小隊	クラン使用可能
不器用遺伝子	クラン(マイクローン)使用可能

美形サイボーグ      ブレラ使用可能  
おばさん！？      早瀬未沙使用可能

---

- 称号ってどこで確認するんですか？ -- 名無しさん (2008-10-13 12:11:03)
- セッティング カード メッセージ下のタイトルってところを選択すればできるよ -- 名無しさん (2008-10-13 13:02:12)
- プリタイやグラビルはバトロイド扱いになりますか？ -- 名無し (2008-10-25 11:47:49)
- デストロイトやプリタイ等の飛べない機体はバトロイド扱い、  
リガードやグラビル等は飛行形態でファイター扱い -- 名無しさん (2008-10-31 13:13:33)
- 武器の使用率ってその武器で何体倒したか。で上がるんですよね？そうじゃないと歌があんな早く上がるはずがない。 -- 名無しさん (2008-11-01 16:37:27)
- 使用率です。歌は発動中ずっと使用されていることになるので早く75%になります -- 名無しさん (2008-11-01 18:02:54)
- 歌発動して、放置してても使用率はあがるってことですよ？ -- 名無しさん (2008-11-01 23:32:16)
- 武器の使用率は、その攻撃を何回当てたかで決まる 空撃ちしても無意味 早く上げたけりゃデチューンして硬い敵に連発してれば良い -- 名無しさん (2008-11-03 16:39:48)
- 「何回当てたか」と言う事はデストロイ・デストロイドのマクロスに向かって攻撃し続けるだけでもOKって事ですよ？ -- 名無しさん (2008-11-05 15:08:42)
- あれはただのオブジェクトなキガス -- 名無しさん (2008-11-05 22:33:56)
- でもアレに攻撃するとコンボ数増えますよ。 -- 名無しさん (2008-11-06 16:34:50)
- 人気者獲得にはバジュラも入ってました -- 名無しさん (2008-11-10 23:28:26)
- バジュラも込みか・・・結果的に大ハート5個だけでおkなのかな？      一つ目のデータで男Aをパートナーに、二つ目のデータで男B(ry って感じで4つのデータでそれぞれをパートナーにするって事です。      x3は -- 名無しさん (2008-11-11 16:34:33)
- バジュラと50mほど遊んで33キャラを大5以上にしても人気者で出ないぞ -- 赤フチ (2008-11-15 11:48:59)
- それなら他のオリジナルキャラ3人も大ハート5個にしてみてください。少なくとも自分はその状態で取れました。 -- 名無しさん (2008-11-15 13:03:12)
- パートナー1人+オペ4人+原作パイロット全員の大ハート5、バジュラSL両方とも大ハート5相当の同時出撃数で人気者獲得。 -- 名無しさん (2008-11-15 14:27:10)

失礼、バジュラとの遊びが足りなかったようです。バジュラのハートは確認方法ないんか

- な？ -- 赤フチ (2008-11-17 05:51:21)
- ハートが見えてるキャラで何回やったら5個になるのかを確かめて、数えていくしかないと思う。 -- 名無しさん (2008-11-17 15:01:58)
- パートナーの小ハートは、戦果と大ハートの数によって増え方が変わるみたい。SS取りまくと上げやすい。 -- 名無しさん (2008-12-01 18:33:33)
- 大ハート4個だと10回くらいで小ハート1個増えた気がする。しばらくやってないから確かな情報ではない -- 名無しさん (2008-12-03 15:03:50)
- 出撃後ステージクリア毎にハンガーに戻り確認した結果、大ハート1・2個だと一回の出撃で小ハート1個、3・4個だと二回で1個上がる模様。 -- 名無しさん (2008-12-10 21:38:23)
- 追記:但しミッションクリアした瞬間にSPA使ったりするとバグかわからんけど回数加算されないっぽいので注意。今さら感もあるけど載せておく。 -- 名無しさん (2008-12-10 21:41:43)
- 今更ですが・・・「形態使用率75%以上」と言うのは、「総出撃数に対して」でなく「総時間数に対して」で良いのでしょうか？ -- 名無しさん (2008-12-18 12:55:27)
- その通り その形態を何秒使用したか、だと思います -- 名無しさん (2008-12-20 15:26:58)
- 「ごじゃっぺ」ってどこで使われた言葉？ -- 名無しさん (2009-03-27 22:50:32)
- Fのラジオ -- 名無しさん (2009-04-03 21:34:54)
- 回答ありがとう!! -- 2の者 (2009-04-12 22:02:15)
- 「人気者」と「ミサイルマニア」を簡単に取得する方法。エクストラ「マクロス地獄」で自機をマクロスかバトルFに、友好度を高めたいキャラをパートナーにして(機体はなんでもよい)出撃。出てくるマクロス2隻、バトルF2隻をすべてミサイルで撃破してランクSSを確保。1ミッション1分くらいで終わります。ここでSSを獲り続ければ59回目でパートナーの友好度はA(大ハート5つ)になります。バジュラも59回目なので紙に一回ずつ正の字でも書いてカウントしていきましょう。目指せ「FIRE BOMBER」!! -- 名無しさん (2009-05-07 12:34:11)
- 8個(バトルマスター,スキルマスター,参謀,極めし者,エースフロンティア,スカルリーダー)の称号を手に入れてもFIRE BOMBERが出ません。 -- 名無しさん (2009-07-23 12:18:10)
- そういえば6こでした。あとの2つは人気者とミサイルマニアですか? -- 名無しさん (2009-07-24 20:12:30)
- そうですよ。残りは「人気者」と「ミサイルマニア」です。 -- 名無しさん (2009-08-04 21:57:04)

- 質問と回答はダメですね。ただ、上の表から「人気者」「ミサイルマニア」が抜けているので表を訂正してから発言消してもらえるとありがたいかも -- 名無しさん (2009-08-05 21:50:07)
- まったく格闘の使用率が上がらないのですが・・・どうやればいいですか？ -- 名無しさん (2009-08-18 13:57:00)
- ロイ・フォッカー勲章は対戦でコンピューターと戦っても取れますか？ -- 兵士Z (2009-09-23 22:41:24)
- 取れますよ。 -- blue (2009-09-25 23:14:29)
- 称号って最終的に全部、娘娘でかえるんでしょうか？ -- 名無しの兵士 (2009-10-02 23:23:31)
- たしか、買えますよ -- 名無しさん (2009-10-02 23:38:30)
- ありがとう -- 名無しの兵士 (2009-10-02 23:42:30)
- 格闘の称号を簡単にてにいかた教えて下さい。 -- なもなしのパイロット (2009-11-03 00:28:28)
- ヤック・デカルチャーにマクロスかバトルギャラクシーで出撃して、出てくるザコ敵をチャージ格闘で倒すだけです。敵を踏みつぶすようにやると良いです。後はこれを何回も繰り返して格闘の使用率を上げて、称号をとって下さい。 -- blue (2009-11-06 16:00:12)
- ファイターの使用率を効率よく上げる方法を教えてください -- 新庄雷鳥 (2011-08-19 12:26:35)
- フライト・テストを繰り返すかチュートリアルなどでファイターのまま放置プレイですかね。ただ今までのプレイ時間が長くてほかの形態バランスが多い場合はいっそデータを消してしまっって最初から。 -- 放浪のデストロイド (2011-08-19 19:47:42)

名前:

コメント:

投稿