

Fz-109F エルガーゾルン (ギギル機)

プロトデビルンにより改造された可変戦闘機。

武装、エンジン推力が強化されたギギル機。(ゲーム内情報より)

性能

チューンpt	20832
HP	2400/5600
射撃防御	20/45
格闘防御	23/56
スピード	35/72
ブースト	47/87
バランサー	29/62
旋回	35/69
レーダー性能	38/73

兵装

名称	威力	命中	連射	有効範囲	弾速	リロード	弾数
ガンポッド	375/458	31/55	6-7	32/47	24/39	34/49	95-120
スピリチア吸収装置	1014/1221	24/47	1	27/42	34/49	21/36	3-4
レーザーガン	289/351	26/49	1-2	21/36	41/56	23/38	11-14
マイクロミサイル(連射・ブラスト)	81/90	24/59	1	34/54	31/50	43/68	92-109
格闘	555/783	22/47	-	-	-	-	-

SPA：格闘コンボ

機体特徴

Fz-109Aに比べて全体的に強化されているため、より扱いやすくなった機体。

特にガンポッドの攻撃力は初期値でも平均的なガンポッドの約3倍

限界突破してチューンすれば約5倍という、文字通り桁違いの威力を誇る。

連射ブラストタイプのミサイルをもつ機体の中でもトップクラスの装弾数を誇る。

その反面、機動力が低く鈍重で、装甲もさして厚くないために

距離を取っての射撃戦に向いた機体であると言える。

ガンポッドが強力なのでミサイルと併用し、弾幕を張りスピリチア吸収装置を当てて足止めし、ガンポッドで追撃や、格闘打ち上げ SP格闘などのコンボが強力

なお、ギギル機という名前ではあるが雑魚敵も時折この機体に乗って登場することがある。

■ ファイター

この状態ではガンポッドが2連装になり、ヒット数が飛躍的に向上、元からの攻撃力の高さも相まって大型機体キラー

■ ガウオーク

肩にミサイルポッドが搭載されているため、非常に扱いやすい高さや方向を特に気にすることなく撃っていける。

■ バトロイド

スピリチア吸収装置使用時にはバトロイドに強制変形、ヒット時に相手を足止めできるので上手く使えば強い。

勿論、肩にミサイルがあるのでガンガン撃っていこう。

-
- この機体のガンポッドの威力異常だよね。 制作時のミスか？ -- 名無しさん (2008-11-17 15:04:21)
 - そう言われると確かに調整ミスか？という気がしてきた。こいつだけってのが不自然だよな。 -- 名無しさん (2008-11-17 17:11:58)
 - マシンガンタイプなのにビームライフルタイプのガンポッドと同等の威力とかどう考えても異常ですよな。 -- 名無しさん (2008-11-18 15:57:11)
 - ガンユニのアクトザクもけた外れだったね -- 名無しさん (2008-11-18 19:09:23)
 - こいつのHP吸収は地味に使えるな -- 名無しさん (2009-02-14 04:51:59)
 - むしろhp吸収はコイツだけのもの。 -- 黒猫 (2009-02-14 14:59:47)
 - でかい敵が吸収くらって動けなくなる様はサド心が満たされるなw -- 名無しさん (2009-03-21 10:41:59)
 - 今更だけど、この機体のスピリチア吸収って僚機にダメージ入るのね。狙いどころがコンテナ系ミッションか目的地を目指せ系しかないけど。 -- 名無しさん (2010-02-07 10:19:56)
 - スピリチア吸収が大型にさえ当たらないのはなぜ -- 新庄雷鳥？ (2011-07-16 09:11:47)

- この機体ファイアーボンバーが終わってからだから忘れられがちだけどミサイルの弾数が多いしガンポッドの強さも異常でやたら強い。ちなみにミッションが終わってオペレーターがしゃべってる時にファイターでガンポッドをうち、そのまま向きを変えずにブースとすると・・・ -- 新庄雷鳥 (2011-09-08 17:29:34)

名前:

コメント:

投稿