

名前:

コメント:

すべてのコメントを見る

- wiki内を見てもわからなかったので、質問させていただきます。全てのアーケードコースのEX、もしくはクリア後のデビルガンダム戦でコンティニューした場合、EXステージには行ったことになるのでしょうか？ -- (名無し) 2010-02-24 22:34:26
- アルティメット難度 8 GCO 0 % ザク改でクリア w w -- (edy) 2009-11-23 23:06:20
- マンコ -- (マンコ) 2009-11-23 12:21:12
- デフォ設定だが、ストライクでアルティメットクリアああ。NEXTPLUSに向けて思い残すことは無し！ -- (名無し) 2009-11-14 01:20:20
- 陸戦型や試作1号機のメイン武器のラグみたいなのは仕様なんですかね？ボタン押ししてるのに反応ない時があります、他の機体の時は気にならないのですが・・・ -- (G) 2009-11-12 06:08:27
- スコアの文字色がオプションのゲーム設定で変わるのを知ってるが、何をどう変えたら弱判定、強判定なんだ？GCO増加0%が白だったんで気になった -- (名無しさん) 2009-11-11 12:59:08
- レベル1だけどエクシアでアルティメットクリア出来たああああ -- (名無しさん) 2009-11-11 04:10:58
- もし受け身されなかった場合は(地上ぎりぎりスタン 補正切れ待ち) 空N、射撃横派生で350前後入ります。タイマンで十二王方牌がかかった場合にはなかなか狙えらと思います -- (名無しさん) 2009-11-02 04:06:08
- 十二王方牌 デッドリーウェイブ 相手が受け身して着地 帰山笑紅塵(地上スタン) スタンぎりぎりまで待ち 地上N4段横派生で鏡止水時のダメージが650越えたことを確認。戦力補正は入ってません。根性補正無しだと500ぎりぎり越えるくらいです -- (名無しさん) 2009-11-02 04:03:09
- なんか後格闘やりづらいんですけど・・・ -- (名無しさん) 2009-09-25 07:58:49
- このwiki必要なくね？ -- (名無しさん) 2008-10-24 01:23:38
- いつか必要になると思うが、それなら@wikiはオススメできないなあ -- (名無しさん) 2008-10-26 13:10:12
- 百式は出るらしいですよ！ -- (名無しさん) 2008-10-31 00:05:05
- アケ版Wikiの編集者の一人ですが、こちらに合流しませんか？ご検討をお願いします。 -- (名無しさん) 2008-11-12 17:50:24
- ディスティニー x デスティニー トップより -- (名無しさん) 2008-11-12 21:03:32
- ぶっちゃけこのwiki使われてないんで合流お願いします -- (名無しさん) 2008-11-12 21:41:22
- 合流合流うらさすぎ、PSP版独自要素もあるんだからこのままでいいだろ -- (名無しさん) 2008-11-18 11:22:34
- このwiki見づらしいし、合流に賛成 -- (名無しさん) 2008-11-18 16:37:02
- 合流！合流！ -- (名無しさん) 2008-11-19 03:45:35
- 誰も編集しないもんここ、迎えていただけるならぜひ。 -- (名無しさん) 2008-11-19 11:24:09
- 試作1号機は2000だと何度いえばいいんだろ -- (名無しさん) 2008-11-20 00:01:10
- PSPアーケード簡単すぎ・・・ -- (名無しさん) 2008-11-20 00:54:20
- 1号機1000、1号機Fb2000で合ってるんじゃないか？ -- (名無しさん) 2008-11-20 09:14:33
- ディスティニー x デスティニー バカがw w w w w同じだからwディス(this)はデスともいう。結局はおなじ、ディーのこデーともいうだろwお前ゆとり以下だなwカプルはターンXに変えて欲しい -- (うばい) 2008-11-20 13:11:18
- 1号機もF bもコスト2000で間違いない、1号機の時も耐久600だから意外と生き残れるw -- (名無しさん) 2008-11-20 13:12:44
- 編集しないこのwikiは必要ない -- (名無しさん) 2008-11-20 13:16:09
- デスティニーの格闘CSは上下補正が弱いんじゃないかと、上下にも曲がるから・・・。ここほんとにwikiかよ・・・。ちゃんとした情報提供しろよ。 -- (デスティニーの格闘CSは上下補正が弱いんじゃないかと、上下にも曲がるから・・・) 2008-11-20 14:46:01
- 自分で曲げろってことで、ついでにいうと、後格闘はシールド。通常のシールドが消えた際はビームシールド発動。特射については着地時再チャージ開始、発動してマップの半分程度移動可能で一部格闘が変わる。 -- (デスティニー) 2008-11-20 16:17:05
- 合併とかふざけてんじゃねーぞ。 あっちの乱れた流れを持ち込まないで欲しい。 -- () 2008-11-20 20:04:30
- デスティニーはdestinyでしょ。ディスをthisとか言ってる義務教育受けていない様なのがいるねw w ま、ディスでもデスでもどっちでも良いけどw w -- () 2008-11-20 20:07:14
- 「義務教育受けてないようなのがいるねw」 いちいち自分が上ですよ発言したがるゆとり はいはい、オレもゆとりゆとり -- (名無しさん) 2008-11-20 22:37:33
- 機体名称はデスティニーが正解だけど、destinyの読みについてはデスでもディスでもどっちでもいいだろ。EXAM発動すぞ！...あと、オレも合併は反対 -- (名無し) 2008-11-20 22:44:32
- 合併が反対ならこのwikiを充実させないと、見にくい情報ないんじゃない合併したほうがマシだ -- (名無しさん) 2008-11-21 05:54:25
- まだ発売して1日だっけのに充実してないだのなんだのって、早漏どもめw -- (おいおい) 2008-11-21 07:49:31
- しかしいくらなんでも20日の更新部分はないだろう・・・新手の荒しか？ -- (名無しさん) 2008-11-21 08:45:44
- デスティニーのN3段 特格が通称「デスコン」ってデスコンの意味間違えてないか -- (名無しさん) 2008-11-21 09:06:28
- アケ版にのここより乗ってる文字数多いぞw w 合併しろとは言わんが荒れてるとこよりはいいと思うが。 -- (アケシズからの使者(アーケード)) 2008-11-21 12:32:47
- 適当にやってたから新ルート出たぞ -- (名無しさん) 2008-11-21 13:32:21
- 新ルートとか嘘を言うでない -- (名無しさん) 2008-11-21 14:01:57
- なんで？の項目が多いんだよw操作・システムぐらい書けるだろうに・・・合併したほうがいいんじゃないか？ -- (名無しさん) 2008-11-21 14:13:10
- ここでブーブー言って編集する奴が居ない罨w俺もだけどw -- (名無しさん) 2008-11-21 14:21:17

理解、それと運命のページに「撃った」が「売った」になってることを報告します。 -- (ガンダムトクティクス世代のプレイヤー)

- 2008-11-27 17:20:56
- ×7今回はどんなに難易度上げててもアーケード版には及ばない、普通のゲームくらいの難易度になってる。一番近くするなら難易度は8にしてダメージレベルを3~4、タイマーは180~210といったところか -- (名無しさん) 2008-11-27 17:53:58
- 下呂のように垂れ流すビーム=ゲロビだから、デスティニーのあれはゲロビだわな -- (名無しさん) 2008-11-28 01:19:21
- そんな由来だったの!?
- なんかやだな(^_^;)。 -- (名無しさん) 2008-11-28 23:39:14
- 連ジでビグ・ザムの照射ビームが口から出してるようにみえたからってのが由来だったはず -- (名無しさん) 2008-11-28 23:40:55
- 5 修正しました -- (名無しさん) 2008-11-29 04:59:24
- 用語集を転載 -- (名無しさん) 2008-11-29 05:27:27
- 相打ちはチョウキウハオウがタイミングシビアじゃなくてやりやすいですよ -- (名無しさん) 2008-11-29 18:30:49
- 10 -- (名無しさん) 2008-11-30 12:23:36
- 10分以内にタイムアタッククリアとかけっこう無理何ですけど？皆さんはどの機体を使ってクリアしていますか？コツとカありましたら教えてくださいorz -- (名無しさん) 2008-11-30 12:24:59
- ソフトをpsp-2000と同時購入したんだけど、声出る度にUMD読み込むから何気に出るのが遅いわ。これは仕様？ -- (名無しさん) 2008-11-30 12:34:18
- タイムアタックはMK-2 がオススメですよ ~ (弾数ほぼ無限なんでw -- (名無しさん) 2008-11-30 18:30:33
- ケンプファーのところがすごいことになってますが... -- (名無しさん) 2008-11-30 20:43:36
- タイムアタックはMK-2、ガンタンクがおすすめです、ステージにもよりますが名前つき機体を狩らないでクリアすると早い、1面のソシエ、5面のシャア、6面のウツソあたりですかね。 -- (名無しさん) 2008-11-30 20:59:29
- タイムアタックに限らずCPU戦はフリーダムが無難かと思います。対人戦はアレですけどね... -- (名無しさん) 2008-11-30 21:50:06
- デフォルト難易度ですけど、ヒゲで10分切りました。 -- (名無し) 2008-11-30 22:04:13
- ダメージレベルを最高にすればわりとはやい、 -- (名無しさん) 2008-11-30 22:06:43
- F91とW0オススメです -- (名無しさん) 2008-11-30 22:41:00
- 神で7分38秒いけますよ？(ダメージレベル2) -- (名無しさん) 2008-11-30 23:19:37
- とここで、このwiki管理人っているの？いるなら掲示板くらい設置してほしいんだが...
いないなら新設しないとイケないし、本稼働する前にやるべきだと思うんだけど -- (名無しさん) 2008-12-01 08:10:42
- EX制覇について

ありがとう

ございました!!

(*・・) -- (名無しさん) 2008-12-01 10:56:28

- らくがき帳に最近の家庭用VSシリーズ恒例のをらくがきしておきました -- (名無しさん) 2008-12-01 13:17:02
- ダメージレベルを最高にすればわりとはやい、 -- (名無しさん) 2008-12-01 17:48:30
- 誰か アルティメットコースEX制覇のやり方教えてください、お願いします -- (名無しさん) 2008-12-01 17:50:43
- 不屈の魂ってコンティニュー10回やってクリアじゃね？10回やってそのあと負けてコンティニューしないで戻っても出てないんだけど -- (名無しさん) 2008-12-02 04:53:11
- アルティメットEX制覇はブーストMAXにして -- (名無しさん) 2008-12-02 17:12:16
- アルティメットEX制覇はブーストと時間などMAXにして2号機で上から核が楽だと思う。せこいからあまり・・・ -- (名無しさん) 2008-12-02 17:17:09
- 2ミスりました。すいません -- (名無しさん) 2008-12-02 17:18:26
- なんかこのページおかしくなってね？ -- (名無しさん) 2008-12-02 20:19:51