

Chapter10 ~ 12

- [Chapter10](#)
 - [Chapter11](#)
 - [Chapter12](#)
-

Chapter10

- **カードキーの入手**

ロケーター通りに進んでカードキーを取りに行きます
リフトで降りた先のこのアイテムボックスに入っています



- **エレベーターへ**

来た道を戻り、ロケーターに従ってエレベーターに向かいます
エレベーターの扉は閉まっていますがカードキーを使うことで開けられます
先に進むとTentacleが出てきたり酸素が減る部屋があったりしますが、
難しくはないのでロケーターに沿って進み、アイテムを手に入れましょう



- この画像の左奥で光っているアイテムがそれです

- **zero-G Basketball**

またアイテムを取りに行くことになるのですが、
途中でZero-G Basketballがあります



- このLEVEL6をクリアすることによって実績『Z-Baller』が解除
出てくるボールをKINESISで掴み、4つあるうちの光っているゴールに入れるだけ
ゴールに近づいておけば簡単です

- KINESISを使って遮蔽物をどかす



- 先へ進むとこのようなエリアに来ると思います
KINESISを使ってこの遮蔽物を順々に動かして進みましょう
指定されたアイテムの入手後、不死身のHunterが再登場します
足を止めつつ元来た道を戻り、エレベーターに乗って移動
STOREのあった場所に戻るとInfectorsが出てくるのですぐ排除
放っておくと大量の死体を全てクリーチャーに変えてしまいます

- 装備を整えて先に進む
ロケーター通りに進んでシャトルのあるエリアへ
シャトル内に移動してパーツを設置、更に移動して機械を操作します
するとHunterがまた出てくるので足止めしてから外へ出ます
外へ出ると敵が湧いてくるので全て排除
Hunterをシャトルのパーナー部分におびき寄せます
おびき寄せたら足止め
動きが止まっているうちにさきほど操作した機械をもう一度操作
Hunterを焼き殺せたら成功



- **Chapter10終了**
来た道を引き返し、Chapter10終了です

入手ノード等

Node - Mess Hall の下の階 - Mr.テンプルが殺される場所の下の階
Node - Strage Room - Sleep Block を右側の扉から入って右側
Level5 Suit - Zero-G Basket Ball の準備室(更衣室?)の床
Node - Executive Shuttle Bay - Hunter が持っている

Chapter11

- **運搬作業**
進んだ先の機械を操作、上がってきた物体をKINESISで移動させます
その都度敵が大量に出てくるので片付けましょう
Tentacleも出てきますが倒しても回避してもよし
物体を運び終わったら来た道を引き返します
- **トロフィーの入手**
ロケーター通りに進むとシャトルを迎え入れる事になります
ここはChapter1で自分たちの宇宙船が不時着した場所であり
自分がいる通路と迎え入れたシャトルとの間の溝にトロフィーがあります
KINESISで取って実績『There's Always Peng!』を解除



- **運搬作業再び**
ロケーター通りに進んで装置を作動、無重力空間に



- 画像のパネルを近くの装置で操作しつつ、 の物体を運びます
その都度パネルを回転させれば運ぶことができます
- **作業終了後**
無重力空間を解除し、ロケーター通りに進
途中イベントがありますが複雑な仕掛けは無いので省略
- **Chapter11終了**

入手ノード等

(Node x 2)

Node - Cargo Room - マーカーを積み出す部屋の右奥の広いところ

Node - Control Room B - ニコルのいる部屋

Chapter12

- **LOADERの接続**



- レール先のLOADERをKINESISで引っ張って接続
その後向かって左の部屋に入り、バッテリーを探す
バッテリーのある部屋にはInfectorが二匹いるので注意
あらかじめ死体を端の方に寄せておくといいかもしれません

- **バッテリーの接続後**

接続の際にDividerが出てくるので注意

運搬してきた物体をレールの先に運び入れ、扉を通った先の装置を作動
先へ進みます



- 途中跳ね橋があるので装置を作動 跳ね橋が上がってる時にSTASIS
これで物体を運んでいきます
(STASISを使わなくても出来たりする...)
敵が大量に出てくるので注意してください

- **Guardian x 2**

物体を運んでいると一旦別の部屋に行かなくてはならないようになります
ただし敵が邪魔してくるのでとっとと倒しましょう
扉の先の通路は無重力空間です
通路奥の装置をKINESISを使って作動
来た道を引き返す際、回転するプロペラにはSTASIS
戻ると強化型Bruteが出てくるので排除、先に進みます

- **運んできた物体の設置**



- Tentacleや敵が多いですが苦勞はしないと思います
物体を運びきってから装置を作動、イベントへ

- **最終決戦Hive Mind戦**

- **【攻略法】**

- まず口の周りの黄色い部分を破壊

- 3つ破壊するとTentacleに掴まれた時のようになるので残りの2つを破壊

- その後腹の黄色い部分を攻撃

- 触手の叩きつけは左右に走れば回避できます

- 倒した後はシャトルに乗り込んでクリア

入手ノード等

Chapter12

(Node x 4)

Node - Landing Pad(外)のマーカ-を通過して突き当たり

Node - Gravity Tether Core - Brute が持っている

Node - Gravity Tether Operations B - 入ってすぐ右側

Node - Return To Landing Pad(丸いガラスの部屋)から Emergency Supplys に通ずる廊下の角

以上でストーリーは終了です

- **クリア特典**

- -50,000\$

- -10NODES

- -Suit LEVEL6

- -難易度 『Impossible』 追加

- 難易度以外は同データ内のみなので注意して下さい

- **Plasma Cutterのみでクリアする実績 『One Gun』 について**

- 途中で他の武器を購入しましたが、STOREに預けて使わなければ大丈夫です

- **攻略記事参考：停留所-Bus Parade-**

- [\[\[http://busparade.blog32.fc2.com/\]](http://busparade.blog32.fc2.com/)
