

よくある質問



• 購入前

どんなゲームですか？

日本では発売しないんですか？

日本で発売してほしいです。どこに要望したらいいですか？

英語が分からないのですが、購入しても問題ないでしょうか？

字幕の有無

操作できるキャラクターは？

顔・体格・性別のカスタマイズは？

石村ってなんですか？

体験版は？

どこで買えるの？

ダウンロードコンテンツにあるアーマーや武器などは必須ですか？

• ゲームプレイ全般

操作方法が分かりません！！

次にどこへ行けばいいか分からない

～ Semiconductor って何に使うの？

アイテムの保管の仕方がわからない

ノードはどう使えばいい？

高速で開閉するドア、高速で回転するプラグ、高速(ry

Chapter4の宇宙空間で死ぬんだけど...

Chapter4の隕石シューティングがクリア出来ない

Chapter8のアンテナはどう設置するの？

Chapter9の炎にまかれて死んでしまいます

1周したはずなのに難易度インボッシブルが出てこないんだけど？

2周目があるの？

2周目の内容は？

チートって何度も使えるの？

LV6スーツがありません？

購入前

どんなゲームですか？

サードパーソンシューター（TPS）。シューターとして、Dead Spaceは他のゲームよりもバイオハザードに近い。肩越しの視点があり、動きもゆっくり、敵も急に飛び出してきてプレイヤーを驚かせる。撃つ時にも、ちゃんとエイミングしなければならない。

しかし、本作を宇宙版バイオハザードと呼ぶのは早い。本作のムードやトーンはバイオハザードとは全く違うし、これまでのサバイバル・ホラーにはなかったものだ。またバイオハザードと違い「お金さえあれば武器を好きなだけ改造できる」とは必ずしもいえない為、バイオハザード以上に戦略を練っていく必要がある。RPG要素の薄いSystem Shock 2と言えるかもしれない。

加えて、残虐なアクション。Dead Spaceには、部位破壊（開発チームは、敵を倒す方法として「戦略的部位破壊」というフレーズを付けている）と恐怖描写が満載。血と部位がそこら中に飛び散るし、敵を切り刻むのもクールだが、敵に切り刻まれる主人公の様子もクールなのだ。息もつかせぬスリリングなアクションと、心胆を凍りつかせる一流のホラー演出がゲーマーの心をつかんで放さないだろう。

また一見すると「謎解きも難しい」と思われがちだが、少し頭を使えばすぐに解けるレベルのものであり、爽快感を損なわずに進める事が出来るのも魅力である。

Dead Space ロンチ・トレーラー (日本語字幕付き)

<http://zoome.jp/>

Game Dudeの「大人のための海外ゲームレポート」

<http://www.watch.impress.co.jp/>

詳しくは[ゲーム内容・特徴](#)へ

日本では発売しないんですか？

日本での発売禁止が正式に発表されました。

「Dead Space」、国際的な発売禁止に直面

[GameSpot Japan](#)

「Dead Space」の公式ウェブサイトで、Electronic ArtsのコミュニティマネージャーであるBen Swanson氏はDead Spaceについて「ドイツ、中国、日本では発売禁止になる」と発表した。なお後日、日本と同様に規制の厳しいドイツでは販売されることが「Dead Space」のブログで発表された。

日本で発売してほしいです。どこに要望出したらいいですか？

EAへの要望はこちらへ(日本版の要望などについてはこちらへ)

<https://eaj.e-srv.com/cgi-bin/eaj.cfg/php/enduser/home.php>

英語が分からないのですが、購入しても問題ないでしょうか？

ゲームをクリアするだけならば、英語の知識はほとんど必要ありません。

このゲームにはガイド機能がついており

次に進むべき場所がホログラムで表示され、ストーリーを進めるだけならば

英語を理解できていなくても、進めることができます。

北米タグを作って体験版をプレイしてみましょう。

字幕の有無

字幕はあるが、英語字幕のみ。

字幕はオプション画面で表示の有/無を選べるのでお好みに設定してください

またミッション内容やストーリー補完のビデオログも随時見直せる仕様になっています

ただし全て英語字幕なので注意

操作できるキャラクターは？

Isaac Clarkeのみとなります。

顔・体格・性別のカスタマイズは？

残念ながらできません。

石村ってなんですか？

ゲームの舞台となる宇宙船の名前が「石村」と言います

体験版は？

11月27日現在 ドイツを除く海外タグでDL出来ます。(北米タグの作り方参照)
日本での配信はおそらくないと思われます。

どこで買えるの？

参考までに

国内 洋ゲー販売

メッセサンオーカオス館

http://www.messe.gr.jp/chaos/kaigai_new/

ゲームハリウッド

<http://www.gmh.jp/>

さつまゲームドットコム

<http://www.satsumagame.com/>

huck-fin

<http://huck-fin-games.com/>

GameStationOnline

<http://www.gamestationonline.jp/>

ifeel groovy

<http://www.ifeelgroovy.net/>

ファミコンプラザ

<http://www.famicom-plaza.com/>

March and February (XBOX360 アジア版専門店)

<http://march-february.com/>

RaylBoxx (Yahoo!ショッピング)

<http://store.shopping.yahoo.co.jp/raylboxx/>

海外 日本発送可 要クレジットカード

PLAY-ASIA (日本語表記あり) 最安値 送料込み3500円

<http://www.play-asia.com/>

GameStop (英語表記)

<http://www.gamestop.com/>

ダウンロードコンテンツにあるアーマーや武器などは必須ですか？

よっぽどこのゲームソフトに異常なほどの愛着が無い限りお勧めしない。

アーマーがちょっと強くなったり銃がちょっと強くなる程度。

本当にちょっとなので、デザイン面で魅力を感じているというのであればわざわざダウンロードしなくて良いだろう。

海外サイトでは最も馬鹿げたDLCの一つとしてノミネートされるほどで、

わざわざ海外のMSPを輸入してまで入れる必要はまったく無い。
追加ステージ等も無いので気にする必要なし。

どうしても欲しいという人は、クレジットカードを使うか
北米用のマイクロソフトポイントが必要。
日本で売っているマイクロソフトポイントのプリペイドカードは利用不可能。
詳しくはDLCを読まれたし。

ゲームプレイ全般

操作方法が分かりません！！

[基本操作を参照](#)

次にどこへ行けばいいか分からない

Rスティックを押し込むと次に進むべき場所がホログラムで表示されるので
これについて行けばOK
ちなみにこれをロケーターと呼ぶ
ロケーターの示す経路は、マップ上で水色の線が表示されている
エレベータで何階が目的なのかはマップで確認すればわかる

~ Semiconductorって何に使うの？

作中特に使用する場面のない所謂売却用アイテム
売値は低い方からGold、Ruby、Diamondの順に高くなる

アイテムの保管の仕方がわからない

ストアで真ん中のタブ（自分の持ち物）で
アイテムを選択してMOVEを押す

ノードはどう使えばいい？

ノードを使わなければ入れないドアは、ほとんどの場合は弾薬とMedなどが落ちている。
弾薬やアイテムの予備が十分あれば、無視しても問題ないと言える。
ノード部屋では、10000でノードを買うのをトントンに出来る程度のアイテムが拾える。

装備の強化に使う場合、無駄なく強化することでアイテムの減りを防ぎ、
最終的に獲得出来るノードも増えることに注目。

武器の攻撃力を上げれば、より早く敵を倒すことが出来る。
結果的にAir・Stasis・Med・弾薬といったアイテムの消費を抑える、非常に重要な要素。
合わせて装填数も上げておくことで、突然の事態にもより対応しやすくなり被弾が減る。

RIGのAirを一つでもいいから上げておくことで、AirCanを消費することはほぼなくなる。
AirCanを売り続ければ、新しくノードを買い直すだけの資金はすぐに貯まるのでお得。

HPを上げたところで被ダメージが減るわけではないので、HPは無視していい。
ただし、HPを強化するとHPが全回復するので、瀕死の状態に使えばMed分の金が浮く計算になる。

KINESISを強化しても役立つことは一度もないので、上げる必要は全くない。

むしろ、KINESISがより遠距離に飛んで、戻ってくるまでに時間が掛かるようになるため、連発しづらくなり、かえって使い勝手が悪化する。

Stasisは大抵の場所で無料で補給できる強力な武器なので、余裕があればEnergyを上げて、一度の補給で何度も使えるようにするといい。一回使えばほとんどの敵はそのまま倒せるので、Durationを強化する意味は薄い。

高速で開閉するドア、高速で回転するプラグ、高速(ry

高速で動くものはStasis (LT + X) で動きをゆっくりに

Chapter4の宇宙空間で死ぬんだけど...

一定時間毎に衝撃波が来るので遮蔽物に隠れながら進む
衝撃波の当たり判定は結構厳しく、きちっと遮蔽物に隠れないと当たっちゃうので注意

早く渡りきるコツは、なるべく歩かずに、遮蔽物の手前に向かってジャンプすること。
酸素補給機が取り付けられている遮蔽物もあるので、計画的に行動すればAircanやRIG強化無しでも渡りきれ。どうしても無理っぽければ、Aircanを持っていけばいい。
最悪、Aircanを複数持って、走りつつ遮蔽物に隠れるのもあり、コストパフォーマンスは悪すぎるが、比較的楽に行く事ができる。

Chapter4の隕石シューティングがクリア出来ない

まっすぐ空撃ちすれば弾の反射でかなり遠くにある隕石も一瞬位置が確認できるので、それで確認しながら近づく前に全部撃ち落としてしまえばいい
遠くなら照準もあまり動かさずに対応できる
オーバヒートしても近づくまでまだ時間があるからリロードする余裕もある
あと、真ん中の隕石がダメージでかいので優先的に狙うべし
LRトリガー同時押しで命中率UP
あとは運の要素も強いので簡単な時が来るまで粘るべし
テレビの光度を最大まで上げると遠くの隕石も見えるようになり多少楽になる

Chapter8のアンテナはどう設置するの？

中央に円状に設置すればOK

Chapter9の炎にまかれて死んでしまいます

攻略の項目を見れば分かると思うが、柱にあるコードを全て破壊すれば炎は止む為、そこまで頑張ろう。
炎の判定は結構シビアに見えるが、ちゃんと巨大なコイルを利用すれば行ける。
またコイルは縦だけでなく横にも移動できる事を覚えておこう。
コイルを利用する際は炎の来る角度も計算すると楽になるだろう。
なおコードを全て破壊しなければ、いくら炎が出てなくてもキーアイテムに近づいた際に即死するので注意。

1周したはずなのに難易度インポッシブルが出てこないんだけど？

一度クリアデータをロードしてからタイトルに戻り、ニューゲームを選択しよう。

2周目があるの？

ある。クリア後にセーブするかどうかが聞かれるので保存する。
保存したデータをロードすると2周目が始まる。

注意として、同難易度でしか2周目はプレイ出来ない。
Mediumのクリアデータの場合、Mediumでしか2周目はプレイ出来ません。

2周目の内容は？

- RIG・WEAPON・KINESIS・STASISの強化状態を引き継ぎ。
- ストアに保存したアイテム+インベントリ内の全てのアイテムと、ノード・クレジットを引き継ぎ。
- さらに、上記の引き継ぎに加えて50000クレジットと10ノードを獲得した状態でゲームが始まる。

チートって何度も使えるの？

Stasis回復や酸素回復は何度も使えますが、
power node獲得系やクレジットは1セーブデータに1回ずつしか使えません。
1周目使ったら2周目は使えません。新しくNew Gameで始めたらまた使えます。
詳しくは[チートコード](#)へ

LV6スーツがありません？

LV6スーツとはクリア特典で貰えるミリタリースーツの事です。
同じデータの2週目にショップで売っているのをそれを手に入れてください。
注意！schematicsを集めて手に入れるものではありません。
