

Der Riese

- [マップ構造](#)
- [戦略・ポイント](#)
- [Pack-a-Punch武器データ](#)
- [コメント](#)



マップ構造



戦略・ポイント

まず3~4ラウンドまでは初期地点でポイント稼ぎ
どちらか扉を開け(アップグレードを見る状態で右側はショットガン左側はトンプソンが買えます)
奥まで扉を開けランダムBOXの場所まで行き数回回して武器を調達します
その後すぐに犬ラウンドが突入します(R5~7)
その後ゾンビを1体残し、全てのテレポーターをリンクさせます
最低限R15までには全員強化武器があったほうがいい

基本は中央奥のテレポーターの2階部分で籠ると良い

3人の場合は一人が階段、一人が窓、一人が二階部分から外を見て来る敵を倒す

4人の場合は二人が階段、一人が窓、一人が二階部分から外を見て来る敵を倒す

基本はレイガンなどダメージが高い武器を持ってるのが階段

スナイパー、MG、M1919など多数の敵または中距離の敵を相手できる人が二階部分から外の敵を倒す

いい武器が出てなく不安な人は窓をオススメする。

その2

基本はその1と一緒に

籠る場所が違います。

籠り場所は中奥の右部にある洞窟。

一人が窓管理に集中、ゾンビ1匹残した時点で前からくるゾンビの加勢に、その後も優先的に窓のゾンビチェックをする。

残り1~3人で前からくるゾンビを集中砲火する。

窓管理が直立、その前に中腰(ゾンビ集中)、その前に伏せ(ゾンビ集中)

もう一人(ゾンビ集中、バックアップ)はDGやサル投げを担当する。

サルを投げるタイミングは

1:死亡者が出た時

2:アイテムが出た時

3:弾無し時のDG頼り時

4:犬ラウンドを予測してお遊び

ただしサルを投げた時にゾンビ密集>サル終了>並んで襲ってくるの 패턴に注意。

出来れば横の隙間からホールに向かってサルを投げたい。投げれば上記パターンは発生しない。

犬ラウンドはみんな後ろに下がって集中砲火で楽勝。

注意するのがみんな地雷を仕掛けようと階段付近に移動すると、最奥に犬が湧くということ。

窓管理はラウンド開始時はレイガンで処理。ラウンド後半1匹残す場合は苦しくてもレイガンは使わないこと(スプラッシュダメで全部ゾンビが死ぬ可能性を考慮)

2Fに籠ると比べての差は

1:窓管理がメイン(前から来る)ゾンビ撃退に参加できる。

2:2Fに籠る場合外に向かっての撃退役がいるので外にアイテムが出た場合のアイテム取得困難だが洞窟籠りは外に向かって打つことを考えていないのでアイテム出現は必ず近距離に出る。

3:高ラウンドになると窓役無しで3人階段になるが、場所が狭すぎるので3人並べない。一人は横からのフォローになるが当たりづらく、無駄玉になりやすい。洞窟に籠ると全員で正面から来るゾンビ撃退を考えているので場所の問題が無い。

4:ゾンビが直線になっている距離が2F籠り時の階段撃退より長距離の為安全、狙いやすい

5:2F籠りの場合、ゾンビ来襲が洞窟とメインストリートの2方向になり階段の地点で合流する為、ゾンビ位置がぶれやすい

洞窟籠りの場合、テレポーター前の小さい階段で合流の為、2匹並んでくることが無い(注)=ヘッドショット狙いやすい

注意:ゾンビが一直線に来るのは一番目の人に向かってくるので、三段撃ち(伏せ、中腰、直立)で構えてるパーティは良いが

サポート役がウロウロして伏せ役より前に出たりするとゾンビがぶれるので目的(襲来ゾンビ一直線)通りにならなくなります。

4人プレイで全ゾンビを弾薬のみで対処しようとした場合、高ラウンド(25以降)では弾薬不足が起きるため雷撃扉を常時使用した戦法が必須となりそう

「トンプソン部屋籠り」

初期位置からトンプソン部屋方向の扉は開かない(沸いたゾンビが近道になるため)

逆方向(ショットガン通路)より扉を開け、階段開通後、橋を下ろしてトンプソン部屋を開ける

(扉開放には750+750+1000+750=3250ポイントが必要)

トンプソン部屋の2階への階段を開かない

犬ラウンドは階段を開放せず階段上で迎撃

16ラウンド以降は地雷とレイガンで犬を優先対処

序盤(20ラウンド程度まで)はトンプソンでポイント稼ぎ

(玉補充は雷撃が切れるタイミングを計って行う)
(玉補充600ポイントで200発補充 60発着弾で元をとれるため扉雷撃中の使用も考慮)
(強化前ならば2倍期間は雷撃中でも発砲してポイントを稼ぐ)

MaxAmmoはサル投げてから取る

ダウンからのパーク全回復は9000ポイント

死亡時、強化レイガン+強化サブ武器+パークで3万ポイント確保していれば

次ラウンド以降で装備の完全復帰できる可能性がある

25ラウンド以降

一人が奥部屋の窓(沸き小) 強化レイガン、強化火炎放射、強化マシンガン

(毎ラウンドゾンビを一匹残す)

一人がトンプソン部屋の窓(沸き大) 強化レイガン、強化火炎放射、強化ハンドガン

(強化ハンドガンを使う場合10匹程度のタメ撃ち)

二人が正面ゲート(沸き大) 前衛一人 後衛一人 強化レイガン、強化DG 強化マシンガン

(25ラウンド以上はトンプソン部屋の窓を扉雷撃中援護射撃に回る)

(窓担当の犬横沸きを処理、MaxAmmoを取るためできるだけ銃弾で倒す)

前衛一人は右から入ってくるゾンビの迎撃

後衛一人は部屋中央ドラム缶の後ろで正面柵を飛び越えてくる敵を迎撃

(常に雷撃扉を使用(前半20ラウンドまではポイント稼ぎでok))

(アイテム獲得の為序盤は、柵を飛び越えた敵をできるだけ狙う)

正面ゲート二人がポイント切れになりそうな場合奥部屋担当と交代

MaxAmmoはサル投げてから取る

32ラウンド以降は各ラウンド一回ずつMaxAmmoがでないとつらい

(どんどん加筆・修正して下さい)

Pack-a-Punch武器データ

海外サイトのThe Call of Duty Wikiより転載

http://callofduty.wikia.com/wiki/Pack-a-Punch_Machine

名称	アップグレード後 名称	解説
Colt M1911	C-3000 B1AT CH35	グレラン化、装弾数6発 所持弾数40。ダウン時利用可能。 爆発物系では一番使い勝手がいい
.357 Magnum	.357 Plus 1 Kil-u	ダメージ強化。25ラウンド以降は厳しい
Ray Gun	Porter's X2 Ray Gun	装弾数が倍、所持弾数200、自分への反射を軽減
Kar98k	Armageddon	装弾数、ダメージ強化。
M1 Garand	M1000	装弾数が倍の16発に。
M1 Garand W/launcher	The Imploder	装弾数が倍の16発に、ライフルグレネードは3発セミオート で発射可能に。
M1A1 Carbine	Widdershins RC-1	フルオートに強化。
Gewehr 43	G115 Compressor	所持弾数、ダメージ強化。
PTRS-41	The Penetrator	装弾数が8発に、スコープのズームがアップ。
M1 Thompson	Gibs-o-matic	装弾数、射撃レート強化。

PPSh-41	The Reaper	装弾数115発に強化、所持弾数+345(計700)。
MP40	The Afterburner	装弾数+32(計64発)。
Type 100	1001 Samurais	射撃レート、装弾数強化。
STG-44	patz-447	装弾数+120(計300) 所持弾数向上、ダメージ強化。
BAR	The Widow Maker	装弾数+10(計30発)、所持弾数+10発、精度の強化。
FG42	420 Impeller	装弾数+208(計400発)。
Browning M1919	B115 Accelerator	装弾数+250発(計750発)、射撃レートの向上。
MG42	Barracuda FU-A11	装弾数+250発、射撃レートの向上。
M1897 Trench Shotgun	Gut Shot	装弾数が10発に、1回の装填動作で2発装填。
Double-Barreled Shotgun	24 Bore Long Range	射程、効果範囲の強化。
Panzerschreck	The Imploder	所持弾数上昇、1回の装填動作で3発装填、セミオートで発射可能に。20後半でも2発で対応可能。
Wunderwaffe DG-2	Wunderwaffe DG-3 JZ	装弾数が3から6に、一発での殺害可能数が10から20に。またゾンビに対しての当たり判定が大きくなる。
M2 Flamethrower	FIW Nitrogen Cooled	移動・冷却速度上昇、ダメージ強化、放射可能時間延長、射程延長

コメント

- ・ 緑の脳三つ調べたら流れる音楽ダウンロード出来るよと閉鎖されてました(泣)ほかにありませんか?? -- 名無しさん (2010-04-16 19:02:25)
- ・ 勝手に一人で飛び出してはすぐ死ぬを繰り返す、助けないと回線抜きか暴言メール、こういう馬鹿な外人が多いからナチゾンビは止められんw -- 名無しさん (2010-04-25 04:38:38)
- ・ 3000のナイフって意外に使えると思う。威力が通常ナイフの3倍? 強化火炎放射との相性が良かったです。 -- 名無しさん (2010-04-27 08:04:26)
- ・ いろんなゲ-ムに浮気してるが最終的にはザグノルに戻ってくるな -- 名無しさん (2010-04-27 22:52:43)
- ・ なんと浮気とな リヒト-フェンに殺される -- 名無しさん (2010-04-28 11:48:28)
- ・ その前にザグノルに殺されまくってるな! -- 名無しさん (2010-04-29 01:39:34)
- ・ みなさん 何時ごろゾンビやるの? -- 名無しさん (2010-04-29 20:33:57)
- ・ 夕方ぐらいから夜ぐらいにかけて -- 名無しさん (2010-04-30 01:54:10)
- ・ 外人2人がランダム箱の前で自爆 リヴァイヴの武器グリやろうとしてたけど、もう一人の日本人が悉くそいつリヴァイヴして邪魔してたw外人めっちゃキレてたw -- 名無しさん (2010-04-30 14:25:01)
- ・ 国際問題にならなきゃいいけどな。 -- 名無しさん (2010-04-30 14:43:34)
- ・ ダウンした仲間を助けるのは当然の行為だ。それが武士道(´・`)-- 名無しさん (2010-04-30 21:39:00)
- ・ 助ける? 邪魔する事が武士道とは・・・つくづく歪んどるわ -- 名無しさん (2010-04-30 23:12:19)
- ・ 回線1~2本でも抜けようとしてない外人って どうかしてるぜ!! -- 名無しさん (2010-05-01 00:48:59)
- ・ 黄ピンでもまったくラグ無い外人いるよね、赤ピンでは知らないけど -- 名無しさん (2010-05-02 12:56:01)
- ・ 今日の朝方まで遊んでくれた日本の同志、お疲れ様でした。 -- 名無しさん (2010-05-05 21:06:22)
- ・ black opsのゾンビモードって犬意外にもトロールみたいなデカ物とかでるのかな?? -- 名無しさん (2010-05-23 17:14:32)
- ・ メッセージオブザデイに新しいダウンロードコンテンツの事書かれてるけど、何のことかわかりますか? -- 名無しさん (2010-05-29 01:31:29)
- ・ ブラックオプスのトレーラー -- 名無しさん (2010-05-29 10:35:36)
- ・ 完全に現代過去のどちらからもかけ離れてる -- 名無しさん (2010-05-29 10:36:41)

11:55:40)

- このマップの謎解き教えてくださいな -- くそったれ~い (2011-09-26 03:12:36)
- 今日アマゾンでPS3版のwaw買ったのですが、まだやってる人っているんですかね。ちなみにこのソフト買うの3つ目です -- ゲーム初心者 (2012-02-02 01:25:17)
- ゾンビモードやりませんか？ IDryopikaです -- 名無しさん (2012-02-02 23:32:11)
- サブアカでフレ登録送りました -- ゲーム初心者 (2012-02-10 19:18:15)
- 誰かやりませんか？ -- ShoyoWorldJapanA (2012-04-07 10:31:53)
- よければゾンビやりましょ。PSID jun-mr -- 名無しさん (2012-04-24 23:45:13)
- 誰か一緒にやりませんか？ -- ShoyoWorldJapanA (2012-05-22 20:55:36)

名前:

コメント:

投稿